BRAVO

Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50
Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,00 · Slowenien: SIT 1020
Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)

Nr. 2 Februar 2003

Deutschland: € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10

SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

21 kostenlose GTA-Handylogos auf CD

10 heiße Spiele-Vollversionen

Tony Hawk 2 · Bombic · Jammer-D · Magical Broom Extreme · Super Transball 2 · Pakoon! · Santa Claus in Trouble · Simutrans · Milben-Alarm · Ultra Flexball 2000

Auf dieser CD:

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Vollversion!

Plus: Demo von Vampires Dawn 2 · 61 Handylogos & Bildmitteilungen · Komplettlösung zu MGS 2 · Neue Maps zu WarCraft 3 & Stronghold Crusader · und vieles mehr!

FINAL FANTASY X-2

Fantastische Grafik, frische Ideen: Im Nachfolger des PS2-Kultspiels ist Yuna der Star

Zelda für Cube
Rätsel & Kämpfe in originellem Zeichentrick-Stil

Spiel des Jahres
Ihr habt gewählt: Die Sieger und Verlierer 2002

Zubehör: Das Beste für Konsole & PC · **Gewinnt** 10 Kamerahandys Sharp GX10

4 194316 203005 02

Die SCREENFUN-CD 2/03

Zum Aufbewahren der SCREENFUN-CD:
Das Inhaltsverzeichnis passt in jede CD-Hülle

So funktioniert's

Die Scheibe startet von selbst. Man muss sie lediglich ins CD-ROM-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **CD und Videos laufen ab einem Pentium 133, die meisten Programme benötigen jedoch etwas mehr Rechenpower.**

Nach ein paar Sekunden erscheint die Menü-Oberfläche auf dem Screen. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im dann auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das Symbol mit dem Titel „Thps2".

Das Menü bietet komfortablen Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf den Button „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Schalter mit der Bezeichnung „Weblink" verbindet Dich direkt mit der Homepage des Herstellers oder einer hilfreichen Website – vorausgesetzt, Du hast eine Internet-Anbindung.

Über jedem Screenshot befinden sich ein bis fünf Buttons. Klickst Du sie von links nach rechts durch, entdeckst Du eine Bildserie. Die beiden Knöpfe über dem „EXIT"-Schalter dienen dazu, Musik und Sounds an- bzw. auszuschalten.

HINWEIS: Fast alle neuen Spiele benötigen eine aktuelle Version von „DirectX". Installiere also zuerst „DirectX8.1b" (Win 98/Me), falls es sich noch nicht auf Deinem Rechner befindet. In Windows XP ist „DirectX 8.1" bereits enthalten.

BRAVO SCREENFUN

Ausgabe 2 2003

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Spiele

Tony Hawk's Pro Skater 2
THPS 2: Handbuch
THPS 2: Tipps und Tricks
Bombic
Jammer-D
Magical Broom Extreme
Milben-Alarm
Pakoon!
Santa Claus in Trouble
Simutrans
Super Transball 2
Ultra Flexball 2000

Demos

Vampires Dawn 2: Ancient Blood

Handy

20 brandneue Logos und 20 Bildmitteilungen von www.zed.de

„GTA: Vice City"-Logos
NokiaCheater
SiemensCheater
LogoManager 1.28

Specials

Acrobat Reader 5.0.5
CD Bremse 1.26
DirectX 8.1b
Lara's Lost Adventures: Walkthroughs
Megaradio.mp3
Metal Gear Solid 2 – Substance: Komplettlösung
PowerStrip 3.30
Stronghold Crusader: Map-Pack „Saladins Erben" (7 neue Burgen)
WarCraft III: Neue Einzelspieler-Kampagne + Fan-Maps

Schwing Dich mit Skate-Legende Tony in die Lüfte und zeig, dass Du's draufhast!

© Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG • Bravo SCREENFUN • Charles-de-Gaulle-Straße 8 • D-81737 München • Alle Rechte vorbehalten • To Be Provided with Activision Products

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller.

Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

VOLLVERSION

Bombic

Richtig bombig wird's mit bis zu drei Freunden an einem Rechner

Wie schon im Klassiker „Dynablaster" musst Du auch hier Deine Widersacher von der Bildfläche sprengen. Während Du im Story-Modus ausschließlich Computergegner in die Luft jagst, trittst Du im Deathmatch gegen bis zu drei Freunde an.

Jammer-D

Mit farblich passenden Spritzen bringst Du Ungeziefer zum Platzen

Dieses witzige Game ist besonders jüngeren Spielern zu empfehlen. Eine Blume muss so lange vor den Attacken gefräßiger Schädlinge beschützt werden, bis sie ausgewachsen ist. Mit einer Kanne voll Wasser hilft man ihr dabei auf die Sprünge.

Magical Broom

Nix für Warmduscher: „Magical Broom" bietet pausenlose Action

Im japanischen Shooter „Magical Broom Extreme" schwingst Du Dich als tollkühne Hexe auf einen Besen und feuerst mit magischer Energie auf alles, was sich bewegt. Massig Power-Ups und Gegner bis zum Abwinken bringen die Tastatur zum Glühen.

Milben-Alarm

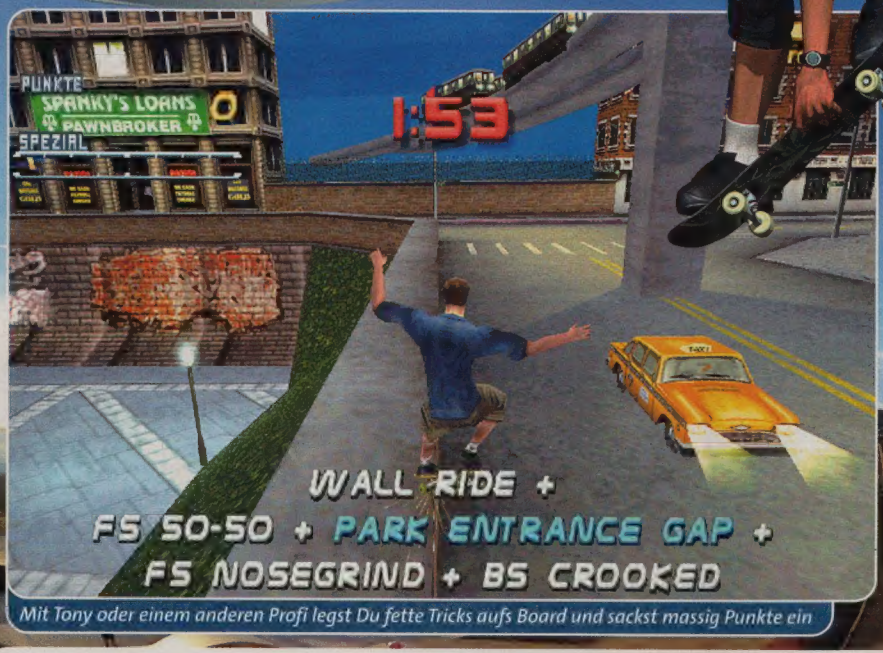
Sprüh weg, was keine Miete zahlt! Kellner-Milben geben mehr Punkte

Wusstest Du, dass Dein Kopfkissen ein Gourmet-Tempel für Milben ist? Die ungebetenen Gäste ernähren sich nämlich von Haaren und Hautschuppen. In „Milben-Alarm" schnappst Du Dir eine Dose „Milbiol" und machst den Viechern den Garaus.

Text: Timo Koch

VOLLVERSION

TONY HAWK'S PRO SKATER



Mit Tony oder einem anderen Profi legst Du fette Tricks aufs Board und sackst massig Punkte ein

Skate am Strand von Los Angeles oder...

...grinde in diesem Hangar über einen Heli-Rotor

Im Level-Editor baust Du Deinen eigenen Skatepark

„Tony Hawk's Pro Skater 2" – dieses Mega-Highlight der PC-Spielegeschichte erhältst Du exklusiv mit der aktuellen SCREENFUN-CD!

Schlüpf in die Haut eines Profi-Skaters und leg in acht Skateparks die heißesten Tricks aufs Board. Erlebe eine komplette Karriere oder brettere just for fun über Rails und Rampen. Mit abgesahnten Preisgeldern erhöhst Du Deine Statistikpunkte und kaufst Dir neue Ausrüstung. Übers Netzwerk oder an einem PC darfst Du Dich in insgesamt vier Modi sogar mit einem Kumpel messen. Die präzise Steuerung via Gamepad oder Tastatur, geniale Animationen und ein fetziger Soundtrack bringen grenzenlosen Spielspaß.

Wer bereits eine Konsolenfassung von „Tony Hawk's Pro Skater 2" besitzt, freut sich über die aufpolierte Optik und zusätzliche Kurse aus dem Vorgänger, die sich freischalten lassen.

Ein umfassender, leicht zu bedienender Editor wartet darauf, dass Du Deinen Traumparcours erstellst. Obendrein darfst Du auch noch Deinen ganz persönlichen Skater erschaffen.

Die Spielsteuerung entnimmst Du dem Handbuch auf der CD. Satte vier Seiten Tipps und Tricks findest Du ebenfalls auf der aktuellen Scheibe.

Hersteller:	Neversoft/Activision
Umfang:	13 Skater, 8 Skateparks plus Parks aus „Tony Hawk's Skateboarding", 3 Einzelspieler- und 4 Zweispieler-Modi, massig Tricks, Level-Editor
Sprache:	Komplett Deutsch
Handbuch:	Anleitung und Tipps auf CD
System-anforderungen:	Pentium II, 32 MB RAM, 440 MB HD, Windows 95/98/Me/2000/XP, 3D-Karte wird empfohlen

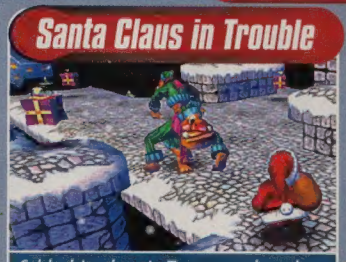
VOLLVERSION

Pakoon!

Mit dem Auto oder Flugzeug lieferst Du in sechs Szenarien Pizzen aus

In „Pakoon!" musst Du Kunden an den ungewöhnlichsten Orten mit Pizzen versorgen. Schmeiß Dich also in Deinen Schlitten und braus los! Hast Du genug Kohle verdient, kannst Du in den sechs 3D-Landschaften sogar mit einem kleinen Flugzeug Teigfladen ausliefern.

Santa Claus in Trouble


Schlecht gelaunte Typen machen dem Weihnachtsmann das Leben schwer

Noch im Frühjahr sorgt dieses 3D-Jump&Run für Lebkuchenstimmung. Hüpf mit dem Weihnachtsmann in zehn Levels über schwebende Plattformen und sammle Geschenke ein. Achte dabei auf rutschige Eisflächen, Schneemänner und andere Widersacher.

Simutrans

Diese aktuelle Version von „Simutrans" wurde um einige Features erweitert

Wie in „Transport Tycoon" baust Du in „Simutrans" Bahnhöfe, Depots, Schienen und Straßen. Mit ausgetüfteltem Fahrplan und den richtigen Transportmitteln versuchst Du stets, den Computergegnern eine Zuglänge voraus zu sein. Eine Anleitung befindet sich anbei.

Super Transball 2

Hier ist Geschick gefragt: Befördere in 15 kniffligen Levels eine Kugel ins All

Ultra Flexball 2000

Toller „Breakout"-Klon mit satten 84 Stages, massig Extras und Level-Editor

Das alles findest Du auf der SCREENFUN-CD!

DEMOS

Vampires Dawn 2 – Ancient Blood

Simons Opa erzählt diesmal von...

...Nyria, die schon als Kind ihre...

Seit der Veröffentlichung des gruseligen Rollenspiels „Vampires Dawn" auf der SCREENFUN-CD 8/02 warten Tausende Fans auf einen Nachfolger. Jetzt ist eine spielbare Demo erschienen, die an die Handlung des ersten Teils anknüpft. Neue Quests, erweiterte Interaktionsmöglichkeiten und zusätzliche Charaktere sorgen für Begeisterung.

Sobald das Spiel fertig ist, findest Du es auf der SCREENFUN-CD.

...Mutter vor Vampiren retten muss

Entwickler: *Alex Koch alias Marlex*
Genre: *Rollenspiel*
Sprache: *Komplett Deutsch*
Umfang: *61 Maps, u.a. zahlreiche neue Orte; zwei zusätzliche Hauptcharaktere*
Hinweise: *„Vampires Dawn" wurde mit dem „RPG Maker" erstellt (siehe Workshop in Heft 8/02); zum Spielen ist der „RPG Maker" jedoch nicht notwendig*

Beachte bitte die Installationshinweise in der Textdatei auf der CD!

HANDY

Geschenkt: 20 neue Logos und 20 witzige Bildmitteilungen von www.zed.de

Logos und Bild-SMSe

Diesen Monat spendiert Dir zed brandneue Logos und Bildmitteilungen. Um sie in ein Handy zu laden, benötigst Du nur ein Datenkabel und z.B. den „Nokia-" oder „SiemensCheater" von dieser CD.

„GTA"-Logos und Bild-SMSe

21 kostenlose Bildmitteilungen und Logos rund um die Kracher „GTA III" und „Vice City" warten ebenfalls auf der aktuellen CD. Mit einem Datenkabel und z.B. dem „NokiaCheater" lädst Du sie ins Handy.

NokiaCheater

Mit dieser Version des „HandyCheater"-Tools lädst Du Logos, Bildmitteilungen und Klingeltöne in Nokia-Handys, Du brauchst lediglich ein Datenkabel.

SiemensCheater

Hiermit lädst Du per Datenkabel Bilder und Klingeltöne in Siemens-Handys.

LogoManager 1.28

30-Tage-Version des Logo- und Klingelton-Editors für Nokia-Phones.

SPECIALS

„WarCraft III": Neue Maps

Eine neue Einzelspieler-Kampagne: „Krekos War"

14 abwechslungsreiche Maps für „WarCraft III"-Fans

Elf der unten aufgelisteten Maps wurden von Lesern erstellt. Du findest sie unter „Specials". Zungolo schuf gar eine ganze Einzelspieler-Kampagne, die ebenfalls dort liegt. Komplettiert wird die Sammlung mit drei der besten Karten aus dem Internet.

- Kampagne **„Krekos War"**
- Map **„Alles oder Nichts"**
- Map **„Blood Recall"**
- Map **„Creep-Land"**
- Map **„Das Plateau"**
- Map **„Der Erstschlag"**
- Map **„Find your Fortune..."**
- Map **„Kreuzung"**
- Map **„Lost Temple II"**
- Map **„Meltown 2"**
- Map **„Nation War"**
- Map **„Nine Yards to Hell"**
- Map **„Teleportation"**
- Map **„The Green Mile"**
- Map **„WIII: Battle Arena"**

Megaradio.mp3

Radio hören ohne Internet-Gebühren

Wenn Du eine TV-Karte besitzt, kannst Du mit dieser Software den Jugendradiosender „Megaradio" empfangen. Da ein Internetzugang nur für die Anmeldung erforderlich ist, darfst Du „Megaradio" also völlig kostenlos hören – und zwar täglich ab 15 Uhr. Näheres dazu verrät das auf CD beiliegende PDF-Dokument.

MGS 2: Komplettlösung

SCREENFUN hilft: Jetzt auch auf CD!

Unter „Specials" findest Du diesmal auch eine Komplettlösung zu **„Metal Gear Solid 2: Substance"**, die sich mit dem „Acrobat Reader" betrachten und ausdrucken lässt.

Tipp: Der beschriebene Story-Modus ist mit dem in **„Sons of Liberty"** nahezu identisch. Wer sich dieses Spiel erst zugelegt hat, kann die Lösung ebenfalls verwenden.

Stronghold Crusader: Map-Pack

Hier geht's zu wie bei der Schlacht um Helms Klamm

In der Rubrik „Specials" wartet das Map-Pack „Saladins Erben" von der Website *www.Planet-Stronghold.net* Die sieben Burgen wurden realen Vorbildern nachempfunden. Entpacke sie in den „Maps"-Ordner des Spielverzeichnisses auf Deiner HD (Standardpfad: C:\Programme\FireFly Studios\Stronghold Crusader\maps).

Acrobat Reader 5.0.5

Mit dem „Acrobat Reader" lassen sich PDF-Dokumente betrachten. Beispielsweise Handbuch und Tipps zu „Tony Hawk's Pro Skater 2" wurden in diesem Format auf der CD abgelegt.

DirectX 8.1b (Win 98/Me)

Viele Spiele benötigen bereits „DirectX 8.1". In Windows XP ist es enthalten.

CD Bremse 1.26

Zum Senken der Laufwerksdrehzahl.

„Lara's Lost Adventures": Walkthroughs

Lösungshilfen zu diesen „Lost Adventures" von der SCREENFUN-CD 12/02: „Volcano – The Forgotten Land", „Search for Imhotep", „The Search Goes On...", „Green Secret", „Re-enter VCi-Labs".

PowerStrip 3.30

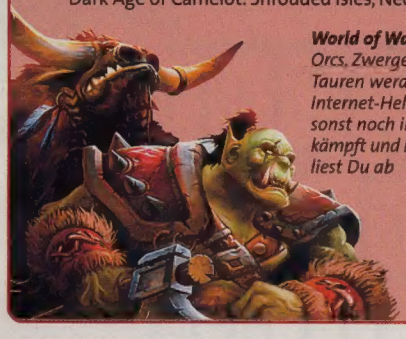
Mit „PowerStrip" kannst Du zum Beispiel Deine Grafikkarte übertakten oder die in Spielen meist sehr niedrige Bildwiederholrate hochschrauben.

SPECIAL

6 **Euer Spiel des Jahres 2002**
So habt Ihr gewählt: Der Sieger und Eure Favoriten

8 **Die Tops & Flops 2002**
Was es sonst noch gab: Kino-Kracher, coole Handys...

16 **Netz-Attacke: Online-Spiele**
World of WarCraft, Sims Online, Star Wars Galaxies: An Empire Divided, EverQuest 2, Sovereign, PlanetSide, Asheron's Call 2, Dark Age of Camelot: Shrouded Isles, Neocron



World of WarCraft
Orcs, Zwerge und Tauren werden zu Internet-Helden. Was sonst noch im Netz kämpft und kooperiert, liest Du ab **S. 16**

PREVIEW

10 **Final Fantasy X-2**
Die gleichen Schauplätze, andere Zeit, frische Ideen

14 **The Legend of Zelda: The Wind Waker**
Held Link flitzt im Cartoon-Look auf dem Gamecube

24 **Wann kommt was?**
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

CHARTS

26 **SCREENFUN-Leser haben entschieden:**
Das sind die angesagten Spiele!

29 **Spiele, die Du haben musst!**
Die besten fünf für jedes System

TEST

Alle Spiele alphabetisch

30 So bewertet BRAVO SCREENFUN
44 **Carrera Power Slide**
42 **Contra: Shattered Soldier**
39 **CT Special Forces**
45 **Dave Mirra Freestyle BMX 3**
44 **Doom II**
44 **Ecks vs. Sever 2: Ballistic**
45 **Eye of the Beholder**
32 **Metal Gear Solid 2: Substance**
45 **Mr. Driller 2**
45 **Puyo Pop**
41 **Racing Evoluzione**
38 **Reign of Fire – Die Herrschaft des Feuers**
34 **SimCity 4**
36 **Sly Raccoon**
40 **The Gladiators**
46 **Das Beste vom Rest: Kompakte Kurztests**

TRIX

49 **Trix-Inhalt & Trix per Fax**
50 **GTA: Vice City** Komplettlösung, Teil 2
54 **Age of Mythology** Komplettlösung, Teil 2
58 **Starfox Adventures** Durchgespielt
62 **Cheats** für Spiele auf PC, PS2, Xbox, NGC

Final Fantasy X-2 S.10

Zelda: The Wind Waker S.14

MGS 2: Substance S.32

SimCity 4 S.34

Sly Raccoon S.36

HARDWARE

64 **Schnell und günstig: DVD-Laufwerke**
8 DVD-ROM-Laufwerke für 60 bis 80 Euro im Test

68 **DVD-Formate im Überblick**
Beschreibbare und nicht beschreibbare Scheiben

70 **Das beste Zubehör**
Nützlich und funny: Extras für PC und Konsolen

74 **Clever sparen: Schnäppchenführer**
Preisknaller: PC-Systemteile, Konsolenzubehör & Co.

DVD-Laufwerke
Welches Gerät dreht Deine Scheiben am besten? Das ausführliche Testergebnis findest Du ab **S. 64**

HANDY

76 **Psychotest: Bist Du SMS-süchtig?**
Check ab, ob Du noch ohne Simsen leben könntest

78 **Knack das SIM-Lock**
So entsperrst Du Dein Prepaid-Handy

80 **10 Kamerahandys Sharp GX10 zu gewinnen**
...check MMS, Spiele, Sounds! Plus: Tests, Tipps, Games

INTERNET

82 **Verrücktes eBay**
Abgefahrene Angebote: von Herpes bis Kampfjet

SOFTWARE

84 **Fotoshow mit Fun**
Mit „Applaus" macht Du eine coole Digi-Foto-Show

KINO TV

86 **Catch Me If You Can & Gangs Of New York**
Zwei neue Filme mit Leo: mal smart, mal endkrass

88 **Anatomie 2**
Die Skalpell-Schwinger besorgen sich Nachschub...

90 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**
Solaris, Spy Kids 2, The Ring, DBZ u.v.m. Plus: News

92 **Topaktuell auf Video & DVD**

94 **Alias**
007 meets „Matrix": Knüller-Serie mit Top-Agentin

96 **TV-Tipps** für Januar/Februar

MANGA/ANIME

99 **Manga made in Germany**
Dragic Master, Prussian Blue, Naglayas Herz

RUBRIKEN

20 **News** GBA-Nachfolger, Infos & Trends in aller Kürze
100 **Fun** Witze, Rätsel, Comics
102 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**
104 **Gewinne satt:** Der SCREENFUN-Jackpot
106 **Vorschau & Impressum**

rot = Titelthema

Spiel des Jahres

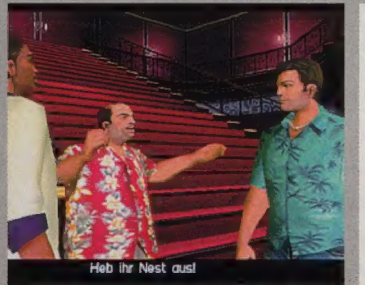
...and the winner is:

PLATZ 1

Grand Theft Auto: Vice City

Mit Hirn, Charme und Pistolen: Das kultige Gangster-Epos mit einmaligem 80er-Flair.

Macht immer noch am meisten Spaß: Mit dem Auto durch Miami heizen



Kleiner, schau auf mein Hemd! Auch Deine Auftraggeber (M.) sind gut gekleidet

Es ist das wohl mit Abstand coolste Videospiel der Geschichte: **Rockstars „Grand Theft Auto: Vice City" erzeugt eine so knackige Stimmung, dass auch uns sofort klar war: Das ist das Spiel des Jahres!**

Ihr habt nicht anders entschieden: Tommy Vercettis Jagd nach Geld, Einfluss und Macht ist Euer Wahlsieger. Extrem viel Abwechslung, gepaart mit Flair, Stil und perfektem Handling, machen den „GTA III"-Nachfolger einfach zum besten Spiel 2002. Ihr habt wieder einmal Geschmack bewiesen!

PLATZ 2

Final Fantasy X

Das schönste Rollenspiel für die PS2 – und das beste.

Feurig-schön: Die göttliche Yuna beschwört als Einzige die mächtigen Bestias

Wirkungsvoll: Diese Feuerbomben-Jungs reagieren allergisch auf Eis-Zauber

Den Sieg bei Eurer Wahl hat das Rollenspiel zwar verpasst, trotzdem kann es sich mit etwas Besonderem schmücken: **Squares „FF X" ist nicht nur das beste und schönste Rollenspiel 2002. Nein, es darf mit der 15-jährigen Rikku auch Euer „Gamebabe des Jahres 2002" sein Eigen nennen** (siehe Heft 1/03).

Da aber weder zu 80er-Classics Auto gefahren, noch im Hawaii-Hemd rumgeballert werden kann, landet das tolle Fantasy-Spektakel „nur" auf Platz 2. Ein Pflichtkauf für jeden PS2-Besitzer ist es dennoch.

Wiederholungstäter: Macher Rockstar lässt nicht locker und holt sich erneut die begehrte Trophäe – „Vice City" ist Euer Spiel des Jahres 2002.

Schlaghosen und kranke Hemden: Die 80er Jahre spielten im vorigen Jahr eine unerwartet große Rolle. 20 Jahre alte Pophits erlebten neu aufgelegt ihren zweiten Frühling – und auch vor der Spielebranche machte dieser Hype nicht halt. „Grand Theft Auto: Vice City" versetzt Spieler ins Miami des Jahres 1986. Und das ist so perfekt inszeniert, so gnadenlos gut umgesetzt und so famos spielbar, dass das Spiel zu Recht an die Spitze Eurer Gunst stürmt. **Mit großer Mehrheit habt Ihr „Vice City" zum Spiel des Jahres 2002 gekürt!**

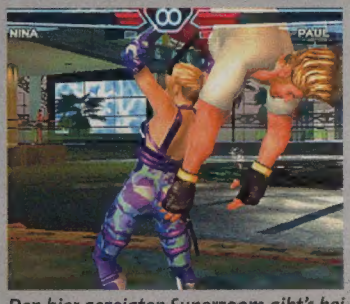
Auf dem Treppchen folgen zwei weitere PS2-Highlights: „Final Fantasy X" ist das Rollenspiel-Highlight des Vorjahres, „Tekken 4" auf Platz 3 begeistert Kampfsport-Fans. Eure beliebtesten PC- und Xbox-Spiele sind „Mafia" und „Halo". Auf dem GBA machte Euch „Golden Sun" am meisten Freude. Enttäuschend: Als bestplatziertes Gamecube-Spiel kommt „Resident Evil" nur auf Platz 12 – „Mario Sunshine" belegt in Eurer Gunst gar nur Rang 14.

Diese Spiele habt Ihr gewählt!

PLATZ 3 Tekken 4

Die Haudrauf-Referenz: Fighten wie im guten Martial-Arts-Film

Kawumm! Paul (r.) boxt Jin gegen den Betonpfeiler, der unter dieser Wucht zerbirst



Den hier gezeigten Superzoom gibt's bei ganz bestimmten Würfen oder Combos

Schon die Vorgänger zeigten der Konkurrenz, wo der Hammer hängt: **Namcos „Tekken"-Serie gilt bei Fightspiel-Kennern als das Höchste der Genre-Gefühle.** Vor allem die unglaubliche Spieltiefe und eine stets famose Grafik begeistern.

Im vierten Teil gibt es nicht nur neue Helden. Erstmals können Deine Kämpfer jetzt auch die Umgebung benutzen, stoßen sich von Wänden ab oder schmettern Gegner gegen Betonpfeiler. Nicht zuletzt dank zahlloser Spielmodi ein arg unterhaltsames Vermöbeln!

Die Plätze 4 bis 10

PC Hersteller: Take 2

PLATZ 4 Mafia

Superstimmiges und riesengroßes Gangster-Abenteuer im Amerika der 30er Jahre

Xbox Hersteller: Bungie/Microsoft

PLATZ 5 Halo

Immer noch das Aushängeschild der Xbox: Bungies 3D-Shooter ist eine gehaltvolle Meisterleistung

PS2 Hersteller: Konami

PLATZ 6 Metal Gear Solid 2

Famoser und technisch brillanter Agenten-Thriller um Solid Snake und seinen Nachfolger Raiden

PC Hersteller: Max Design/Sunflowers

PLATZ 7 Anno 1503

Geschafft: Im Oktober war die begnadete Aufbau- und Wirtschaftssimulation endlich fertig

GBA Hersteller: Nintendo

PLATZ 8 Golden Sun

Das Mega-Rollenspiel für den Game Boy Advance: knifflig, schön und gigantisch groß

PC Hersteller: Piranha Bytes/JoWood

PLATZ 9 Gothic 2

Wunderschönes Rollenspiel aus deutschen Landen mit fast lebendiger Spielwelt und toller Story

Xbox Hersteller: Ubi Soft

PLATZ 10 Splinter Cell

Extrem realistisch, extrem schön, extrem gefährlich: Unglaublich beeindruckende Agenten-Sim

Text: Rainer Fellmann, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz, Foto: Cinetext (1) · Erstellt mit Cinema 4D

Die Kino-Kracher des Jahres

Souveräner Sieger: Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Im Bann des Rings: Frodo steht unter dem Einfluss einer dunklen Macht

Klotzen, nicht kleckern war Hollywoods Devise im Kinojahr 2002. Ein Leinwandhit jagte den nächsten – was die Auswahl für die Top-5-Liste nicht eben leichter machte. Zu den hier nicht erwähnten Blockbustern gehören unter anderem „Resident Evil" (die einzige deutsche Produktion), „Men In Black 2", „Harry Potter und die Kammer des Schreckens" sowie „Triple X". Überraschung: Letztgenannter Film wurde von seinem ärgsten Konkurrenten 007 an der Kinokasse um Längen abgehängt.

Auch das neue Jahr protzt mit sündteuren Produktionen, vor allem Fortsetzungen. Darunter „X-Men 2", „Matrix 2 & 3", „Terminator 3" und natürlich „Der Herr der Ringe 3". Noch Fragen?

Kopfüber ins Abenteuer: Spider-Man (Tobey Maguire) vollführt heiße Flirts am liebsten im kühlen Regen

PLATZ 2 – Spider-Man
Ein feines Blockbuster-Netz hat Regisseur Sam Raimi dem Superhelden gesponnen

PLATZ 3 – Star Wars – Episode II
Nach dem lauen Vorgänger nimmt Teil 2 gehörig Fahrt auf. Action und Effekte satt

PLATZ 4 – Ice Age
Der Überraschungshit! Eichel-Freak Scrat wurde im Internet gar zur Kultfigur. Irre witzig

PLATZ 5 – 007: Stirb an einem anderen Tag
Wer hätte das gedacht? Als alternder Agent belächelt, trumpft Mr. Bond eiskalt auf

Enttäuschungen 2002

PLATZ 1 – The Getaway

Tragischer Held im schlimmen Spiel: Mark Hammond, immer humpelnd

Es hatte Sonys großer Weihnachts-Hit werden sollen: „The Getaway" versprach, „GTA" zu toppen. Dann enttäuschte die brutale Schießerei, erwies sich als unfair, unspielbar und langweilig dazu. Ein böser Misserfolg.

PLATZ 2 – Die neuen Spielekonsolen
Magere Verkaufszahlen, wenige Spiele-Highlights: Xbox und Gamecube hinken hinterher

PLATZ 3 – Die Finale-Niederlage vom 30. Juni
Klar, Rudis Team hat super gespielt. Aber trotzdem verloren. Olli, es war nicht deine Schuld!

PLATZ 4 – Unreal Tournament 2003
Zu wenig Neues: Statt Maßstäbe zu setzen, wärmte der Shooter nur den Vorgänger auf

PLATZ 5 – Firmensterben in Deutschland
Blackstar, Westka, Software 2000, Fishtank – ein schwarzes Jahr für deutsche Entwickler

Die Hardware-Top-5

PLATZ 1 – GeForce4 Ti 4200

Der Ti 4200 sorgt für ruckelfreie Spielfreude und ein Top-Bild

Der pfeilschnelle Grafikprozessor GeForce4 Ti 4200 von nVidia war der Liebling der PC-Spieler. Er machte günstige Grafikkarten deutlich unter 200 Euro möglich. Wer braucht da noch teure Karten um die 500 Euro?

PLATZ 2 – ATI Radeon 9700 Pro
Dumm gelaufen für nVidia – der schnellste Grafikchip des Jahres kam von ATI

PLATZ 3 – DVD-Player
Im DVD-Rausch: Noch nie wanderten so viele Player und Scheiben über die Ladentheken

PLATZ 4 – Digitalkameras
Sie fehlten auf fast keinem Wunschzettel. Endlich sind die Cams auch bezahlbar

PLATZ 5 – Die neuen Spielekonsolen
Den Start haben sie zwar verpatzt – aber die Leistung von Xbox und Gamecube überzeugt

Der originellste Cheat

Mat Hoffman's Pro BMX 2

Am Start-Screen (Bild oben) tippst Du den Code ein. Dann darfst Du es mit der Tiki-Statue aufnehmen

Eigentlich ist ein 3D-Shooter nicht unbedingt etwas Besonderes. Wenn man aber in einem Funsportspiel per Cheat einen Mini-3D-Shooter freischalten kann, ist das mehr als originell.

Das geht bei „Mat Hoffman's Pro BMX 2". Tippst Du den folgenden Cheat schnell im Start-Bildschirm ein, schaltest Du den „Tiki Battle Mode" frei. In ihm erwacht eine Statue zum Leben und geht auf Dich los. Du wehrst Dich mit einem Raketenwerfer.

PS2: L1 L1 ↓ R1 ⊗ L1 Xbox: L L ↓ → ⊗
NGC: L L ↓ R Ⓐ L

Die coolsten Handys

PLATZ 1 Sharp GX10

Farbdisplay, Cam, Java und MMS: Das GX10 bringt derzeit maximalen Handyspaß

Anfang 2002 schienen Handys mit Kamera noch eine verrückte Idee zu sein. Doch schon ein halbes Jahr später begann die Zukunft... Inzwischen hat jeder namhafte Hersteller ein Fotohandy auf dem Markt. Im oberen Preissegment gibt es kaum noch Geräte ohne Farbdisplay. Für eine weitere Revolution sorgten Javatechnik und der Multimedia-Messaging-Service MMS.

Alle neuen Trends vereint das Sharp GX10 von Vodafone – für uns daher das Handy des Jahres.

PLATZ 2 Nokia 7650

Als erstes Fotohandy 2002 verdient das 7650 Anerkennung. Es wirkt zwar klobig, schießt aber Fotos, kann MMS und Java-Games

PLATZ 3 Sony Ericsson T300 mit Cam

Genial: Das Triband-Gerät mit ansteckbarer Cam, Farbdisplay und MMS gibt's als erstes Kamerahandy auch im Prepaidpack

PLATZ 4 Nokia 3510

Mit seinem 3510 brachte Nokia den Multimedia-Messaging-Dienst MMS auf ein Einsteigerhandy – leider aber noch schwarz-weiß

PLATZ 5 Siemens C55

Aufnehmbare Klingeltöne, Java und gute Funkleistungen machen das C55 zu einem super Einsteigergerät zum kleinen Preis

Die schönsten DVDs

PLATZ 1 Der Herr der Ringe: Die Gefährten (4er-DVD-Box)

Liefert Millionen von Fans ein Fantasy-Feuerwerk: Gandalf (Sir Ian McKellen)

Triumphzug des Silberlings! 2002 hat die DVD die Videokassette arg aufs Abstellgleis bugsiert. Bild- und Tonqualität sind um Klassen besser, aber den speziellen Kaufkick lösten die Extras aus. Denn die Produktion eines Megasellers hautnah mitzuerleben, ist super spannend.

Deshalb enthalten die Top 5 nicht nur tolle Filme, sondern DVDs, deren 1a-Ausstattung den Heimkino-Genuss noch steigert.

PLATZ 2 Der Schuh des Manitu Extra Large (2 DVDs) – *Mit der ultraschrägen Karl-May-Persiflage massierte „Bully" die Lachmuskeln – speziell auf DVD*

PLATZ 3 Star Trek (7 DVD-Boxen mit jeweils 7 Discs) – *Die Veröffentlichung des Sci-Fi-Klassikers, erstmals komplett auf DVD, ist eine echte Sensation*

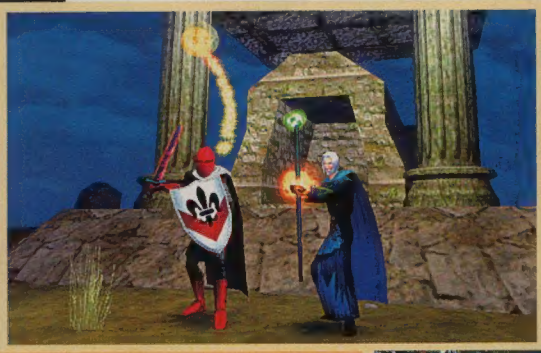
PLATZ 4 Die Monster AG (2er-Deluxe-Edition) – *High-Tech mit Herz: Diese tolle Doppel-DVD bringt Euch sicher zum Kreischen – vor Vergnügen*

PLATZ 5 Futurama (3er-DVD-Box) – *Futuristische Satire auf die spacige Zukunft der Menschheit: die erste Staffel der Zeichentrickserie*

Die Hits der Redaktion

Was bewegte das SCREENFUN-Team im Jahr 2002? Hier sind die Top 5 der Redaktion...

PLATZ 1 Dark Age of Camelot



Posen für die SCREENFUN-Kamera: Paladin Jax und Magier-Primus Borabora (r.) – auf dem Stonehenge-Server in Albion

Die Redaktion im Online-Fieber: Wie eine wundervolle Krankheit breitete sich im Frühjahr das „DAoC"-Syndrom aus. Einmal damit infiziert, stand der Arbeitseifer in hellen Flammen. Spielen gehört zum Glück zur Pflicht, und so erforschte die Redaktion engagiert Dungeons und zerlegte fiese Monster, um dann tapfer die bedrohten Grenzländer von Eindringlingen zu befreien. Heilung? Nicht in Sicht...

Massenauflauf: In den Grenzgebieten ist regelmäßig die Hölle los

PLATZ 2 Grand Theft Auto: Vice City

Viele haben sich lange gegen den Trend gewehrt – aber spätestens nach einigen Stunden in „Vice City" ist jedermann den kultigen 80er Jahren verfallen. Bald gab's nur noch ein Ziel: als Erster die 100% in „Vice City" knacken!

Locker um die Kurve: „Vice City" eroberte die Redaktion im Sturm

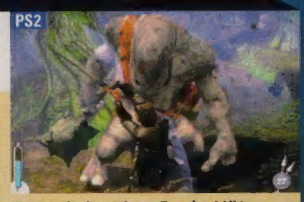
PLATZ 3 Gipfelstürmer auf www.zockomat.de

Der Liebling für entspannende Mittagspausen: „Gipfelstürmer" heißt das kleine Online-Kartenspiel, das so manche freie Stunde versüßte. Das einfache Spielprinzip und der ewige Kampf um den Highscore machen einfach süchtig!

Die Macht der Karten: Kleines, extrem fesselndes Web-Spielchen

PLATZ 4 Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Spielerisch fehlt sicher der Tiefgang, doch wie der Film begeisterte EAs „Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" mit unglaublicher Grafik, grandiosem Sound und entsprechend packender Atmosphäre. Da macht sogar Zugucken Spaß!



Fast wie im Kino: Frodo-Hüter Aragorn vermöbelt Höhlentrolle

PLATZ 5 Die Fußball-Weltmeisterschaft 2002

Jubel, Trubel, Torgeschrei: Wir waren immer nah dran am Geschehen der WM in Asien. Sogar während der Arbeit wurde gemeinschaftlich gegrölt und auf eilig zusammengeliehenes TV-Equipment geschielt. Immerhin bis zum Finale.

Deutschland im Finale – Aufruhr in der SCREENFUN-Redaktion

FINAL FANTASY X-2

Rikku und Paine packen's an: Durch das Zusammenlegen von Angriffen sollen starke Spezialschläge möglich sein

Zwei Jahre reifer: Diebin Rikku aus „FF X" lockt erneut mit ihren Reizen

Die 18-jährige Paine vervollständigt das neue Frauen-Trio in „FF XI"

Nach dem Angriff von Sin wurde das idyllische Dorf Kilika wieder aufgebaut

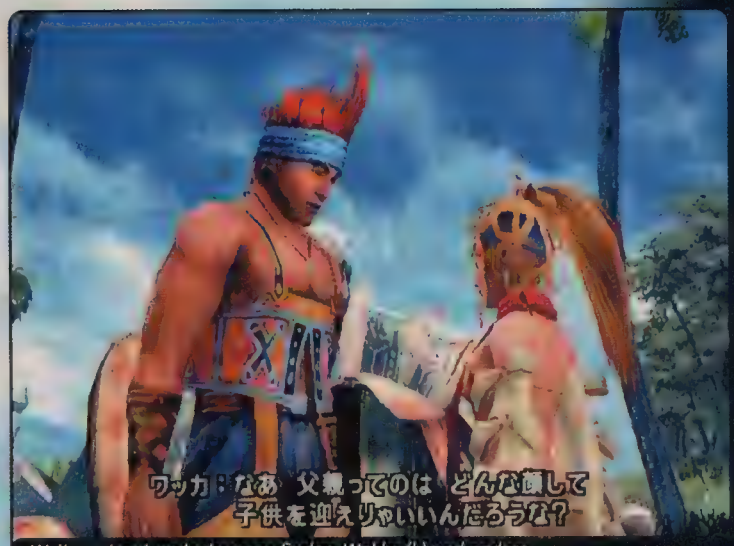
Im Internet: „FF XI"

Der elfte Teil der Rollenspiel-Serie fällt völlig aus der Reihe: „Final Fantasy XI"-ist das erste Online-Abenteuer der Saga! **Bereits seit Mai vorigen Jahres zocken japanische Spieler „FF XI" im Internet. In den USA sollen die finalen Online-Fantasien im Frühjahr erscheinen, für Europa gibt's noch keinen Termin.**

Trotz hoher Anschaffungskosten tummeln sich in „FF XI" mittlerweile über 200.000 Spieler. Neben der Playstation 2 brauchst Du ein Modem, eine Festplatte und eine Tastatur. Hinzu kommen monatliche Onlinegebühren von rund 10 Euro.

Im Gegensatz zu Segas „Phantasy Star Online" ist Squares Internet-Abenteuer komplexer, denn in dem „Massively Multiplayer Online RPG" ist man nicht in einem einfachen Viererteam unterwegs. Die Helden erlernen Berufe und erleben eine richtige Geschichte wie in klassischen Offline-Rollenspielen.

Online verklopfst Du mit Freunden Drachen und sammelst Erfahrung



Weit verstreut und schwer zu finden: Wakka (l.) und andere versteckte Helden aus „Final Fantasy X" musst Du erst suchen

Schaurig schöne Blech-Mutanten: In Spira haben sich seit dem zehnten „Final Fantasy" viele Tiere in grausige Maschinen-Monster verwandelt

Vom Medium zur taffen Jägerin: Yuna sucht nach Sphäroiden

Brandheiß: SCREENFUN hat schon eine japanische Demo des „Final Fantasy X"-Nachfolgers angespielt. Im neusten Abenteuer schickst Du Yuna, Rikku und Paine los. Spannende Sphäroiden-Jagd in sexy Outfits!

Kolossal gute Grafik und eine atemberaubende Geschichte krönten „FF X" zum schönsten Rollenspiel für die PS2. Inzwischen hat Entwickler Square den Nachfolger in der Mangel: **In „X-2" erwartet Dich eine völlig neue Handlung, Du lernst neue Charaktere kennen und erforschst aus „FF X" bekannte Schauplätze, aber auch geheime Länder.**

Zwei Jahre sind seit Teil 10 und dem Kampf gegen Sin vergangen. Die geschundene Welt Spira regeneriert sich. Die vormals verbotene Maschinentechnologie hat überall Einzug gehalten: Wendige Hovercrafts flitzen zwischen Städten einher, Luftschiffe kreisen am Himmel, in Tempeln wachen schwebende Laserbarrieren.

Auch die bekannten „FF X"-Helden erlebst Du in neuen Rollen: Yuna ist nicht mehr das zurückhaltende, mit Zaubermacht gesegnete Medium, sondern ballert selbstbewusst in engen Hot Pants mit zwei Pistolen um sich. An ihrer Seite kämpft Rikku vom Volk der Al Bhed: Euer „Gamebabe 2002" zeigt keck im Bikini noch mehr Haut und weiß zwei Messer zu schwingen. Neu ist die 18-jährige Paine: Ruhig und verschlossen, spricht sie nur selten über ihre Gefühle. Ihre Waffe ist ein Schwert, sie ist der Sprache der Al Bhed mächtig.

„X-2" durchleuchtet die Hintergrundgeschichte von Teil 10 und sagt, wie's weitergeht. Du erfährst, was aus Zauberin Lulu, Blitzball-Star Tidus und Krieger Kimahri geworden ist. Weil viele von Euch aber noch „FF X" spielen, verraten wir hier nicht mehr. Nur so viel: Die drei Girls gehören zur „Seagull"-Bande und suchen auf dem ganzen Planeten nach Sphäroiden. Die wertvollen Steine zeigen wie in „FF X" Aufzeichnungen aus der Vergangenheit. Nach Spiras Verwüstung durch Sin sind sie als einzige Wissensspeicher übrig: Wie Lexika enthüllen sie den Überlebenden ihre Geschichte, Herkunft und Kultur. Nur mit den Sphäroiden ist der geordnete Wiederaufbau der Welt und der Fortbestand der Zivilisation gesichert.

Um sie aufzustöbern, reist Deine Party nicht geradlinig durch Spira. Auf einer Weltkarte wählst Du einen Einsatzort und braust mit dem Luftschiff „Celsius" hin. Gleich zu Beginn sind mehrere Ziele wie die Städte Bevelle oder Kilika zugänglich. **Neben einem mysteriösen Schloss entdeckst Du auch viele weitere neue Orte, die es nur in „X-2" gibt.** Neben tückischen Monsterhorden verfolgen Dich auch feindliche Clans wie die „Le Blanc"-Bande. Sie sind ebenfalls hinter den Sphäroiden her und Dir immer dicht auf den Fersen.

Am Ziel angelangt, sprechen Deine Heldinnen mit Einwohnern und meistern kleine Sprungeinlagen. Wie Lara Croft hüpft Yuna über zerfallene Brücken und klettert Tempelmauern hinauf. Nach dem Zufallsprinzip trifft die Truppe Gegner, im Gegensatz zu „FF X" sind deutlich mehr Maschinen-Kreaturen dabei: Würmer mit Gewehren als Kopf, Roboter mit Elektroschocker.

Das Kampfsystem orientiert sich an dem von „FF IX", enthält also wieder einen Echtzeit-Touch. Drei Helden werfen sich in die Schlacht. Ein „Active Time Battle"-System füllt im Lauf der Zeit automatisch die Energieleisten. Erst wenn die Anzeige eines Kämpfers einen bestimmten Punkt erreicht hat, führt er einen Befehl aus. Ist sie zu einem Drittel voll, setzt Yuna etwa Heilkräuter und Gegengift ein. Für mächtige Zaubersprüche muss die Leiste komplett gefüllt sein.

Neben der zarten Yuna und der harten Paine steuerst Du die süße Al-Bhed-Schönheit Rikku

In Arbeit: „Final Fantasy XII“

Fleißig: „Final Fantasy X-2“ kommt bald in die Läden, da werkelt Square schon am nächsten Epos: **„Final Fantasy XII“ ist eine Originalentwicklung und soll nichts mehr mit einem der vorherigen Teile zu tun haben.**

Bislang ist nur das Entwicklerteam bekannt: Für die 3D-Karten und das Charakterdesign ist Akihiko Yoshida („Final Fantasy Tactics“) zuständig. Als Production Supervisor wurde Jun Akiyama („Kingdom Hearts“) verpflichtet. Leiter des Projekts ist Hideo Minaba, der schon an „Final Fantasy IX“ mitarbeitete.

Netter Gag: **Das GBA-Strategiespiel „Final Fantasy Tactics Advance“ soll einen kleinen Einblick in die Welt von „FF XII“ bieten.** Um was es sich genau handelt, hat Square aber noch nicht verraten.

Das zwölfte „Final Fantasy“ soll bis März fertig gestellt sein und dann zügig in Japan erscheinen. PS2-exklusiv natürlich. Mit dem Deutschland-Start dieses Spiels rechnen Insider frühstens zum Weihnachtsgeschäft 2003.

Ende Dezember 2002 zeigte Square ein Teaser-Poster zu „FF XII“

Tolle neue Fähigkeiten: Yuna springt auf Tastendruck zielsicher über...

...Abgründe oder Felsplattformen und kraxelt an Berghängen hinauf

Für besonders starke „Combo“-Angriffe bündelst Du die Kräfte der Truppe: So beschwört Yuna einen Feuerball herauf, den Paine mit einem wuchtigen Schwertschlag auf einen stählernen Minotaurus schmettert.

Ekstase-Manöver und vernichtende Schläge sind passé. Dafür soll ein neues Jobsystem Taktik in die Kämpfe bringen, denn alle Charaktere haben Berufe: Yuna ist Kanonier, Rikku Diebin und Paine Fechterin. Square plant sechs Berufsklassen, darunter auch weißen und schwarzen Zauberer.

Auf Tastendruck wechselt Dein Charakter den Beruf: Aus einer Liste wird der neue Job gewählt und mit einem Sphäroiden aktiviert. Dann siehst Du eine grafisch üppige Verwandlungssequenz, wie man sie von den Bestia-Magien in „FF X“ kennt.

Der Jobwechsel bringt neue Fähigkeiten und wirkt sich auf das Kampfverhalten aus: Mittels Schultertasten vollführt Yuna nun etwa einen Salto und ballert aus der Luft auf den Gegner. Am Ende eines Gefechts erhalten alle Helden wieder ihren ursprünglichen Beruf. Die Jobs sollen ihre Charakterwerte ändern und ersetzen das komplizierte Sphärobrett.

Sind alle Monster besiegt und besitzt Du den kostbaren Stein, kommst Du zurück auf die Weltkarte. Das „Active Link System“ schaltet jetzt neue Gebiete frei und soll den weiteren Spielverlauf ändern: Je nachdem, welche Aufträge Du erledigt hast, öffnen sich dann neue Punkte auf der Karte und Handlungsstränge in der Geschichte.

Ähnlich wie in „ Vice City“ sind Ereignisse und Aufträge erst verfügbar, wenn bestimmte Aufgaben erledigt sind. Die Sphäroiden-Jagd ist dank des Missionsaufbaus nicht mehr so linear wie die Reise in „FF X“. Die Entwickler versprechen, dass man „X-2“ mehrmals durchspielen muss, um alles zu sehen – vor allem die Chocobo-Farm soll irre gut versteckt sein.

Die beiden Titelsongs „Real Emotion“ und „1000 Words“ kommen von dem berühmten japanischen Künstler Koda Kumi und sollen Dich auf das Abenteuer einstimmen. Square feilt noch an der Technik, will Ladezeiten verkürzen und die Gesichtsausdrücke der Charaktere noch realistischer machen. **Mit alten wie neuen Schauplätzen und dem überarbeiteten Kampfsystem verspricht „X-2“ für Kenner des Vorgängers wie für neue Helden ein Riesenfest zu werden.**

PS2 PC XBOX PS

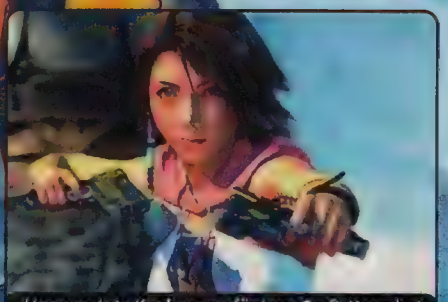
erscheint im Sommer 2003

Final Fantasy X-2

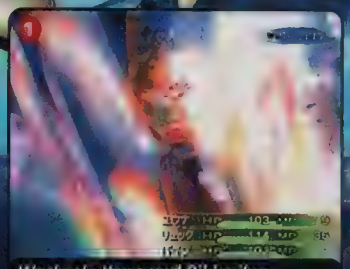
Action-Adventure

Square | geplant: 1 Spieler

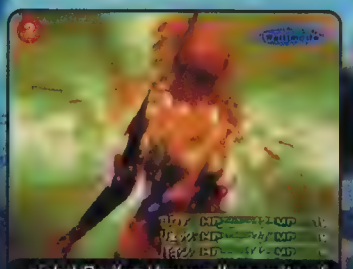
Viel versprechende „Final Fantasy X“-Fortsetzung mit coolen Heldinnen, neuen Manövern und geheimen Orten



Unerwartete Konkurrenz für Lara Croft: Yuna hat sich zu einer knallharten Kämpferin entwickelt



Wechseln Yuna und Rikku ihre Klamotten während des Kampfes...



...siehst Du ihre Verwandlung mit aufwendigen Verwisch- und Zerreffekten

Bestia-Magien sollen zwar nicht zum Einsatz kommen – doch trotzdem gibt's bei den Kämpfen grandiose Effekte zu bestaunen

Chocobos haben Pause: Kurze Strecken legst Du nun mit Hovercrafts zurück

„FF"-Nesthäkchen Paine ist Schwertkämpferin und trägt ein knappes Leder-Outfit

Greift Dein Team gleichzeitig an, zwingen die neuen „Chain Combos" selbst harte Brocken in die Knie

Im Handel: „X-2"-Fanartikel

Der Hype um das Heldenepos nimmt in Japan kein Ende: Noch bevor „Final Fantasy X-2" in die Läden kommt, werden Fans mit Merchandising-Material versorgt. **Im Dezember 2002 stellte Square das komplette „X-2"-Zubehör auf dem „Jump Festival" in Japan vor.**

Für 26 Euro gibt's Memory Cards mit Motiven von Yuna, Rikku und Paine. Für den selben Preis will der Hersteller in den nächsten Wochen eine Yuna-Actionfigur ausliefern. **Kostspieliger sind die Lichtpistolen von Hori im „FF X-2"-Design (siehe Bild) – man berappt 100 Euro.** Für diesen März sind zudem Handtücher, Kalender, T-Shirts und Sammelkarten geplant. Ebenso sollen der Soundtrack auf CD und die zwei Titelmelodien als Single-Auskopplung veröffentlicht werden.

Es ist noch offen, ob die Extras auch in Europa erscheinen. Fans können im Internet bestellen: *www.finalfantasy-shop.com*

Von dicken Wummen bis zu zierlichen Actionfiguren: Die Merchandising-Welle ist in Japan schon angerollt

Auf der Jagd nach dem verlorenen Sphäroiden

1. Du wählst ein Zielgebiet auf der Karte, und Deine Party reist im Luftschiff los

2. Nachdem die Gegnerscharen, wie Soldaten und Würmer, besiegt sind...

3. ...findet Dein Trupp in einem unterirdischen Tempel einen Sphäroiden

4. Jetzt kommst Du zurück zur Karte, wo neue Gebiete freigeschaltet werden

THE LEGEND OF ZELDA®
The Wind Waker

Beherrsche den Wind! In origineller Zeichentrickgrafik jagt „Zelda"-Held Link rund um die Welt. SCREENFUN hat die japanische Version des neuesten Abenteuers angespielt.

Liebevolle Optik: Link (o.) und alle Bewohner sehen aus wie im Cartoon

Mit dem „Wind Waker"-Stab spielst Du Melodien und entfachst Zauberkräfte

Volle Kraft voraus! Brause mit Link im sprechenden Schiff über den Ozean

Herzzerreißende Mimik: Passend zur Situation wechselt der Elfenzögling seinen Gesichtsausdruck

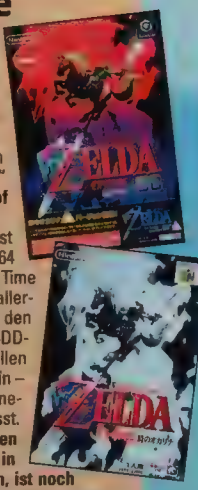
Hau ruck! In den Höhlen öffnen Verschiebe-Puzzles Durchgänge und legen versteckte Schalter frei

Verbindet einen Gamecube mit dem GBA – so sucht ein zweiter Spieler auf dem Handheld Bonusräume

1. Mit einer mächtigen Wirbelattacke greift Zipfelmützen-Träger Link gleich mehrere Gegner auf einmal an...

2. ...dank einer gewaltigen Explosion werden alle Böse-wichter spektakulär durch die Gruft geschleudert

Kostenlose Klassiker



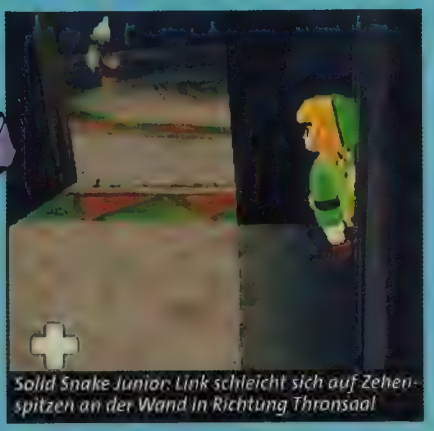
Wer in Japan oder den USA „The Wind Waker" vorbestellt, erhält eine prima Bonus-Disc mit den beiden Spielen **„Zelda: Ocarina of Time"** und **„Zelda: Ocarina of Time Master Quest"**.

„Ocarina of Time" ist schon vom Nintendo 64 bekannt. „Ocarina of Time Master Quest" kam allerdings nur in Japan auf den Markt, für Nintendos 64DD-Laufwerk. Beide Titel sollen Originalumsetzungen sein – grafisch nicht an die Gamecube-Hardware angepasst.

Ob die zwei kostenlosen „Zelda"-Episoden auch in Deutschland erscheinen, ist noch nicht sicher. Eine ähnliche Vorbestellaktion wie in den anderen Ländern wäre fein!

Coole Aktion: Den N64-Hit „Ocarina of Time" auf dem Gamecube spielen

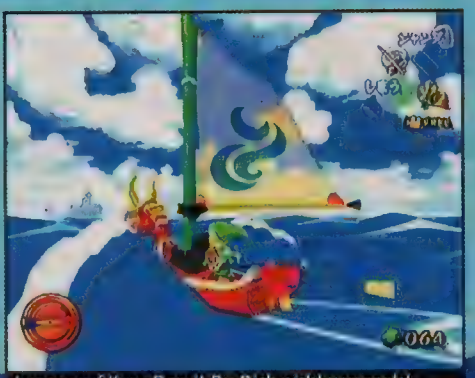
Nettlinge oder Schrecken der Meere? Die Piraten bringen Link zu gefährlichen Schatzinseln



Solid Snake Junior: Link schleicht sich auf Zehenspitzen an der Wand in Richtung Thronsaal

Zielsicher: Dreh beim Seilschwingen die Kamera, um die Landeplattform besser zu sehen

Kostenlose Seefahrt oder heimtückische Falle? Die Piraten laden Deinen Helden auf ihr Schiff ein



Immer auf Kurs: Damit Du Dich nicht versegelst, zeigt Dir auf hoher See ein Pfeil, wo's langgeht

Entführung aus der Luft: Gerade noch steht Links Schwester Arilla winkend auf der Brücke, dann greift sie ein riesiger Adler mit seinen Klauen ab. Hilflos sieht Dein Held die Schreiende am Horizont verschwinden. Sofort stürmt er nach Haus und wetzt dort seine Klinge: Mit Waffe und frisch poliertem Schild verfolgt Link die Spur des Kidnappers...

Seit dem letzten „Zelda" sind zwei Jahre vergangen, es lief noch auf dem N64. **Fürs erste Gamecube-Abenteuer wechselt „Mario"-Erfinder Miyamoto den Grafikstil: Die Welt wird in flacher Cell-Shading-Optik gezeigt (wie „Jet Set Radio" oder „Sly Raccoon"). Spielerisch bleibt man den Vorgängern treu.**

Um Arilla wiederzufinden, düst Link mit seinem sprechenden Segelschiff übers Meer. Mittels Karte und Kompass geht's zu Pirateninsel, Dschungel und Vulkanwelt – ein großes, zusammenhängendes Festland gibt's nicht. Achte während der Überfahrt auf optimale Strömung und Windrichtung. Wellen bringen das Schiff zum Schaukeln, gefährliche Seeschlangen und Piraten kleben am Heck.

Mit einem magischen Stab nutzt Link die Kraft des Windes: Spiele vier bis sechs Töne einer Melodie und verändere so die Windrichtung – schon erreicht Dein Schiff neue Gestade. Später lernst Du weitere Melodien, die die Umgebung verändern.

Auf den Inseln geben Bewohner Tipps zur Herkunft des räuberischen Adlers und bitten um Hilfe. Bei den Vogelmenschen etwa muss Link Briefe befördern und einer flügelschwachen Dame Starthilfe geben.

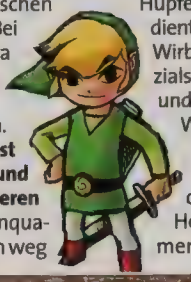
In Höhlensystemen hirnst Du über Schalterrätseln und setzt Links Kräfte aus früheren Episoden ein: Er zieht Steinquader von Mauerdurchgängen weg und krabbelt durch die Öffnungen. Dank automatischer Sprungfunktion hüpft Dein Held über einen Lava-See, den er zuvor mit Wasser erstarren ließ. Am Seil schwingt sich Link Tarzangleich über Canyons und Burgzinnen. **Süß: Entdeckt Link Fackel, Bombe oder andere wichtige Objekte, blinzelt er verschmitzt in ihre Richtung.**

In Echtzeit geht's gegen Riesen-Fledermaus und Wolf-Soldat. Mit der linken Schultertaste umtänzelt Link den Feind, weicht mit Rolle und seitlichen Hüpfern Axthieben aus. Das Schwert dient für Schlagserien und mächtige Wirbelattacken. Wer knifflige Spezialschläge beherrscht, greift Kopf und andere Schwachpunkte der Widersacher gezielt an.

Im Gegensatz zu „Star Fox Adventures" sind die Gegner diesmal richtig clever: Ist ihr Holzknüppel zu schwach, nehmen sie den Krummsäbel des besiegten Gefährten auf oder umzingeln Dich hinterlistig.

So setzt das Spiel auf die Stärken der Vorgänger, bietet intelligente Puzzles und spannende Kämpfe. Mit den putzigen Animationen und dem originellen Zeichenstil erwartet Gamecube-Besitzer ein kolossales Abenteuer.

Sogar mit dem Game Boy Advance lässt sich „The Wind Waker" verbinden: Während Du mit Link die Welt erforschst, sieht Dein Freund auf dem Handheld geheime Orte und sprengt mit Bomben Durchgänge frei.



Blatt, Bombe, Fernrohr & Co.: Alle nützlichen Objekte sind wie immer liebevoll designt

Xbox PS2 PC NGC PS

erscheint Mitte 2003

The Legend of Zelda: The Wind Waker

Action-Adventure

Nintendo | geplant: 1 Spieler

Pfiffige Rätsel und innovative Optik könnten das Gamecube-Abenteuer zum besten „Zelda"-Spiel machen

Text: Frank Michaelis

Netz-Attacke

Es kommt langsam, aber gewaltig: „World of WarCraft" im Anmarsch

2003 – das Jahr der Online-Spiele. SCREENFUN wirft einen Blick auf die Highlights im Anmarsch. Zudem im Test: Spiele, die schon heute Deinen PC erobern wollen.

World of WarCraft

Blizzard | Geplanter Start: Winter 2003 | Rollenspiel

Direkter Draht nach Azeroth: Die „WarCraft"-Welt als Spielplatz für Internet-Helden.

Hui, ist das schön. Die untergehende Sonne ertrinkt malerisch im Dorfteich. Gemütlich prasselt das Lagerfeuer, der Krug mit Hochprozentigem macht die Runde im Kreis der Gefährten...

Keine Frage, „World of WarCraft" sieht schon heute fantastisch aus. **Wenn Blizzard auch die inneren Werte in den Griff bekommt, dann erwartet uns Ende des Jahres ein absolutes Online-Spieleerlebnis.**

Fest steht, dass man seinen Wunschcharakter aus den üblichen „WarCraft"-Rassen Mensch, Zwerg, Orc und Taure basteln darf. Eine frühe Spezialisierung zum Schwertschwinger oder Zauberer wird dagegen nicht verlangt – dank eines flexiblen Fertigkeitensystems kann es der Held in vielen Fachgebieten zur Meisterschaft bringen.

Live-Spielmeister und ihre Teams werden bei Blizzard regelmäßig auf Sendung sein und so die Story vorantreiben. Es versteht sich von selbst, dass auch die Rollenspielwelt Azeroth ständig ausgebaut werden wird und neue Landschaftsbereiche, Städte und Dungeons für Spielspaß-Nachschub sorgen werden. Ein ganz heißer Hitkandidat!

Online ist alles möglich: Menschen und Orcs friedlich in der Party vereint

Feuer, bitte! Feinde werden mit Schwert und Magie-Gebrutzel besiegt

Dieses Baum-Monster weicht auch vor einer starken Truppe nicht zurück

Ein lauschiger Bauernhof bietet dem Helden eine sichere Zuflucht

Kuckuck, hinter dir... Ein magisches Luftschiff setzt zur Landung an

Sims Online

EA Games | Geplanter Start: Sommer 2003 | Simulation

So klappt's weltweit mit den Nachbarn... Auch online geht's zu wie im richtigen Leben.

Maxis' Erfolgsspiel kommt ebenfalls als Online-Version. Hier werden null Monster vermöbelt und keine Schätze gehoben – „Sims Online" simuliert den spannenden Alltag der Erdlinge. **Du ziehst in Dein eigenes Haus ein, arbeitest tagsüber im Wunschberuf und feierst abends fetzige Feste mit Deinen virtuellen Kumpanen.** Wie im Urprogramm richtest Du Deine Behausung nach eigenen Wünschen ein und freundest Dich mit den Nachbarn an – diesmal auch Deinen eigenen auf der ganzen Welt.

In den USA ist der Internet-Spaß seit einem Monat auf Sendung. Europäische und deutschsprachige Server folgen im Lauf des Jahres. Damit fällt auch die leidige Sprachbarriere, und unbeschwertes Palaver in der Muttersprache ist möglich.

Astronaut oder Bauarbeiter...? Du erstellst neue Sims, importieren geht leider nicht

Der Kegelclub „Alle Neune" schiebt im Internet eine gepflegte Kugel

Diese Trendsetter bevorzugen im Eigenheim einen extravaganten Wohnstil

Massig Platz: In diesem Städtchen liegen reichlich Baugrundstücke brach

Star Wars Galaxies: An Empire Divided

EA Games | Geplanter Start: Sommer 2003 | Rollenspiel

Die Rückkehr der Jedi-Ritter: LucasArts' Online-Spiel wird ein Fest für „Star Wars"-Fans.

Auf dieses Spiel warten Sternenkrieg-Fans seit 26 Jahren. 1977 lief der erste „Star Wars"-Film in den Kinos – und die Begeisterung der Liebhaber von Luke, Leia, Yoda und Co. ist bis heute ungebrochen. Mit dem Online-Rollenspiel „Star Wars Galaxies: An Empire Divided" läutet LucasArts eine neue Epoche im Kampf der Rebellen gegen das Imperium ein.

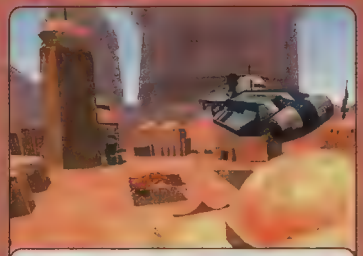
Deine Karriere startest Du als Jungheld einer von acht Rassen. **Ob Du Dich lieber als Mon Calamari, Wookiee, Rodian oder Twi'lek ins Abenteuer wirfst, hängt allein von Deinen Vorlieben ab.** Anfangs stehen neun 3D-Planeten zur Wahl, weitere folgen im Laufe der Zeit.

Du kämpfst auf Seiten der Rebellen, arbeitest als Bounty Hunter oder verfällst der dunklen Seite der Macht. Siegreiche Kämpfe und erfolgreiche Missionen verbessern die eigenen Fähigkeiten und machen Dich im Laufe der Zeit zum Spezialisten und respektierten Großhelden.

Die ersten US-Spielserver starten im Frühjahr 2003. In Europa geht's Mitte des Jahres los.

Mein Teddy spricht: Ein Zabrak zu Besuch auf dem Waldmond Endor

AtAt's dürfen nur von imperialen Bösewichtern gesteuert werden



Ganz schön heiß! Mit dem Gleiter unterwegs im Luftraum von Tatooine

Etwas härter als Womp-Ratten: ein Wächter in Jabbas Festung

Darf Darth das? Stinkefinger Vader macht sich unbeliebt

Neue Drachen lassen's krachen

EverQuest 2

Größer, schöner, weiter: Norrath lockt mit neuer Technik.

UbiSoft | Geplanter Start: Winter 2003 | Rollenspiel

Seit vier Jahren ist „EverQuest" erfolgreich auf Online-Sendung. Höchste Zeit, die alte Technik aufzumöbeln, damit die Fantasywelt Norrath in neuem Glanz erstrahlt.

Nicht nur optisch soll „EverQuest 2" überzeugen. **Die Entwickler versprechen eine grundlegende Überarbeitung der Spielfunktionen.** Die neue Charakterklasse des Händlers bringt frischen Wind in die Heldenentwicklung. Mit Fahrzeugen und Booten lassen sich Reisen über den Kontinent flotter ausführen. Eigene Grundstücke und Häuser, ein besseres Kampfsystem und umfangreiche Quests sollen auch anspruchsvolle Helden zufrieden stellen.

Neue Texturen braucht das Land: Die Optik soll Maßstäbe setzen

Die Schöne und das Biest: Mit dieser Lady legt man sich besser nicht an

Hilfe, Insektenmonster! Eine dicke Dose Mückenspray wär' jetzt nicht schlecht

Sovereign

„Command & Conquer" trifft „Civilization"... Hier eroberst Du in Echtzeit den Online-Globus

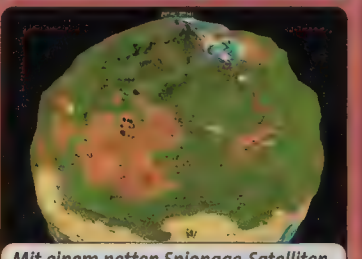
UbiSoft | Geplanter Start: 2004 | Strategie

Das wird eine feurige Angelegenheit. Bis zu 500 Schlachtenlenker tummeln sich auf einem Planeten und kämpfen dort um die Vorherrschaft. Wie beim eindeutigen Vorbild „Command & Conquer" entwickelst Du neue Waffen, baust sie in Echtzeit und schickst sie in den Kampf.

Der Clou an der Sache: Wichtige Rohstoffe und kostspielige neue Technologien gibt's nur beim Nachbarn. Du kommst also um eine clevere Bündnispolitik und gepflegte Diplomatie nicht herum. Gekämpft wird zu Lande, zu Wasser und in der Luft. Weit entwickelte Länder setzen sogar Interkontinental-Raketen und Spionagesatelliten ein.

Pech gehabt, der rabiate Nachbar schrottet Dein kostbares Hauptquartier

Per Mausklick wird gleich der ganzen Armada ein Angriffsbefehl erteilt



Mit einem netten Spionage-Satelliten überblickst Du die geopolitische Lage

PlanetSide

„Fraggen" weltweit. In diesem Online-Shooter bekämpfen sich die Armeen von zehn Ländern.

UbiSoft | Geplanter Start: Sommer 2003 | 3D-Shooter

Zehn Kontinente im Clinch und Du mitten im Gewühl. Du führst Deinen 3D-Söldner nicht als Solo-Kämpfer durch die Welt, sondern schließt Dich einer von drei Fraktionen an. Die rüsten ihre Truppen mit unterschiedlichen Waffen aus und stellen Einsatzfahrzeuge zur Verfügung. **Im Gleiter, Panzer oder Amphibienfahrzeug geht's dann in den Einsatz.** Durch erfolgreiche Missionen streichst Du Erfahrungspunkte ein und verbesserst Deinen Kämpfer. Er kann dann schneller laufen, spürt Feinde fixer auf oder trifft eine Briefmarke noch aus 2000 Metern Entfernung.

Im Dschungel lauert der Feind hinter jedem Gummibaum

Im Lufttaxi wird die Truppe zum nächsten Einsatzort geschaukelt

Großaufmarsch der befreundeten Luft- und Bodentruppen

Lila, aber oho! Dein Söldner in seiner Rüstung

Asheron's Call 2

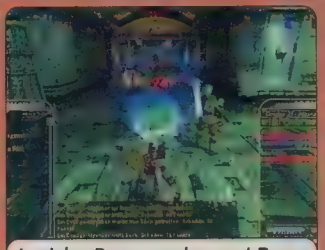
Es ist mit Abstand das optisch schönste Online-Rollenspiel, das es gibt. Spielerisch reicht's aber nur zum „Gut".

Microsoft | Schon auf Sendung | Rollenspiel

Mit Spitzen-Grafikkarte und dickem Rechner sieht das Spiel super aus

Wow, was für eine Augenweide! Wer das zweite „Asheron's Call" zum ersten Mal sieht, glaubt's kaum: Es ist ein Online-Rollenspiel. Und die sehen im Vergleich zur Solospieler-Konkurrenz immer schlimm aus. Anders bei Microsofts Game: Tolle 3D-Grafik, stimmige Effekte und viele Details erfreuen die Besitzer von High-End-Rechnern.

Spielerisch gibt's aber kaum Neues: Typische Rollenspiel-Elemente, schönes „Crafting" und einfaches Kampfsystem machen Spaß. Doch fehlt es dem Spiel an Linie. Es packt längst nicht so stark wie „DAoC" und wirkt lieblos programmiert. Aber Online-Spiele entwickeln sich...



In vielen Dungeons kommst Du nur mit einer Party zum Erfolg

erschienen am 6. Dez. 2002 | ab 12 J. | Deutsch

ca. 25 € | Turbine/Microsoft | 12,95 €/Monat

minimale Systemvoraussetzungen:
800-MHz-Prozessor, 256 MB RAM, 1 GB HD, 3D-Karte mit T&L, Internet

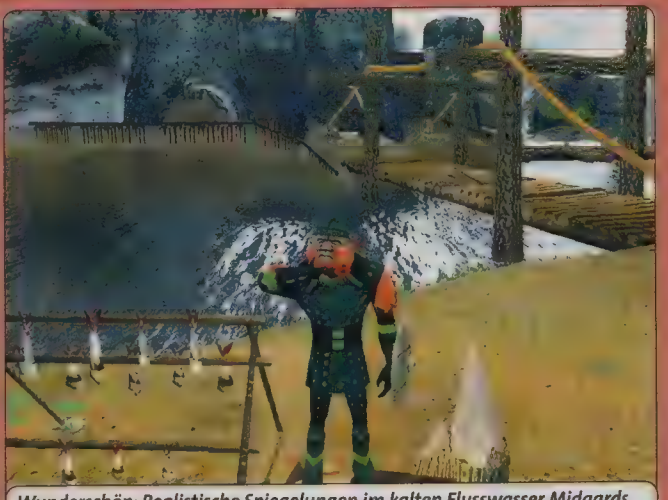
Spielspaß **2-**

Sehr schönes, aber teures und leider nie vollkommen packendes Online-Rollenspiel

DAoC: Shrouded Isles

Knapp ein Jahr nach dem Start von „Dark Age of Camelot" schiebt Wanadoo ein lohnendes Add-On hinterher.

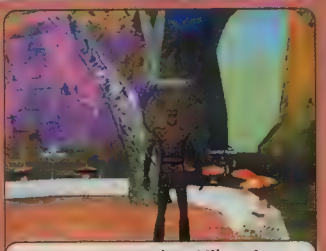
Wanadoo | Geplanter Start: Febr.2003 | Rollenspiel



Wunderschön: Realistische Spiegelungen im kalten Flusswasser Midgards

Es lässt sich nicht leugnen: „Dark Age of Camelot" ist das zur Zeit beste Online-Rollenspiel. Doch das reicht den Entwicklern nicht. Mit dem Add-On „Shrouded Isles" erweitern sie jedes der drei Fantasy-Reiche um neue Gebiete und Rassen.

Darüber hinaus lassen sich wichtige Befehle endlich auch über Buttons auslösen und müssen nicht mehr eingetippt werden – einer der Hauptkritikpunkte des Basisprogramms. Doch auch die etwas unspektakuläre Grafik wurde bearbeitet: Realistische Schatten und Spiegelungen sorgen für zeitgemäße Optik. Aber Vorsicht: Wer mal zockt, kommt monatelang nicht mehr los!



Die Baum-Menschen Hibernias: die fantasievollste neue Rasse

erscheint am 9. Februar 2003 | ab 12 J. | Deutsch

ca. 30 € | Mythic/Wanadoo | 10 €/Monat

minimale Systemvoraussetzungen:
500-MHz-Prozessor, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 32 MB, Internet

Spielspaß **1**

Konsequente Verbesserungen locken „DAoC"-Veteranen und Neueinsteiger in die Fantasywelt

Neocron

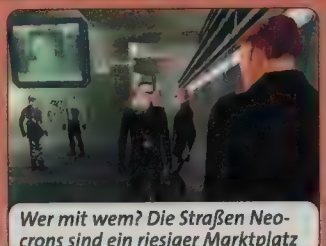
Cyberpunk funktioniert als Online-Rollenspiel: „Neocron" schafft das, was „Anarchy Online" nicht vollbracht hat.

Reakktor/CDV | Schon auf Sendung | Rollenspiel

First-Person-Magie-Gewitter: PSI-Mönche sind die Neocron-Zauberer

Die Spielwelt ist fetzig futuristisch, die First-Person-Perspektive und das Action-Kampfsystem beweisen Mut: „Neocron" geht etwas eigene Rollenspiel-Wege. Das deutsche Online-Spiel sieht grafisch stellenweise richtig gut aus und bietet spielerisch vor allem langfristig viel Freude. Du kannst als erfahrener Spieler mit Jeeps und Panzern durch die Pampa heizen und steckst in Clan-Duellen um Fabriken oder Labors.

Der Einstieg ist aber anspruchsvoll, das Feintuning noch nicht vollendet: Eine junges Rollenspiel mit sehr guten Ansätzen, die entwickelt werden wollen!



Wer mit wem? Die Straßen Neocrons sind ein riesiger Marktplatz

erschienen am 1. Nov. 2002 | ab 12 J. | Deutsch

ca. 50 € | Neocron/CDV | ab 7,50 €/Mon.

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium II 400, 64 MB RAM, 750 MB HD, 3D-Karte mit 8 MB, Internet

Spielspaß **2**

Durchdachtes, aber noch etwas unfertiges Cyberpunk-Rollenspiel mit richtig viel Potenzial

Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Volker Weitz

Spannende Frage: Was kann man am genialen „Vice City" noch verbessern?

Für 2004 hat Rockstar den Nachfolger angekündigt – vorerst nur für die PS2

Am PC wird „Vice City" wegen der höheren Auflösung nicht ganz so verwaschen wirken wie auf der PS2

GTA
Brandheiße Gangster-News

Endlich offiziell: „GTA: Vice City" kommt im Sommer für den PC. 2004 gibt's den PS2-Nachfolger!

Das krimmell gute Playstation-2-Spiel „Vice City" begeistert Zocker weltweit und brach inzwischen mehrere Verkaufsrekorde. In Deutschland sackte das virtuose Gangster-Epos schon nach fünf Wochen den Platin-Award für 200.000 verkaufte Exemplare ein – schneller als jedes andere PS2-Spiel zuvor!

PC-Besitzer mussten sich bislang mit dem Vorgänger „GTA III" begnügen. Jetzt kündigte Take 2 an, dass „Vice City" im Sommer dieses Jahres auch für den PC erscheinen wird.

Nicht genug: Die verantwortliche Spieleschmiede Rockstar arbeitet bereits an einem „Vice City"-Nachfolger. Der soll 2004 die Läden stürmen.

1 Die besten Spiele der letzten drei Monate

Commandos 2: Men of Courage	PS2, Xbox	Strategiespiel	
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	PS2	Actionspiel	Award
Gothic 2	PC	Rollenspiel	Award
Grand Theft Auto: Vice City	PS2	Actionspiel	Award
Ratchet & Clank	PS2	Jump&Run	Award
Splinter Cell	Xbox	Action-Adventure	
Tekken 4	PS2	Fightspiel	Award
Tomb Raider: The Prophecy	GBA	Action-Adventure	
Tony Hawk's Pro Skater 4	Xbox, PS2, GBA	Sportspiel	

Neuer Game Boy Advance

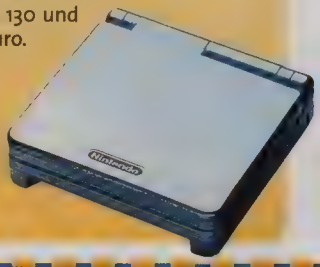
Nintendo zieht noch ein Ass aus der Hosentasche...

Nur 143 Gramm schwer, 82 mm breit, 84,6 mm lang und 24,3 mm hoch: der neue Advance SP

Das neue Jahr begann mit einem Paukenschlag: Überraschend kündigte Nintendo im Januar einen Game-Boy-Advance-Nachfolger an. Der Advance SP soll bereits am 28. März 2003 in Europa erscheinen und voll kompatibel zu allen bisherigen Titeln sein – auch GB/GBC.

Im Aluminium-Gehäuse mit eleganter Klappe steckt zwar die bekannte 32-Bit-Hardware, dafür hat Nintendo die Ausstattung verbessert: Der Bildschirm besitzt eine zuschaltbare Hintergrundbeleuchtung, ein Lithium-Ionen-Akku (wie im Handy) versorgt das Handheld bis zu 18 Stunden mit Strom.

Wie viel der neue Edel-Game-Boy kosten soll, steht noch nicht endgültig fest – man rechnet mit einem Preis zwischen 130 und 150 Euro.

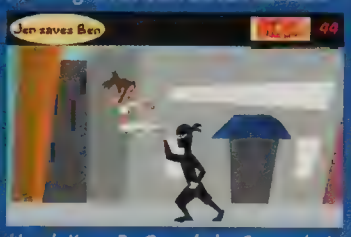


Klein und schick: Das Alu-Gehäuse gibt es wahlweise in Silber, Blau oder Schwarz

„MGS3" kommt

Die Solid Snake auch in Teil 3 sein Bestes geben darf!

Spiel für J.Lo und Ben Affleck



So als Kung-Fu-Gamebabe: Screenshots zeigt www.

Abgefahrene Fehlermeldungen

Die Art-of-Sammlung der Computerwelt: Ablachen für anfänger zur

Xbox und Gamecube kämpfen um

Xbox und NGC: Ein zwei Tiere

Die City- und Advance-Helden kämpfen sich bald auch Xbox- und NGC-Besitzer

Angestrebter Erscheinungstermin für den Action-Kracher: „Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" ist März 2003.

Leucht-Kabel

Disco-Effekte für Deine PC-Höhle

Bring Farbe in den Kabelsalat! Die Stecker der neuen **USB-Kabel von Hama** leuchten wahlweise in Blau, Rot, Orange oder Grün. Das sieht nicht nur spacig aus, sondern hilft Dir auch, angeschlossene Geräte auf einen Blick zu unterscheiden. Je nach Länge (1,8 m oder 3 m) kosten die Kabel 13 oder 16 Euro. Info: *www.hama.de*

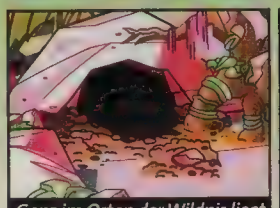
Die USB-Kabel leuchten knallig in Rot, Blau, Orange oder Grün

Monsterspaß

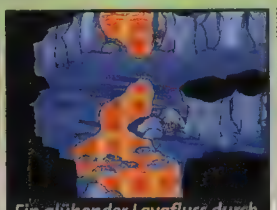
Neuer Level für „Battlemons“

Die Welt der frechen Monster im Online-Spiel „Battlemons“ auf *www.bravo.de* ist größer geworden: Jetzt geht die Wildnis auch unterirdisch weiter. In dem großen Dungeon verbergen sich viele Geheimnisse und die zwei neuen Monster Königsdrache und Riesenfuß, deren Eier Du nur dort finden kannst.

Battlemons sind witzige Monster, die für Dich gegen andere kämpfen



Ganz im Osten der Wildnis liegt der Eingang zum Dungeon



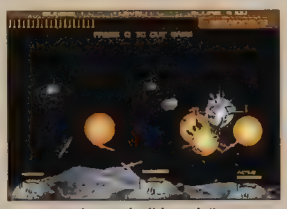
Ein glühender Lavafluss durchzieht die unterirdische Welt

Nur hier unten findest Du etwa die Eier von Riesenfuß

Mehr Fun für die Site

Online-Spiele für private Homepages

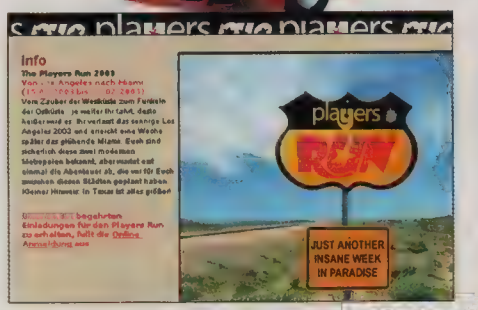
Eine eigene Webseite ist wie eine Visitenkarte. Damit Deine Besucher viel Spaß haben, gibt's die Spielesammlung **„Web Site Games“**. Auf der CD-ROM findest Du acht Spiele, die an Kultgames wie „Tetris“ angelehnt sind. Sie werden leicht auf die Webseite importiert und laufen auf jedem gängigen Browser. Preis: 17 Euro (*www.rondomedia.de*)



In „Missile Strike“ beschützt Du die Mondbasis vor Meteoriten

Bastle mit dem Leveleditor von „Splatman“ eigene Labyrinthe

Sportwagen wie dieser Ferrari nehmen am Rennen teil



*Auf der Website **www.playersrun.de** kannst Du das Rennen anhand von Fotos und Videos mitverfolgen*

Super-Rallye

Mit heißen Flitzern von Los Angeles nach Miami

Auf dem Highway ist die Hölle los“ heißt es am 15. Februar 2003 für 100 ausgewählte Rennteams aus der ganzen Welt. Die Autonarren fahren mit ihren Ferraris, Porsches, Lamborghinis und anderen Supercars von L.A. nach Miami. Bei der einwöchigen Rallye müssen sie nicht nur schnell fahren, sondern auch Aufgaben lösen.

„Der Herr der Ringe: Die zwei Türme“ – ein Epos erster Klasse! 1

Gamecube-Futter

„Mario 128“ und „Pikmin 2“ im Bau

Mario“-Erfinder Shigeru Miyamoto ließ verlauten, dass er derzeit an zwei viel versprechenden Gamecube-Titeln arbeitet:

Mit „Pikmin 2“ wird das quirlige Echtzeit-Strategical um die kleinen Blumenhelfer fortgesetzt. Und „Mario 128“ lautet der Arbeitstitel des „Sunshine“-Nachfolgers. Das Spiel soll ein wenig leichter werden als sein knackiger Vorgänger.

Kinonoten nachgeliefert

Die Wertungen zu Potter, Bond und den Ring-Hütern

Diese Regisseure! Immer müssen sie bis auf den letzten Drücker an ihren Filmen drehen! Deshalb bekam BRAVO SCREENFUN drei Blockbuster nicht vorm eigenen Redaktionsschluss zu sehen. Hier folgt die Bewertung..

Teil 1 war spannender: „Harry Potter 2“ fährt die Note 2 ein 2

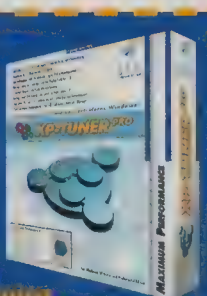
„Stirb an einem anderen Tag“ – Bond mit leichten Durchhängern 2

Spam-Opfer rächen sich

Der Amerikaner Alan Ralsky verdient sein Geld mit Werbemails. Täglich beackert er viele Mailfächer mit Werbung.

Ein Opfer fand nun seine Adresse heraus und veröffentlichte sie im Web. Jetzt bekommt Ralsky bis zu seinem Hauptsitz so viele „Sparangebote“ geliefert. Tägl... Rache kann süß sein!

Seine Opfer meldeten den Spammer flugs zu etlichen Werbekatalogen an



Die Tuning-Software bietet recht günstige an Fixp...

Wie XP-Tuning

Mehr aus Deinem PC holst Du mit dem „XP-Tuner Pro“ von S.A.D. Innovation. Über 300 Funktionen helfen Windows XP zu optimieren und an Deine Bedürfnisse anzupassen. Der „Registry-Cleaner“ hält den PC sauber und der „Pop-Up-Master“ stoppt lästige Werbebanner.

„Metroid Prime“ schlägt ein

Der dritte Teil der Metroid-Reihe für den Gamecube erschien in den USA wie eine Bombe. Das Spiel kassierte Höchstwertungen und verkaufte sich in der ersten Woche fast 250 000 Mal. Bei uns erscheint „Metroid Prime“ im März.

Auf dem Gamecube kämpft Helden...

Spiele-Handschuh

Thrustmaster Bradley bringt in... besonderen Datenhandschuh auf den Markt. Er ersetzt die Maus bei **„Black & White“**. Mit den Handbewegungen steuert Du Spielfiguren und Kamera. Nächster Monat soll der Patch erscheinen, der das Spiel für den Handschuh tauglich macht.

Weitere Handschuh-Patches für andere Spiele sind für die... in Aussicht gestellt.

Dieser Handschuh soll die Steuerung noch einfacher machen

Einer für alles

CD-Brenner und DVD-Player

Eine echt geniale Idee: Der JackRabbit 32 von Philips vereinigt gleich mehrere Geräte in einem: Angestöpselt am TV-Gerät ist er ein **vollwertiger DVD-Player**. Er spielt sogar (S-)Video- und MP3-CDs ab.

Schließt Du ihn dagegen an Deinen PC an, mutiert der JackRabbit zum **DVD-Laufwerk und CD-Brenner**. Dank USB-2.0-Anschluss röstet er die Rohlinge sogar mit 32-facher Geschwindigkeit.

Das praktische Multi-Talent mit der genauen Artikelbezeichnung „JR32RWDV" ist ab sofort für rund 300 Euro im Handel erhältlich.

Mehr unter *www.philips.de*

Ab sofort braucht man nur noch ein Gerät für CD, DVD und MP3

Coole Action-Opas

Arnie, Mel und Sly hauen wieder drauf

Nach Arnold Schwarzenegger wollen nun auch Sylvester Stallone (56) und Mel Gibson (46) einen vierten Teil ihrer Erfolgsfilme drehen.

Während Stallone Eisen pumpt, um sich tauglich für „Rambo 4" zu machen, sucht Mel für „Mad Max 4" einen Filmsohn.

Mit 46 noch nicht zu müde für die Rolle als Mad Max? Mel Gibson plant den vierten Teil der Saga

EverQuest für lau

Das komplette Spiel als Download

Fast geschenkt: Auf der Site *http://t-online-vision.de* kannst Du kostenlos die deutschsprachige Vollversion des Online-Rollenspiels „EverQuest" herunterladen. Doch Vorsicht, das Teil besteht aus satten 606 MB.

Man spricht deutsch... Das Online- Rollenspiel „EverQuest" läuft ab sofort auf deutschsprachigen Servern

Siemens mit Klappe

Leichtgewicht CL50

Erstmals gibt's auch ein Klappenhandy von Siemens. Das CL50 ist nur 70 g schwer und passt in jede Bag. Das Gerät richtet sich an stilbewusste Einsteiger: Es kann mehrstimmige Klingelsounds und EMS, verzichtet aber auf moderne Techniken wie MMS, GPRS oder Java. Im Frühjahr kommt das CL50 in die Läden. Der Preis steht noch nicht fest.

Schick: Das CL50 ist champagnerfarben mit blauem Innen- und Außendisplay

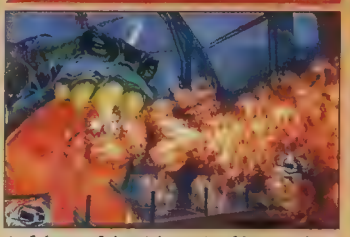
First Look

Na, was tut sich denn da in der Ferne? – Hier kannst Du einen ersten Blick auf die Spiele der Zukunft werfen!

Devastation

Totale Anarchie in einer nahen Zukunft: Dieser Shooter von ARUSH Entertainment stellt exzellente Grafik in Aussicht

MIB II: Alien Escape



Auf dem erfolgreichen Kinofilm um die zwei coolen „Männer in Schwarz" basiert dieser Actionknaller für den Gamecube

True Crime: Streets of LA

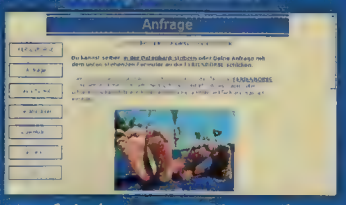
Bei „True Crime: Streets of LA" geht es nicht gerade zimperlich zu. Harte Jungs und heiße Autos warten auf Dich

V-Rally 3

Auf der Xbox kann Infogrames den Rallye-Hammer mit deutlich getunter Grafik ins Rennen schicken

Warrior Kings: Battles

Epische Schlachten in einer Welt, die dem „Warhammer"-Universum ähnelt, sollen bei „Warrior Kings: Battles" toben



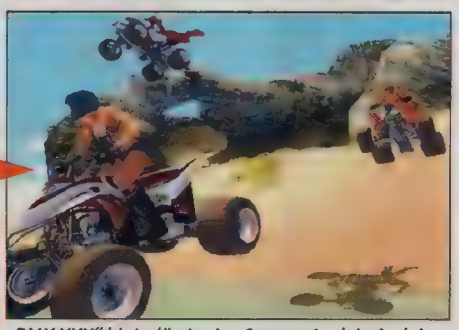
„Wenn Simon unter der Dusche singt, stellen wir den Fernseher leiser.“

WANN KOMMT WAS?

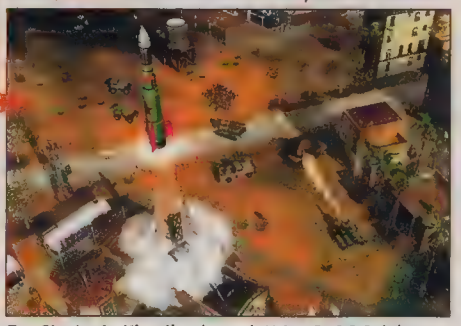
Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

Februar 2003

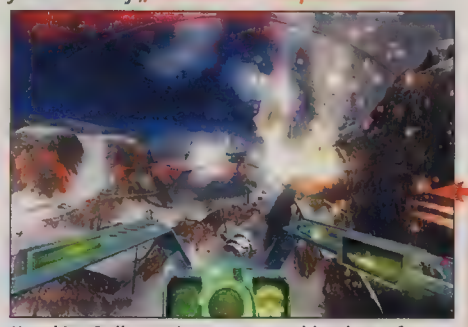
ATV 2	PS2 Xbox NGC	
Acclaim		Rennspiel
Battle Engine Aquila	PS2 Xbox	
Infogrames		3D-Shooter
Command & Conquer: Generals	PC	
EA Games		Strategiespiel
Contra Advance: The Alien Wars EX	GBA	
Konami		Actionspiel
Delta Force: Black Hawk Down	PC	
Novalogic/EA Games		3D-Shooter
Disney Sports: Skateboarding	NGC GBA	
Disney/Konami		Sportspiel
Everblue 2	PS2	
Capcom/EA		Action-Adventure
Evolution Skateboarding	PS2	
Konami		Sportspiel
Freelancer	PC	
Microsoft		Simulation
House of the Dead 3	Xbox	
Sega/Infogrames		3D-Shooter
Impossible Creatures	PC	
Microsoft		Strategiespiel
Indiana Jones and the Emperor's Tomb	Xbox	
LucasArts/EA Games		Action-Adventure
James Cameron's Dark Angel	PS2 Xbox	
Vivendi Universal		Action-Adventure
NBA 2K3	PS2 Xbox NGC	
Sega/Infogrames		Strategiespiel
Pac-Man World 2	PS2 NGC	
Namco		Actionspiel
Praetorians	PC	
Eidos		Strategiespiel
Primal	PS2	
Sony		Action-Adventure
Shining Soul	GBA	
Sega/Infogrames		Rollenspiel
Shrek Extra Large	NGC	
TDK		Actionspiel
Silent Hill 2 – Director's Cut	PC Xbox	
Konami		Action-Adventure
Space Channel 5 v2	PS2	
Sega/Sony		Musikspiel
Tomb Raider: The Angel of Darkness	PC PS2	
Core Design/Eidos		Action-Adventure
Unreal 2: The Awakening	PC	
Epic/Infogrames		3D-Shooter
Vexx	PS2 Xbox NGC	
Acclaim		Jump&Run
Wild Arms 3	PS2	
Ubi Soft		Rollenspiel
World of Outlaws Sprint Cars 2002	PS2	
Infogrames		Rennspiel
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	GBA	
Konami		Strategiespiel



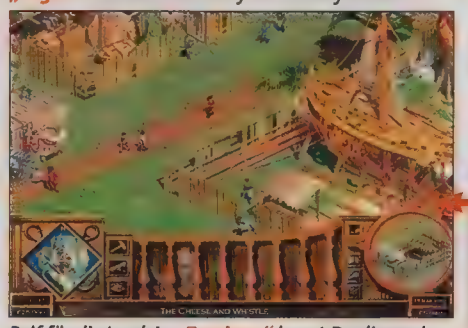
„BMX XXX" hinterlässt seine Spuren: Auch in Acclaims Racer „ATV 2" sind die Fahrerinnen spärlich bekleidet



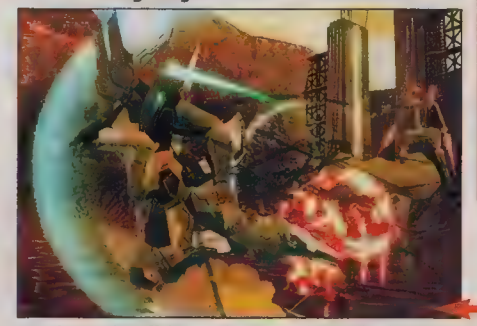
Der Strategie-Klassiker komplett in 3D: PC-Spieler freuen sich auf „Command & Conquer: Generals"



Knackige Baller-Action aus Deutschland: Das feurige „Yager" erscheint exklusiv für Microsofts Xbox



Reif für die Insel: In „Tropico 2" baust Du diesmal keine Erholungsburgen, sondern Piraten-Nester



Bombastische Effekte und ein Hauch Cel-Shade-Optik: Sci-Fi-Action in „Zone of the Enders: The 2nd Runner"

März 2003

Ape Escape	PS2	
Namco/Sony		Actionspiel
Bomberman Max 2: Red/Blue	GBA	
Hudson/Vivendi Universal		Action-Adventure
Defender	PS2 Xbox NGC	
Midway/Konami		Actionspiel
Dr. Moto	PS2 Xbox GBA	
Midway/Konami		Jump&Run
Evolution Snowboarding	PS2 NGC	
Konami		Sportspiel
Evolution Worlds	NGC	
Ubi Soft		Rollenspiel
Metroid Prime	NGC	
Nintendo		3D-Shooter
Minority Report	PS2 Xbox NGC GBA	
Activision		Actionspiel
Phantasy Star Online – Episode 1 & 2	NGC	
Sega/Infogrames		Rollenspiel
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC PS2 Xbox NGC GBA	
Ubi Soft		Jump&Run
Rise of Nations	PC	
Microsoft		Strategiespiel
Sonic Mega Collection	NGC	
Sega/Infogrames		Jump&Run
Star Trek: Elite Force 2	PC	
Activision		3D-Shooter
Tron 2.0	PC	
Disney		Actionspiel
Wakeboarding Unleashed	PS2 Xbox NGC	
Activision		Sportspiel
Yager	Xbox	
THQ		Actionspiel
Zapper	PC PS2 Xbox NGC GBA	
Infogrames		Jump&Run

April 2003

Deus Ex 2	PC	
Ion Storm/Eidos		3D-Shooter
Lionheart	PC	
Eidos		Strategiespiel
One Piece Grand Battle	GBA	
Infogrames		Actionspiel
Republic	PC	
Eidos		Strategiespiel
Summoner: The Prophecy	NGC	
Volition/THQ		Rollenspiel
Tropico 2	PC	
Take 2		Wirtschaftssimulation
WWE: Crush Hour	PS2 NGC	
Ubi Soft		Rennspiel
Zone of the Enders: The 2nd Runner	PS2	
Konami		Actionspiel

Text: Michael Stapf

Alle Angaben ohne Gewähr

Das neue BRAVO TV.

Mia, Isabelle und Simon

BRAVO TV

Mit dem Zweiten sieht man besser

ZDF

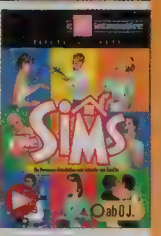
TOP 20 Leser-Charts

Jetzt aber schnell Tür zu und Gas geben! Denn nach 'nem Autoklau landest Du flott im Bau

1 GTA III (1→)
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2
Zum Jahresbeginn bevorzugt Ihr noch Liberty City. Doch der Nachfolger rückt sehr, sehr nahe

2 Grand Theft Auto: Vice City (NEU)
ROCKSTAR/TAKE 2 – PS2
Konkurrenzloses 80er-Jahre-Revival – noch nie war ein Spiel so durchgestylt!

3 Final Fantasy X (2↓)
SQUARESOFT/SONY – PS2
Rollenspiel vom Feinsten: Blitzball-Star Tidus wird 1000 Jahre in die Zukunft katapultiert...



4 Die Sims (3↓)
MAXIS/EA GAMES – PC
Tipp: Sieh zu, dass Du am Anfang keine Kinder hast, denn die kosten Zeit und Geld

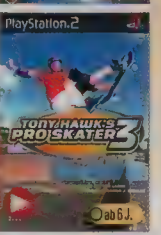
5 Mafia (4↓)
TAKE 2 – PC
Knallharte Gegner machen den Aufstieg auf der Mafia-Karriereleiter nicht gerade leicht...

6 FIFA Football 2003 (NEU)
EA SPORTS – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Ihr kickt das Game gleich beim ersten Top-20-Auftritt in den Charts-Torraum

7 WarCraft III: Reign of Chaos (5↓)
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Leite mysteriöse Nachtelfen, wilde Orcs, Untote und Menschen in gnadenlose Schlachten

8 Anno 1503 (9↑)
SUNFLOWERS/EA GAMES – PC
Nichts für pure Kämpfernaturen – nur wirtschaftliches Denken führt zum Erfolg

9 Need for Speed: Hot Pursuit 2 (NEU)
EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC
Das Charts-Rennen ist gestartet – und der Action-Racer gleich zu Beginn gut positioniert



10 Tony Hawk's Pro Skater 3 (6↓)
NEVERSOFT/ACT. O2 – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA, GBC
Flaut der Erfolgsschwung ab? Der Kultskater rollt diesen Monat vier Plätze runter

Internationale Verkaufs-Charts

NO 1

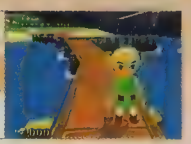
ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA

Harry Potter u. d. Kammer des Schreckens
EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA, GBC · Action-Adv. ab 6 J.
In diesen Monat stehen die US-Muggels ganz im Bann von Harry Potters Zauber

Japan

Legend of Zelda: The Wind Waker
NINTENDO – NGC · Action-Adventure
Mit neuem Look kehrt Link erfolgreich in die japanischen Daddelsphären zurück



UK

The Getaway
SONY – PS2 · Actionspiel ab 16 J.
Die Inselbewohner sind rundum vom Gangsterfieber befallen

System TOP 5

PC

1	GTA III	ca. 45 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel
2	Die Sims	ca. 40 €	
	MAXIS/EA GAMES	ab 0 J.	Simulation
3	Mafia	ca. 40 €	
	TAKE 2	ab 16 J.	Action-Adventure
4	WarCraft III: Reign of Chaos	ca. 45 €	
	BLIZZARD/VIVENDI UNIV.	ab 12 J.	Echtzeit-Strategie
5	Anno 1503	ca. 45 €	
	SUNFLOWERS/EA GAMES	ab 6 J.	Simulation

PS2

1	Grand Theft Auto: Vice City	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel
2	Final Fantasy X	ca. 65 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
3	GTA III	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel
4	Tekken 4	ca. 60 €	
	NAMCO/SONY	ab 12 J.	Fightspiel
5	Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	ca. 60 €	
	KONAMI	ab 16 J.	Action-Adventure

PS ONE

1	Final Fantasy IX	ca. 30 €	
	SQUARESOFT/INFOGR.	ab 6 J.	Rollenspiel
2	Final Fantasy VIII	ca. 20 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
3	Final Fantasy VII	ca. 20 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
4	Dragon Ball Z: Final Bout	ca. 30 €	
	BANDAI/INFOGRAMES	ab 6 J.	Fightspiel
5	Metal Gear Solid	ca. 15 €	
	KONAMI	ab 12 J.	Action-Adventure

XBOX

1	Halo	ca. 60 €	
	BUNGIE/MICROSOFT	ab 16 J.	3D-Shooter
2	Dead or Alive 3	ca. 60 €	
	TECMO/MICROSOFT	ab 12 J.	Fightspiel
3	Splinter Cell	ca. 60 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure
4	Buffy – The Vampire Slayer	ca. 60 €	
	FOX/EA GAMES	ab 12 J.	Action-Adventure
5	Amped: Freestyle Snowboarding	ca. 60 €	
	MICROSOFT	ab 6 J.	Sportspiel

Text: Christoph Wiethaus

So geht's

So gestaltet Ihr Eure Charts: Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro.** Mehr darüber auf Seite **104/105.**

11 Halo
BUNGIE/MICROSOFT – Xbox
Aliens wollen sich die geheimnisvolle Ringwelt unter den Nagel reißen – spiel den Retter!
11→

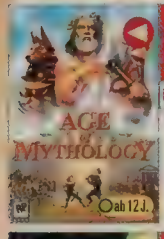
12 Tekken 4
NAMCO/SONY – PS2
Im motivierenden Force-Modus schlägst Du Dich in vier Levels gegen fiese Söldner
20↑

13 Super Mario Sunshine
NINTENDO – NGC
Wasser ist mächtiger als das Schwert! Spritz alle Schmutzfinken von Marios Ferieninsel
7↓

14 Unreal Tournament 2003
EPIC/INFOGRAMES – PC
Vorhersage für diesen Shooter-Monat: Starker Patronen-Niederschlag in 37 Arenen
8↓

15 Super Smash Bros. Melee
NINTENDO – NGC
Die knuddeligen Nintendo-Helden hauen sich auf die Glocke, bis die Uhr abgelaufen ist
10↓

16 Metal Gear Solid 2
KONAMI – PS2
Ab Seite 32 gibt's den Test zu „MGS 2: Substance", das mit vielen Boni überrascht
14↓



17 Age of Mythology
ENSEMBLE/MICROSOFT – PC
Die Charts-Reise in das Zeitalter der Helden, Götter und Kreaturen hat begonnen
NEU

18 Age of Empires II
ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – PC, PS2
Führ Deine Zivilisation durch Krieg, Handel und Entdeckungsreisen zur Herrschaft
15↓

19 Dead or Alive 3
TECMO/MICROSOFT – Xbox
Ob Herbstwälder, Strände oder Eishöhlen – Abwechslung ist bei diesem Fighter Trumpf
19→

20 Star Wars: Jedi Knight II
RAVEN/ACTIVISION – PC, Xbox, NGC
Sein Stern sinkt: Die Konkurrenz drängt Kyle Katarn an die Wand der Top 20
17↓

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

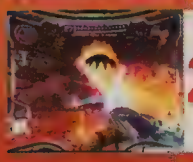
Spiele für die Insel

Etienne Gardé

Im Fernsehen bei „GIGA" ist er einer der Powergamer

Obwohl der Ally-McBeal-Fan am liebsten mit Heidi Klum einen Tag verbringen würde, kann ihn nichts vom Zocken fernhalten. Bei „GIGA Games" prüft er Spiele bis auf den letzten Pixel.

1 Battlefield 1942 (PC)
„Ob waghalsige Stunts oder taktisches Geplänkel – DIE neue Spaßreferenz bei den Online-Egoshootern"



2 Metroid Prime (NGC) (Import)
„Der erhoffte Überhammer! Hier fühlen sich ‚Metriod'-Fans der ersten Stunde sofort heimisch"

3 Bundesliga 2002: Der Fußballmanager (PC)
„Endlich bekommt meine Eintracht, was sie verdient: teure Werbeverträge und Filippo Inzaghi im Sturm"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 Brute Force
DIGITAL ANVIL – Xbox
Genre: Actionspiel
Erscheint: Frühjahr 2003
Steuere eine Spezialeinheit, die aus vier Söldnern besteht

2 Tropico 2: Pirate Cove
TAKE 2 – PC
Genre: Strategiespiel
Erscheint: April 2003
Als Chef von Freibeutern machst Du die Karibik unsicher

3 Silent Hill 3
KONAMI – PS2
Genre: Action-Adventure
Erscheint: Mitte 2003
Stell Dich als Heldin Heather dem Grauen der düsteren Stadt

GAMECUBE

1	Super Mario Sunshine	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run	
2	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 6 J.	Fightspiel	
3	Resident Evil	ca. 60 €		
	CAPCOM/EA GAMES	ab 18 J.	Action-Adventure	
4	Starfox Adventures	ca. 60 €		
	RARE/NINTENDO	ab 6 J.	Action-Adventure	
5	Eternal Darkness: Sanity's Requiem	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 16 J.	Action-Adventure	

NINTENDO 64

1	Zelda: Ocarina of Time	ca. 35 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
2	Zelda: Majora's Mask	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
3	Mario Kart 64	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rennspiel	
4	Mario Party 3	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Brettspiel	
5	Perfect Dark	ca. 60 €		
	RARE/NINTENDO	EMPF. AB 18 J.	3D-Shooter	

GB ADVANCE

1	Golden Sun	ca. 50 €		
	CAMELOT/NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel	
2	Advance Wars	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 12 J.	Strategiespiel	
3	Metroid Fusion	ca. 45 €		
	NINTENDO	EMPF. AB 6 J.	Action-Adventure	
4	Mario Kart: Super Circuit	ca. 35 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rennspiel	
5	Super Mario Advance	ca. 45 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run	

GB COLOR

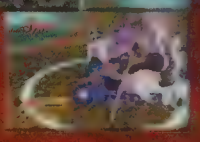
1	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
2	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel	
3	Pokémon Crystal	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel	
4	Harvest Moon 2	ca. 35 €		
	UBI SOFT	ab 0 J.	Simulation	
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 40 €		
	ACTIVISION O2	ab 6 J.	Sportspiel	

KOEI™

THQ®

Auf in den Kampf!

Bis zu sechs Kämpfer pro Gruppe mit vielfältigen Techniken, inklusive magischer Kombinationen!
Einfache Handhabung, dynamische Kamera und hier Kombinationen magischer und physischer Attacken!



Mystic Heroes™

IM HANDEL ERHÄLTLICH

Wenn ein Krieger mehr zählt als eine ganze Armee...

Dynasty Warriors 3™

Der Taktik-Hit jetzt auch für die Xbox!

IM HANDEL ERHÄLTLICH

Produced by Omega Force

The KOEI logo is a trademark of KOEI Co., Ltd. in Japan and/or other countries. Mystic Heroes and Dynasty Warriors 3 are trademarks of KOEI Corporation and KOEI Co.,Ltd. ©2002 KOEI Co.,Ltd. All rights reserved. TM, ® and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. ©2001 Nintendo. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox Logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries and are used under license from Microsoft. Association. THQ and its logo are registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.

PlayStation.2

XBOX

Spiele, die Du haben musst!

Kaum stehen neuer PC oder Konsole zu Hause, muss Software ran. Doch was kaufen? Hier hilft der SCREENFUN-Einkaufsführer mit den fünf besten Spielen für die großen Systeme. Alle haben Bestnoten eingeheimst und sind im gut sortierten Handel erhältlich. Diese Titel gehören in jede Sammlung.

PC

1 Age of Mythology
Echtzeit-Strategie • ab 12 J. • für Einsteiger bis Profis
Aufbau-Spektakel um Götter und Mythen des Altertums

2 WarCraft III
Echtzeit-Strategie • ab 12 J. • für Profis
Überzeugt durch ausgefeilte Maps und Mehrspieler-Modus

3 Mafia
Action-Adventure • ab 16 J. • für Profis
Konkurrenz zu „GTA: Vice City" – Mach Karriere als Mafioso

4 Die Sims
Simulation • ab 0 J. • für Einsteiger bis Profis
Lebens-Simulation, schon jetzt in der Spiele-Ruhmeshalle

5 Gothic II
Rollenspiel • ab 12 J. • für Profis
So müssen Rollenspiele sein: große Spielwelt, prima Story

PS2

1 Grand Theft Auto: Vice City
Actionspiel • ab 16 J. • für Fortgeschrittene und Profis
Maximal cooles Gangsterspiel mit Langzeit-Spielspaß

2 Final Fantasy X
Rollenspiel • ab 12 J. • für Fortgeschrittene bis Profis
Augenschmaus: Episches Rollenspiel mit wunderschöner Grafik

3 Ratchet & Clank
Jump&Run • ab 6 J. • für Einsteiger bis Profis
Wer „Jak & Daxter" mochte, wird dieses ausgefeilte Spiel lieben

4 Die Sims
Simulation • ab 0 J. • für Einsteiger bis Profis
Den PC-Klassiker gibt's jetzt endlich auch für Playstation 2

5 Metal Gear Solid 2
Action-Adventure • ab 16 J. • für Fortgeschrittene und Profis
Ein Klassiker: Schöner schleichen mit Raiden und Snake

XBOX

1 Splinter Cell
Action-Adventure • ab 16 J. • für Fortgeschrittene u. Profis
Top-realistischer Agenten-Thriller in Edel-Optik

2 Halo
Shooter • ab 16 J. • für Fortgeschrittene und Profis
Einer der besten Gründe, sich die Xbox zuzulegen

3 Dead or Alive 3
Fightspiel • ab 12 J. • für Einsteiger bis Profis
Atemberaubende Action – das beste Kampfspiel für die Xbox

4 Aggressive Inline
Sportspiel • ab 12 J. • für Fortgeschrittene und Profis
Grenzenloses Funsport-Vergnügen: Konkurrenz für Tony Hawk

5 Buffy – The Vampire Slayer
Action-Adventure • ab 12 J. • für Fortgeschrittene und Profis
Exklusiv für die Xbox pflockt sich das taffe Girl durch Vampirhorden

NGC

1 Super Mario Sunshine
Jump&Run • ab 0 J. • für Einsteiger bis Profis
Perfektes Hüpfabenteuer. Langzeitspaß garantiert

2 Resident Evil
Action-Adventure • ab 18 J. • für Fortgeschrittene und Profis
Remake des PS-Gruselklassikers. Harter Stoff, unglaubliche Grafik

3 Pikmin
Strategiespiel • ab 0 J. • für Einsteiger bis Profis
Trotz knuddliger Blümchen-Grafik ein durchdachtes Strategiespiel

4 Super Smash Bros. Melee
Fightspiel • ab 6 J. • für Fortgeschrittene bis Profis
Mit dem besten Mehrspieler-Modus aller Fightspiele

5 Starfox Adventures
Action-Adventure • ab 6 J. • für Fortgeschrittene bis Profis
Gut aussehendes Adventure mit kleinen Action-Einlagen

PS

1 Final Fantasy VII
Rollenspiel • ab 12 J. • für Einsteiger bis Profis
Auf 3 CDs rettet Cloud Strife die Welt. Muss man kennen

2 Metal Gear Solid
Action-Adventure • ab 12 J. • für Fortgeschrittene bis Profis
Der Spionage-Thriller sticht seinen Nachfolger spielerisch aus

3 Tekken 3
Fightspiel • ab 16 J. • für Einsteiger bis Profis
Fightspiel-Referenz: vier Spielmodi, kluge Gegner, massig Action

4 Pro Evolution Soccer
Sportspiel • ab 0 J. • für Einsteiger bis Profis
Kein gleichförmiges Gebolze, hier ist taktisches Verhalten gefragt

5 Need for Speed 3: Hot Pursuit
Rennspiel • ab 0 J. • für Einsteiger bis Profis
Spannende Rennen jenseits von Tempo- und Drehzahl-Limits

GBA

1 Mario Kart: Super Circuit
Rennspiel • ab 0 J. • für Einsteiger u. Fortgeschrittene
Rennspiel-Klassiker mit feinen taktischen Finessen

2 Advance Wars
Strategiespiel • ab 12 J. • für Einsteiger bis Profis
Strategie für die Hosentasche: Selten war ein Modul so fesselnd

3 Golden Sun
Rollenspiel • ab 0 J. • für Einsteiger bis Profis
Macht den frühen „Final Fantasy"-Spielen Konkurrenz

4 Super Mario World: Super Mario Advance 2
Jump&Run • ab 0 J. • für Einsteiger u. Fortgeschrittene
Die Umsetzung des Super-NES-Klassikers „Super Mario World"

5 Metroid Fusion
Action-Adventure • ab 0 J. • für Fortgeschrittene u. Profis
Knackiges 2D-Abenteuer mit atmosphärischer Grafik

Text: Anatol Locker · Illustration: Rolf Boyke

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Ein Wertungskasten enthält alle wichtigen Informationen zu jedem getesteten Spiel. Hier erfährst Du, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Du Deine knappe Barschaft nicht für langweilige Software verschleuderst, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen Neuheiten auf Herz und Nieren. Am Ende jeder Besprechung informiert ein Wertungskasten über die technischen Voraussetzungen, Einzelheiten und Besonderheiten des Spiels.

Ähnliche Wertungskästen findest Du in den Rubriken „Preview", „Hardware", „Software", „Handy", „Internet", „Kino", „DVD/Video" und „TV".

Die Abkürzungen

Hier steht, für welches System ein Spiel getestet wurde. Wir benutzen diese Abkürzungen:

PC	Windows-Rechner
PS2	Sony Playstation 2
Xbox	Microsoft Xbox
NGC	Nintendo Gamecube
PS	Playstation/PSone
GBA	Game Boy Advance
GBC	Game Boy Color

Die Genres

3D-Shooter: Schnelle Baller-Action aus der Sicht des Spielers. Fixe Reaktionen sind nötig.

Action-Adventure: Hier bestehst Du rasante und aufregende Abenteuer – Action ist Trumpf.

Adventure: Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte.

Fightspiel: Ab in die Kampfarena! Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte?

Jump&Run: Geschick und genaues Timing sind bei Hüpf-und-Sause-Spielen gefragt.

Rennspiel: Gib Gas und brich jeden Geschwindigkeitsrekord im Kampf um den ersten Platz.

Rollenspiel: Mit einer Heldengruppe streifst Du durch ferne Länder und kämpfst mit Monstern.

Simulation: Ob Flug- oder Wirtschaftssimulation, diese Spiele bieten Realismus.

Sportspiel: Fußball, Basketball, Eishockey, Tennis: Hier werden Sportarten aller Art umgesetzt.

Strategiespiel: Bei Strategicals sind Taktik und Planung angesagt. Oft finden sie in Echtzeit statt.

Sonstige: Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Knobelspaß vollenden die Vielfalt.

Der Preis

Hier erfährst Du, wie viele Euro Du auf den Tisch blättern musst.

Die Macher

Wer war's? Vorne steht die Programmierfirma, dahinter wird der Vertrieb genannt.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig oder nacheinander foszocken dürfen.

Grafik

Augenschmaus oder Pixelbrei? Hier erfährst Du, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder komplett langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

Ist das Vergnügen kurz oder der Spaß lang? Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für Eigenschöpfungen? Hier ist die Fun-Messlatte.

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir gnadenlos auf, was uns missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Du zu erwarten hast.

Altersempfehlung

Die offizielle Alterseinstufung der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle).

Deutsch oder Englisch

„Deutsch" heißt, dass Bildschirmtext und Handbuch in Deutsch kommen. „Englisch" heißt, dass man das getestete Spiel ohne Englischkenntnisse oft kaum spielen kann.

erscheint/erschienen

Hier steht, wann das Spiel im Laden steht. Achtung: Start-Verschiebungen sind in der Spielebranche leider an der Tagesordnung.

außerdem geplant für

Die Färbungen verraten, für welches System das getestete Spiel noch erscheinen wird.

Systemanforderungen

PC-Besitzer erfahren hier, welche Rechenpower sie brauchen, damit das Spiel läuft. Konsolenfreunde sehen auf einen Blick, ob Zusatzhardware oder Video-/Soundformate unterstützt werden.

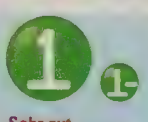
Die SCREENFUN-Note

Die Gesamtnote sagt Dir, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der Eins bis zur Sechs runter.

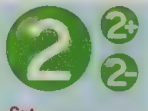
Die Gesamtnote ist keine Durchschnittsnote aus den Einzelnoten! Ein Spiel kann bei Sound eine 4 haben und trotzdem insgesamt eine 1 erhalten, wenn der Spielspaß stimmt.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

Der Award
Nur den Besten ist der „Screeny" vergönnt. Diese Spiele musst Du einfach haben!



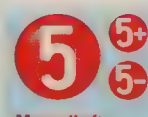
Sehr gut
Worauf wartest Du noch? Dieses Spitzenspiel darf Dir auf keinen Fall entgehen!



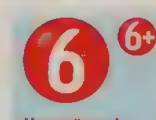
Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Du Dir ruhigen Gewissens zulegen kannst.

Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Dich interessant sein.

Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.



Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.



Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Du besser einen weiten Bogen machst.

Begriffserklärung für Konsolen

16:9-Modus: Breitbild-TV. Das herkömmliche Fernsehbild hat die Maße 4:3.

60-Hz-Modus: Sorgt für ruckfreie Darstellung bei US-Umsetzungen. Dein TV-Gerät muss das PAL-60-Format unterstützen.

Batteriespeicher: Ermöglicht Speichern bei GBA- und GBC-Spielen.

Dolby Digital: Digitales Kino-Soundformat. Versorgt fünf Boxen und einen Subwoofer mit getrennten Datenströmen.

Dolby Surround: Analoger Stereosound, der mit Soundberechnung noch zwei hintere Boxen in Mono ansteuert. Standard bei den meisten Videospielen.

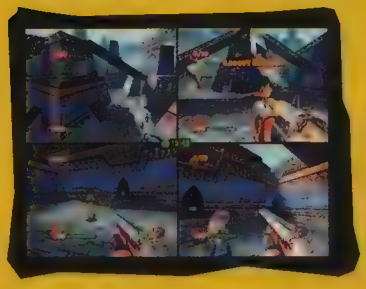
DTS: Digitales Kino-Soundformat, das bis zu sechs Boxen und einen Subwoofer unterstützt.

Festplatte: Wird genannt, sobald man die Festplatte in der Konsole für mehr nutzen kann als nur zum Speichern – also etwa für eigene Musik oder Spielinstallationen.

iLink (Firewire): PS2-Schnittstelle – zum Vernetzen mehrerer Konsolen.

Modem/Ethernet: Verbindet die Konsole mit anderen Konsolen oder dem Internet für Online-Gaming. Die Ethernet-Verbindung ist schneller als das Modem, Du brauchst aber einen DSL-Anschluss.

SERIOUS SAM™



WWW.SERIOUSSAM.DE

DU BIST SAM "SERIOUS" STONE, DIE LETZTE LEGENDE UND HOFFNUNG IM KAMPF GEGEN DIE AUSERIRDISCHEN EINDRINGLINGE. SCHALTE DIE BEDROHUNG AUS UND VERNICHTE EIN FÜR ALLE MAL IHREN ANFÜHRER MENTAL. ES IST ZEIT, DAS VERHANDELN SEIN ZU LASSEN UND ERNST ZU MACHEN. **SAM IS BACK!**

XBOX

CROTEAM

Serious Sam, das Serious Sam Logo, Croteam und das Croteam Logo sind Warenzeichen von Croteam, Ltd. Gotham Games und das Gotham Games Logo sind eingetragene Warenzeichen der Take-Two Interactive Software, Inc. Das Xbox-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation. Alle weiteren Warenzeichen und Copyrights sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt in der EU.

GOTHAM GAMES

A TAKE-TWO COMPANY

Lösung auf der Heft-CD

Spiel oder Film? Die minutenlangen Zwischensequenzen bringen Atmosphäre

Rendezvous im Cyberspace: Bei den VR-Missions trainierst Du Deine Fähigkeiten

Titelheld Solid Snake sorgt für Verwirrung

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID® 2

SUBSTANCE

Endlich! Einer der größten Verkaufsschlager der PS2 erscheint für die Xbox.

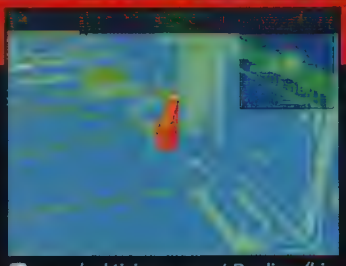
In den VR-Missions übst Du mit holografischen Gegnern

Wird Raiden entdeckt, eilen sofort massig Soldaten herbei

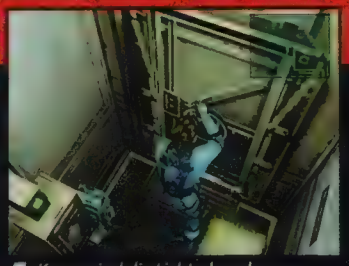
Tricks die Laserfalle aus!

1. Der Weg zur Tür scheint frei. Doch Du weißt: Hier lauert eine Laserfalle!

2. Mit dem Wärmesichtgerät enttarnst Du die grünen Lichtschranken. Um sie...

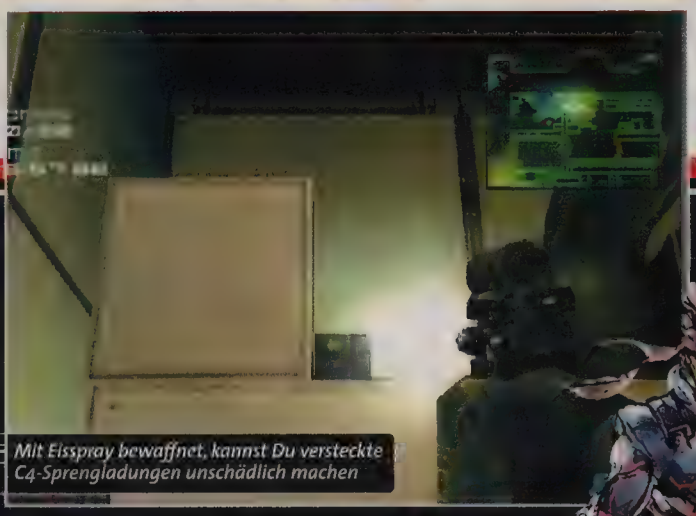


3. ...zu deaktivieren, musst Du diese (hier roten) Steuereinheiten zerschießen



4. Kaum sind die Lichtschranken aus, spazierst Du zur Schleusentür

Klettermaxe: Am Soldaten auf der Brücke hangelt sich Raiden ungesehen vorbei



Mit Eisspray bewaffnet, kannst Du versteckte C4-Sprengladungen unschädlich machen

Bewusstlose oder tote Gegner versteckt Dein Agent in Schränken oder in dunklen Ecken

Nicht viele Spielehelden konnten auf den beiden Sony-Konsolen so große Erfolge feiern wie Spezialagent Solid Snake. Nach seinen Einsätzen auf Playstation und PS2 infiltriert der Schleichexperte jetzt mit ein paar Boni im Gepäck die Xbox.

Die Hauptmissionen entsprechen exakt der PS2-Version „MGS 2: Sons of Liberty" **(auf der Heft-CD in der Rubrik „Specials" findest Du eine bebilderte Komplettlösung dazu)**. Solid Snake startet einen brisanten Einsatz auf einem Tanker vor der Küste Manhattans. An Bord: der neue Metal Gear RAY, ein hypermoderner Kampfroboter. Zudem Dutzende Marines und einige Terroristen. **Beim Versuch, Beweisfotos des Roboters zu schießen, wird Dein Held Zeuge von dessen Übernahme durch die Terroristen. Auf der Flucht mit dem Metal Gear zerstört der Oberschurke sogar den ganzen Öltanker. Held Snake versinkt mit dem Wrack im Wasser – Schicksal ungewiss!**

Zwei Jahre später wird der junge Nachwuchsagent Raiden auf die Reinigungsanlage „Big Shell" im Meer geschickt. Dort soll er den Präsidenten der Vereinigten Staaten aus der Hand einer Terroristenbande befreien. Bald taucht dort auch der totgeglaubte Solid Snake auf – ist er etwa übergelaufen...? **Die durchweg spannende Story verstrickt sich ständig weiter – bis zu einem schier unüberschaubaren Verschwörungs- und Erpressungskomplott. Für Dich ist erstmal nur eines klar: Du bist nicht nur dabei – Du steckst mittendrin!**

„Substance" ist aber nicht nur eine bloße Umsetzung der PS2-Version. Zusätzlich zu den Hauptmissionen warten weitere Herausforderungen. So kannst Du etwa gut 200 virtuelle Trainingseinsätze nachspielen.

Durch diese „VR-Missions" hat schon Held Raiden sein Können erworben. **Die Bonusmissionen teilen sich nach Einsatzzielen auf: Schießtraining, Schleicheinlagen sowie Einsätze komplett in Ego-Perspektive stehen zur Wahl. All dies findet im Cyberspace statt (siehe Bilder links). Doch auch die Schauplätze aus dem Story-Modus kannst Du in den so genannten „alternativen Missionen" aufsuchen.**

Schließlich besuchst Du in den „Snake Tales" (engl. „Erzählungen") Raidens Story-Levels mit Solid Snake. Dabei wird eine von den Hauptmissionen unabhängige Geschichte anhand recht langer Textpassagen erzählt.

In Heft 3/02 konnte die PS2-Fassung für ihre gelungene Atmosphäre und die vielfältigen Einsatzarten einen SCREENFUN-Award einstreichen. Doch diese Auszeichnung bleibt der Xbox-Version verwehrt. Das liegt an der starken neuen Konkurrenz, Ubi Softs „Splinter Cell". Der Agenten-Thriller um Tom Clancys Held Sam Fisher zeigt, was sich alles aus einem Schleich-Action-Adventure machen lässt. Ausgefallenere Einsatzorte und abwechslungsreicheres Leveldesign toppen Konamis soliden Agenten-Auftritt noch. Ganz zu schweigen von den eingesetzten Xbox-eigenen Grafikeffekten, die „Metal Gear Solid 2: Substance" schmerzlich vermissen lässt.

Dennoch lohnt sich der Kauf: Wer die PS2-Fassung des Abenteuers nicht kennt, sollte sich die geniale Atmosphäre keinesfalls entgehen lassen. Fans und Kenner der „Metal Gear"-Reihe hingegen locken die zahlreichen VR- und Alternativmissionen.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Metal Gear Solid 2: Substance

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 70 € | Konami | 1 Spieler

erscheint im März 2003

außerdem geplant für: PC PS2

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital 5.1

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Tolle Atmosphäre, abwechslungsreiche Aufgaben, coole Hauptfiguren

Verwirrende Story, keine Schnell-Lademöglichkeit

Spielspaß 1-

Immer noch ein Super-Agent: Tolle Atmosphäre und massig Actionszenen begeistern lange

Text: Daniel Blanik

Dank cleverem Kostenmanagement und Finanzdisziplin brummt der Laden

SIMCITY 4

Maxis mauert wieder: Der vierte Teil des Städtebau-Klassikers ist ein Optik-Bonbon. Leider nervt der happige Schwierigkeitsgrad.

Zwiebeltürme: Mit dem nötigen Kleingeld baust Du Touristenattraktionen

Was haben die Entwickler nur mit unserem geliebten „SimCity" angestellt? Das Baubudget fliegt Dir um die Ohren, die Banken zicken heftigst herum, friedliche Bürger zetteln Warnstreiks an... Da hat wohl eine finstere Macht den Schwierigkeitsgrad beträchtlich in die Höhe getrieben...

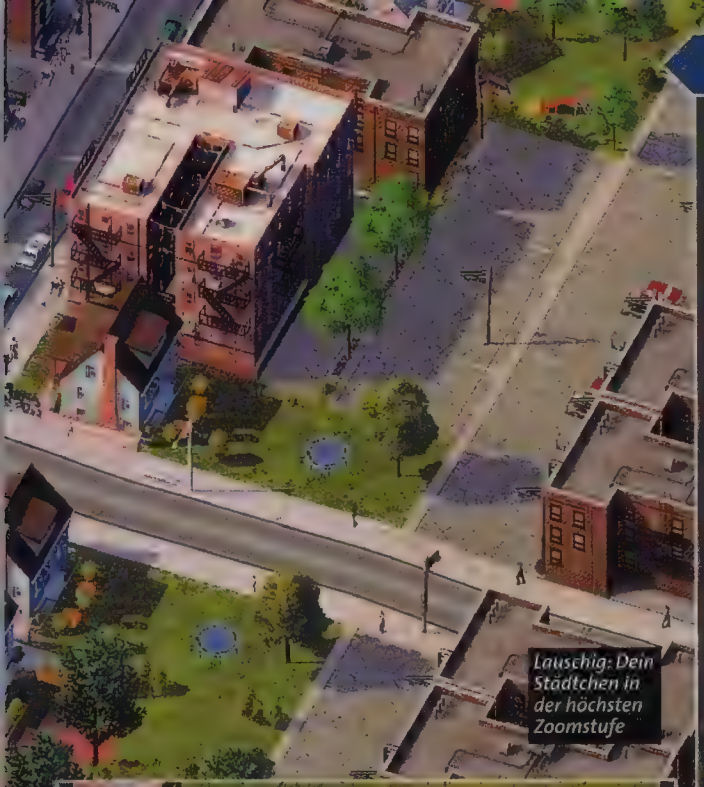
Vorbei sind die seligen Zeiten unbekümmerten Häuslebauens, üppiger Geldvorräte und berechenbarer Bürger. **In der vierten Auflage des Stadtbau-Evergreens musst Du mit harten Bandagen kämpfen. Ohne nachhaltigen Dreh an der Steuerschraube geht Dir ruck, zuck das Bare aus.**

Bevor Otto Normal-Sim ordentlich gemolken wird, gilt es, die Bürger anzulocken. Eine funktionierende Infrastruktur muss her. Mit wenigen, handlichen Mausklicks bestimmst Du auf einer anfangs leeren Landkarte Entwicklungsgebiete für Wohn-, Handels- und Industrieviertel. Die Sims stürmen alsdann automatisch das Spielfeld, siedeln sich an und suchen einen Arbeitsplatz. So wächst Deine Traumstadt langsam, aber sicher.

Zusammen mit der Einwohnerzahl steigen aber auch die Ansprüche der Stadtbewohner. Großzügige Autobahnen regeln den Berufsverkehr, ein vernünftiges Energienetz nebst Kraftwerk sorgt für Strom, in einer Recyclinganlage wird der Müll verarbeitet. Der Nachwuchs verlangt nach Schulbildung und Jahrmärkten, Polizei- und Feuerwehrstationen bringen Sicherheit in den simulierten Alltag.

So viel Komfort hat leider seinen Preis. **Alle städtischen Einrichtungen und Dienstleistungen bezahlst Du aus der eigenen Schatulle – und die ist schnell leer. Zu schnell für Gelegenheits- und „Just for Fun"-Spieler.** Anders als die drei Vorgänger verlangt „SimCity 4" nach einem ausgebufften Finanzprofi. Jede unbedachte Anschaffung kann den Ruin bedeuten. Das ist zwar realis-

Text: Volker Weitz

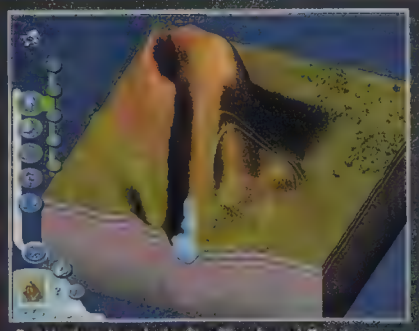


Lauschig: Dein Städtchen in der höchsten Zoomstufe

TroTLF 16, bitte kommen: Das Trockentanklöschfahrzeug im Einsatz

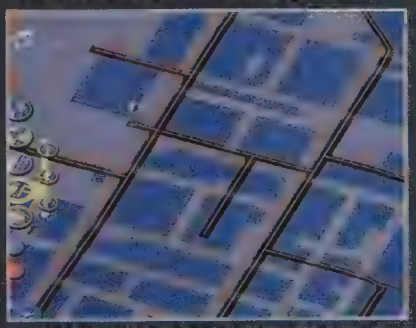
So geht's

Wenn Du anfangs ein paar wesentliche Dinge beachtest, solltest Du die ersten städtebaulichen Hürden problemlos meistern…



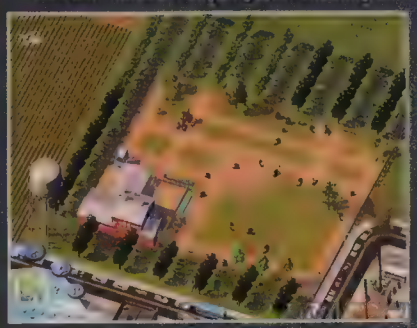
1. Mit dem Landschaftseditor baust Du eine ansprechende Spielkarte mit Berg und Tal

2. Leg Wohn- und Industriegebiete möglichst getrennt an. So bleibt die Luft sauber



3. Wichtig: Alle Gebiete mit Wasserleitungen an das kommunale Pumpensystem anschließen

4. Teuer, aber gut für die Umwelt: Ein Gaskraftwerk schont die Ozonschicht



5. Farmen sorgen für gute Luft und verbessern die Lebensqualität der Stadtbewohner

6. Beobachte den Tagesablauf Deiner Sims. So wirst Du rechtzeitig über Probleme informiert

tisch, aber richtig Spaß bringt das nur Pfennigfuchser-Naturen. Denn der Weg zum Erfolg führt über Finanztabellen, Entwicklungs-Charts und happige Bankkredite.

Ist diese spröde Hürde genommen, startet „SimCity 4" die Sympathieoffensive. **Trotz Ruckelanfällen auf langsamen Maschinen unterhalb der 2 GHz ist die Spielgrafik eine Wucht. Du wirst Dich kaum satt sehen können an dem quirligen Modellbaukasten.** Überall wuseln Sims und gehen ihrem Tagwerk nach. Hübsch animierte Katastrophen, Tag-und-Nacht-Wechsel, eine abwechslungsreiche Flora und Fauna – Maxis hat an alles gedacht.

Neue Häuser erscheinen nicht einfach aus dem Nichts. Wackere Bauarbeiter zimmern an Gerüsten und schweißen Stahlträger zusammen, dann wird der Rohbau aufgemauert. Im Lauf der Spieljahre wechseln die Baustile. Aus einer amerikanischen Kleinstadt der 50er-Jahre wird eine moderne Großstadt mit Wolkenkratzern, Airports und beeindruckenden Hafenanlagen.

Stößt Deine Stadt an die Grenzen der Landkarte, besiedelst Du das angrenzende Stück Land und verbindest beide Städte zu einer wirtschaftlichen Einheit. Auch ein Multiplayer-Modus mit dieser Kooperativfunktion ist im Angebot. Spieler A konzentriert sich dann zum Beispiel auf die industrielle Entwicklung, während Spieler B ein schickes Wohngebiet verwaltet.

Viele gute Gründe, um auf das vierte „SimCity" zu bauen – wäre nur der knallharte Schwierigkeitsgrad nicht.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 0 J. Deutsch

SimCity 4

Simulation für Profis

ca. 50 €	Maxis/EA Games	1-2 Spieler

erschienen am 17. Januar 2003

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

Pentium III 800 MHz, 128 MB RAM, 3D-Grafikkarte

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

Putzige Wuselgrafik, einfache Bedienung, komfortabler Landschaftseditor

Keine Missionen, ab Großstadt-Level heftige Ruckeltendenzen

Spielspaß

2

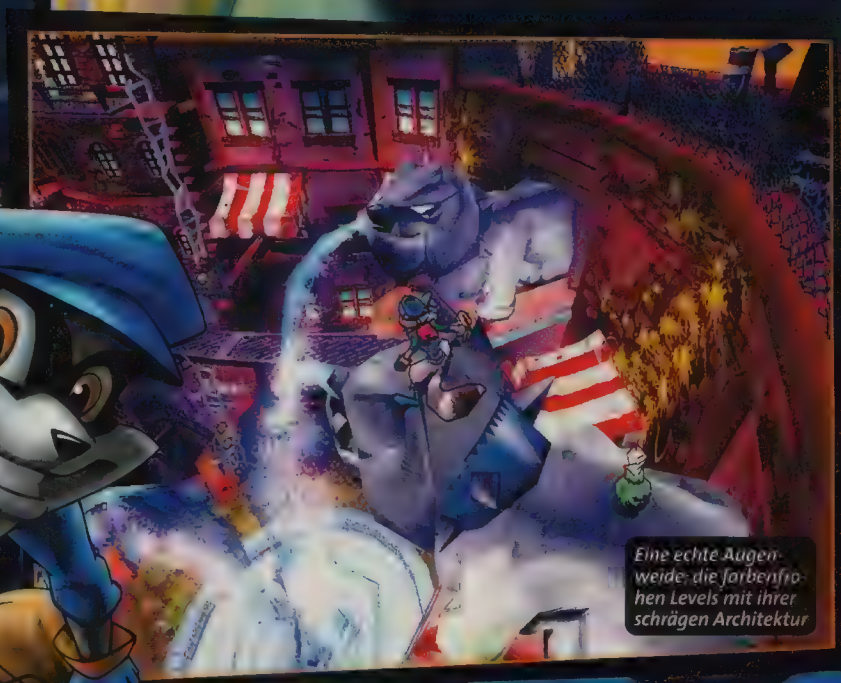
Auf diese Steine kannst Du bauen: Tolle Spielfunktionen und feine Optik. Leider betonschwer

Katastrophe

Nur was für ganz Harte, denen „SimCity 4" immer noch nicht schwer genug ist: **Dem Desaster-Freund stehen sieben Natur- und Technokatastrophen zur Verfügung.** Per Mausklick brechen Vulkane aus oder zerdeppern Kampfroboter die mühsam errichtete Stadt.

Roboter-Alarm: In Jahren aufgebaut, in Sekunden zu Schutt und Asche gestampft

Meisterdieb Sly Raccoon tappt immer im Schatten, aber nie im Dunkeln – und kein Safe ist vor ihm sicher!



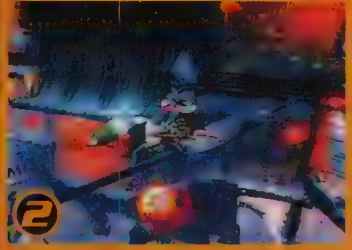
Eine echte Augenweide: die farbenfrohen Levels mit ihrer schrägen Architektur

Ehrenkodex: Vollprofi Sly bestiehlt nur Verbrecher – trotzdem steht er bei Polizei-Inspektorin Fox ganz oben auf der Liste

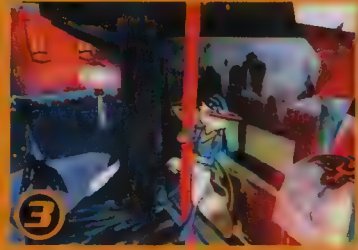
SLY RACCOON

Toller Bewegungskünstler

Mit seinem Stab hängt sich Sly an Haken und schwingt sich durch die Luft



Schmale Stege oder Seile schlittert der Meisterdieb schwungvoll hinunter



Egal ob Drähte, Leitern oder Stangen: Klettermax Sly kraxelt an allem hoch

Wer denkt, tierische Langfinger müssten schlaue Füchse oder diebische Elstern sein, tappt im Dunkeln: Waschbären sind die wahren Superräuber – und das seit Generationen! Festgehalten wurden all ihre Tricks und Kniffe im „Thievius Raccoonus" – dem Buch der Meisterdiebe. Doch in einer Nacht-und-Nebel-Aktion klauen fünf hinterlistige Verbrecher die Fibel und ermorden die Waschbären-Sippe. Nur der verängstigte Sly überlebt – und kennt nur ein Ziel: seine Eltern rächen und das gestohlene Buch wiederfinden.

Technisch begeistert „Sly Raccoon" vom ersten Moment an: **Die Entwickler setzen hervorragend animierte Cel-Shade-Charaktere in kunterbunte Comic-Landschaften und verfeinern die Optik mit grandiosen Licht- und Feuer-Effekten.** Die fünf Welten sprudeln vor grafischer Abwechslung, Unverwechselbarkeit und verspielten Szenarien. Zwischen den Raubzügen des sympathischen Waschbären erzählen kurze Sequenzen im Stil alter Zeichentrick-Serien die Geschichte.

Zwar machen sich gelegentliche Geschwindigkeitseinbrüche bemerkbar, doch den Spielfluss behindern sie zum Glück nie. Denn „Sly Raccoon" spielt sich flott wie ein klassisches 2D-Jump&Run: Der flinke Waschbär hüpft mit Doppelsprung auf hohe Plattformen, schwingt sich an Haken durch die Luft, klammert sich im Sturzflug an eine Stange und schlittert Regenrinnen oder Seile hinunter.

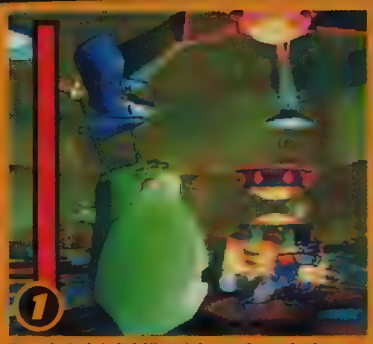
Beweglich ist er, der schlaue Sly! Und dank der ausgereiften 3D-Steuerung hast Du auch keine Probleme, ihn in Bewegung zu halten. **Gegner vermöbelt Sly mit dem Kampfstab, später erlernt er auch Wirbelattacke und Zeitlupen-Bewegung. An Stellen, die mit blauen Punkten gekennzeichnet sind, kann Dein Held zudem praktische Meisterdieb-Kniffe vollführen:** Taste Dich vorsichtig an schmalen Häusersimsen entlang, versteck Dich hinter Säulen oder hüpf mit Ninja-Sprung auf winzige Plattformen.

In den einzelnen Levels suchst Du immer nach Schlüsseln, um versperrte Bereiche zu öffnen und die Verbrecher zu finden. Dabei mischen die Entwickler Jump&Run-Abschnitte mit kniffligen Schleicheinlagen der Marke „Metal Gear Solid": Umgeh auf leisen

Faire Gegnerkämpfe: Für fast alle Feinde benötigst Du lediglich einen Treffer

Raffiniert: Zum Schutz vor den Selbstschuss-Anlagen klettert Sly in ein Holzfass

Fieslinge bitten zum Tanz



Frosch Raleigh bläst sich zu einer riesigen Kugel auf und versucht, Sly platt zu walzen

Muskelpaket Muggshot jagt den Held in seinem Casino mit dicken Kalibern

Miss Ruby bewirft Sly mit Playstation-Symbolen: Weich im Takt der Musik aus!

Feuriger Pyroman: Der Pandakönig setzt seine Flame-Fu-Kampfkunst ein

Pfoten den Lichtkegel der Suchscheinwerfer, halte Dich von Wachen fern und durchhüpf rotierende Laserbarrieren.

Die Schlüsselsuche ist aber nicht die einzige Aufgabe: Wie in „Crash Bandicoot" kannst Du alle Levels nochmal besuchen, um sämtliche Code-Teile zu finden. Slys Kumpel, der Computerspezialist Bentley, knackt damit das Schloss für einen Safe, der neue Spezialmanöver birgt. Danach kannst Du zudem Dein Glück beim Zeitrennen probieren: Durchspurte den Level so schnell wie möglich!

Doch damit nicht genug! In den 35 Levels erwarten Dich auch Autorennen, Shooter-Sequenzen und Geschicklichkeitsprüfungen. Außerdem fordert Dich nach jeder Welt ein Endgegner zum Kampf heraus.

Unnötigerweise gibt es eine Lebensbeschränkung – und obwohl Sly kein Kind von Traurigkeit ist, reicht eine Gegnerberührung, damit er aus den Pelzlatschen kippt. Durch Sammeln von 100 Goldmünzen kannst Du Dir aber einen Talisman verdienen. Er funktioniert wie die Voodoo-Masken in „Crash Bandicoot" und rettet Dir einmal das Bildschirmleben.

Der Härtegrad steigt stetig an und frustet selten, mit genügend Übung und Ehrgeiz sehen deshalb sogar Einsteiger den Abspann nach weniger als zwölf Stunden. Danach kannst Du zwar noch jedes Geheimnis lösen und Zeitrennen absolvieren, um versteckte Videoclips freizuschalten, die Motivation flaut dann allerdings schnell ab. Schade, denn dieses rundum gelungene und bis ins kleinste Detail stimmige Jump&Run würde man gerne viel länger zocken.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o.J. Deutsch

Sly Raccoon

Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 € | Sucker Punch/Sony | 1 Spieler

erscheint am 22. Januar 2003

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

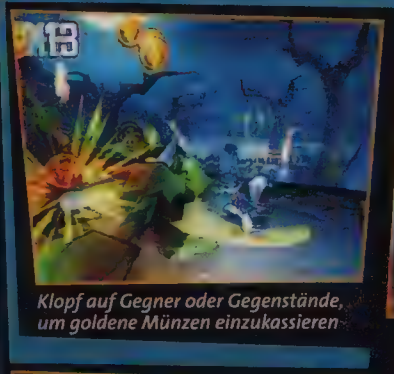
Toller Comic-Look, einsteigerfreundlich, abwechslungsreiche Mini-Spiele

Kamera in einigen Levels fehlerhaft, mit fünf Welten etwas zu kurz

Klassisches, wunderschön verpacktes Jump&Run-Vergnügen: knifflig, witzig, kurzweilig!

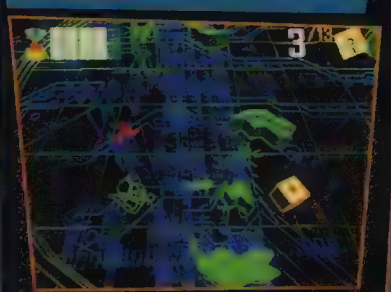
Spielspaß 1

Text: Michael Stapf



Klopf auf Gegner oder Gegenstände, um goldene Münzen einzukassieren

Die blauen Punkte zeigen es an: Hier kann Sly einen Schleich-Kniff ausführen



Bentley muss den Code knacken – und beamt sich dafür in den Cyberraum

Vorsicht: Manche Schlingel schleudern Wurfgeschosse. Weich flink aus!

REIGN OF FIRE
DIE HERRSCHAFT DES FEUERS

Lauwarm statt glühend heiß: Konamis Drachensimulator leidet unter einer verkorksten Steuerung.

Wo ist der Feind? Trotz Radar geht im Eifer des Gefechts jede Orientierung flöten (PS2)

Schnelle Erkundungseinsätze erledigt der Drachentöter mit dem Buggy (PS2)

Alles Gute kommt von oben: Dein Drache lässt ein feuriges Ei fallen (Xbox)

Gut gelöscht ist schon gewonnen. Zwischendurch im Feuerwehreinsatz (PS2)

Ab jetzt wird nur noch mit Benzin gegurgelt

Wer zu tief buddelt, stößt auf Drachen. Zumindest in der bereits in den deutschen Kinos angelaufenen Endzeit-Schmonzette „Die Herrschaft des Feuers". **Die längst ausgestorbenen Flattermänner nutzen die Gunst der Stunde und fackeln flugs die halbe Erde ab. Die Menschheit schlägt zurück, das Spektakel beginnt.**

Auf der Kino-Leinwand übernimmt Matthew McConaughey die Rolle des Drachentöters, im Spiel zum Film bist Du an der Reihe.

Damit sich keine der beiden Parteien benachteiligt fühlt, kämpfst Du erst auf Seiten der Menschen, danach für den Sieg der Drachen. Nach einer kurzen Einweisung durch den befehlshabenden Offizier beginnt das explosive Actionspektakel und endet 15 Missionen später. **Viel Zeit zum Luftholen bleibt nicht, es wird ohne Unterlass geballert und gefackelt.**

Auf Seiten der Menschen tuckerst Du mit Panzern, Jeeps und Truppentransportern in die Schlacht. Die Aufträge reichen von einfachen Kampfmissionen über Konvoisicherungen bis zu Löscheinsätzen. Geballert wird mit Lenkraketen und MG-Geschützen. Nachschub findet sich regelmäßig im Gelände versteckt. Einfach drüberfahren und die Magazine sind wieder aufgeladen. Der Truppentransporter dient gleichzeitig als Feuerwehr mit Schaumkanone.

Als Drache arbeitest Du mit Feueratem und Napalmbomben. Die stimmige Endzeit-Optik kommt auf beiden Spielsystemen gut rüber.

Das alles hätte richtig Spaß bringen können, wäre Entwickler Kuju nicht an der hakeligen Steuerung gescheitert. **Deine Vehikel drehen sich penetrant in die Richtung, in die auch die Waffen zielen. Die Orientierung geht dabei ruck, zuck flöten.** Da hilft dann auch das mickrige Radar nicht weiter, auf dem Freund und Feind nur mit viel gutem Willen zu unterscheiden sind.

Ähnlich verkorkst ist die deutsche Sprachausgabe. Das Gemurmel Deines Befehlshabers ist kaum zu verstehen und fällt daher als hilfreiche Informationsquelle aus. Schade, da wäre mehr Spielespaß möglich gewesen.

PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Reign of Fire

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 €	Kuju/Konami	1 Spieler

erschienen am 3. Januar 2003

außerdem geplant für: NGC

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus

Grafik 2	Sound 4	Dauerspaß 3

+ Ansehnliche Grafik, abwechslungsreiche Missionen, Action ohne Pause

– Verkorkste Steuerung, schlechte Synchronisation, zu kurz

Spielspaß 3+

Fetzige, feurige Drachen-Action, die aber durch die vermurkste Bedienung erheblich verliert

Text: Volker Weitz

Vorsicht: Im Wüsten-Level verschanzen sich Heckenschützen in den Ruinen

Grafische Details, wie diesen Hubschrauber in Flammen, gibt es viel zu selten

In den Heli-Missionen werden Panzer am Boden und Gegner in der Luft zerbröselt

CT Special Forces

Landung auf dem großen Bildschirm: BigBen bringt seine handliche Handheld-Ballerei für die PSone.

Brennpunkt Erde: In „CT Special Forces" räucherst Du als Ein-Mann-Armee Terroristen-Nester auf der ganzen Welt aus. Im Kampf gegen die hinterlistige Bedrohung ballert sich Dein Elitesoldat durch vier Gebiete. Gegner werden mit MG, Flammenwerfer und Granaten aus dem Weg geräumt.

Dabei setzen die Entwickler auf klassische Pixelfiguren und gezeichnete Umgebungen – Polygone oder Texturen gibt's wie schon im Original für den GBA (Test in SCREENFUN 9/02) keine. **Den optischen Charme eines „Metal Slug" erreicht „CT Special Forces" allerdings nicht. Dafür sind die unterschiedlichen Szenarien zu lieblos und die Figuren nicht fein genug animiert.** Auch spielerisch steht der 2D-Shooter im Schatten der „Metal Slug"-Serie: Viele Stellen sind zu unfair, die Levels etwas uninspiriert und die Endgegner nicht herausfordernd genug.

Dafür gibt es einen Tick mehr Abwechslung: In den zwölf Levels warten neben den Baller-Sequenzen und Sniper-Abschnitten noch simple Heli-Shooter-Einlagen der Marke „Strikers 1945". Findet sich noch ein Kumpel, könnt Ihr im Coop-Modus zu zweit Gegner plätten – hier können die „CT Special Forces" noch etwas Boden gutmachen. Am Ende bleibt's bei solider Action-Kost, die man selten lange, aber dafür regelmäßig spielt.

Dicke Feinde mit fetten Wummen: Im Terroristen-Bunker wimmelt's von Gegnern

In den Sniper-Abschnitten hilft das Fadenkreuz auf dem Bildschirm bei der Zielsuche

Text: Michael Stapf

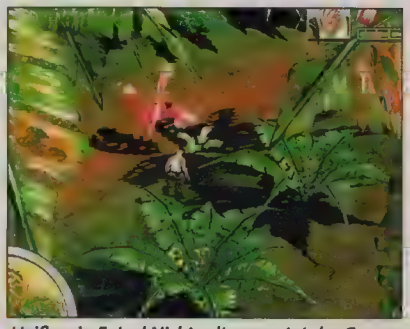
Muskeln, Magie und Metall: In einer außerirdischen Arena raufen drei Gladiatoren um den galaktischen Thron. Rauf mit!

Riesenvorteil in offenem Gelände: Gegen Callahans Panzer-Stoßtrupp sind Maximix' Roboter chancenlos

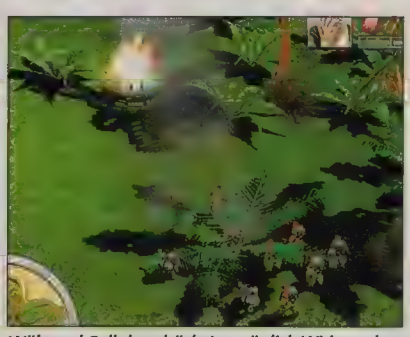
Zauberer Fargass (rechts) befehligt eine ekelige Alien-Armee. Callahan dagegen greift auf muskulöse Marines zurück

THE GLADIATORS

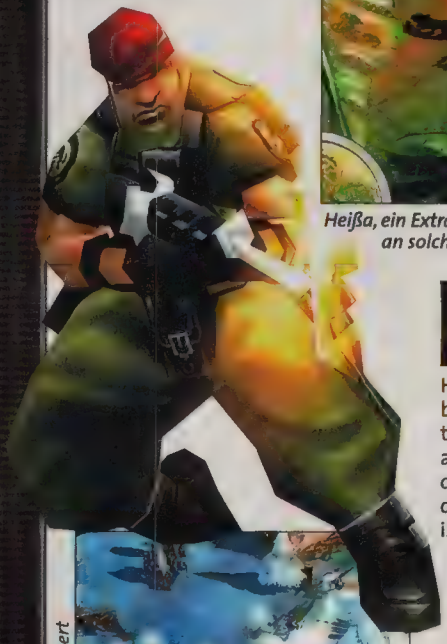
Greg Callahans Trooper sind die schwächsten und billigsten Einheiten der Menschen

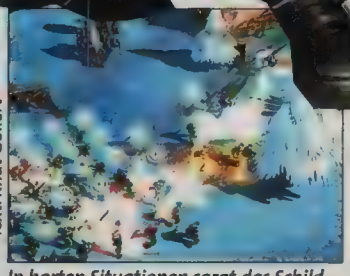


Heißa, ein Extra! Nicht selten wartet der Gegner an solchen Stellen mit einem Hinterhalt



Während Callahan höchstpersönlich Widersacher anlockt, verstecken sich Deine Mannen im Farn





In harten Situationen sorgt das Schild-Extra für kurze Unverwundbarkeit

Text: Knut Gollert

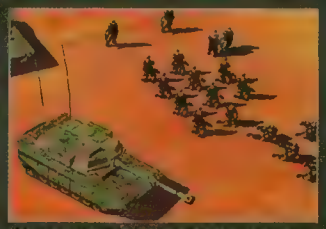
Bei uns Erdlingen ist alles viel besser, viel zivilisierter... aber ganz weit draußen, in den Tiefen der Galaxie, leben die High-Tech-Völker noch nach alten, brutalen Methoden. Fehden und Streitigkeiten werden blutig in der Arena ausgefochten. Und geht es mal um den galaktischen Thron, beharken sich die gegnerischen Parteien ebenfalls im gut besuchten Riesenstadion.

Sollte Dich nicht interessieren, Sergeant Greg Callahan aber schon. Auf höchst undurchsichtige Weise ist er von der NASA ins All und aus Versehen auch gleich ans andere Ende der Galaxie gebeamt worden. Hier greift man sich den Marine, steckt ihn mit zwei Streithähnen in die Arena und lässt ihn um sein Leben kämpfen.

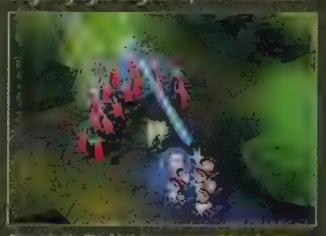
Diese Story ist an den Haaren herbeigezogen, macht keinen Spaß und wird trotzdem in Zwischensequenzen immer weitererzählt. Dafür erzeugt das eigentliche Spiel viel Freude. **Als Chef von Menschen, Alien-Zauberern oder Robotern willst Du in jeweils sechs bis sieben Missionen den Gegner aus der Arena vertreiben.** Das geht auf die herkömmliche Echtzeit-Strategie-Methode und kommt nicht ohne taktische Elemente aus. So kannst Du Gebäude wie Bunker oder Türme sinnvoll besetzen, Deine Jungs im Gras verstecken oder Power-Ups besonnen einsetzen. Neue Kämpfer werden an Spawn-Zonen herbeigebeamt, dickere Waffensysteme gibt es automatisch im Lauf des Spiels.

Hört sich gut an, sieht höllisch gut aus, macht aber nur Profis wirklich Freude. Denn „The Gladiators" ist brutal schwer. Ohne stetes Speichern und optimal zurechtgelegte Taktik überlebst Du die dritte Mission nicht. Strategie-Fans mit Liebe zum (optischen) Detail raufen mit, Einsteiger nicht.

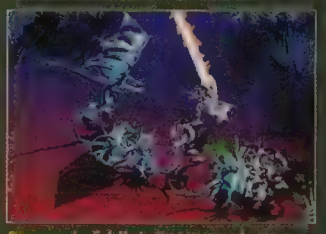
Die drei Raufbolde



Die Menschen bauen auf Altbekanntes. Granaten und Gewehre bestimmen das Bild der Armee von Callahan. Gegen große Gegner optimal: Panzer.



Die High-Tech-Armee von Maximix lebt von Lasern und fliegenden Einheiten. Nahkämpfe solltest Du mit den Robotern eher meiden.



Fargass befehligt die Horde ekeliger Aliens. Starke Nahkämpfer und Artilleriezauberer bestimmen das Bild der am schwersten zu spielenden Rasse.

Xbox PS2 NGC PS

ab 12 J. Deutsch

The Gladiators

Strategiespiel für Profis

ca. 40 €	Arxel Tribe/Big Ben	1-16 Spieler

erscheint am 24. Januar 2003

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

P II 350, 128 MB RAM, 1 GB HD, 16-MB-3D-Karte

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 3

Stilvolle und effektreiche 3D-Optik, viele taktische Möglichkeiten, große Missionen

Unnötig hoher Schwierigkeitsgrad, teilweise arg unübersichtlich

Spielspaß

Sehr schöne, sehr gehaltvolle Taktik-Schießerei mit abartig hohem Schwierigkeitsgrad

3+

Schön schnell: Aus der Stoßfänger-Perspektive wird's richtig rasant. Allerdings hapert es hier an der Übersichtlichkeit

Dagegen sieht der CLK arm aus: Sämtliche Eigenentwicklungen haben den Charme futuristischer Autobauer-Studien

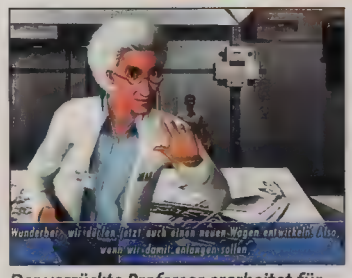
Von der Zeichnung auf die Straße: Bau Deine eigenen Traumautos und verkauf möglichst viele davon!

RACING evoluzione

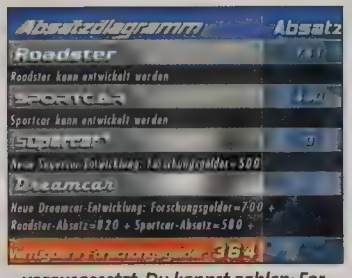
Evoluzione heißt Entwicklung. Dieses Konzept will das Rennspiel-Genre „evoluzionieren": Fahr Deine eigene Automarke nach ganz vorne.

Es ist wie mit Autos: Einmal eingefahren, laufen Spielideen fast wie von selbst. Allerdings sterben sie irgendwann an Altersschwäche – Autos wie Spielideen. Es ist demnach lobenswert, wenn Entwickler den Mut haben, neue Ideen auszuprobieren. Milestone, die italienischen Rennspiel-Experten, blasen frischen Wind ins Autorenn-Genre. Mit ihrer neuesten Schöpfung „Racing Evoluzione" ist es nämlich möglich und nötig, eigene Autos zu entwerfen.

Du rast im Dream-Modus, Deiner Karriere, durch über 100 Rennen. Mit – Achtung: neu! – selbst gebauten Autos der eigenen Marke. Je besser Du fährst, desto mehr Deiner Flitzer werden verkauft und um so schneller neue Autos entwickelt. Vom Roadster arbeitest Du Dich über Sports-Car- und Super-Car- bis hin zur superschnellen Dream-Car-Kategorie vor. Mit den Eigenbauten, Designstudien von futuristisch bis hässlich, fährst Du Rennen gegen satte 40 verschiedene Markenwagen: Mercedes, Ford, MG oder Toyota. Auf Strecken, die vier Hauptgruppen entsprechen: einfache Stadtkurse, schnelle Stadionstrecken, kurvige Bergstraßen und anspruchsvolle Rennparcours.



Der verrückte Professor erarbeitet für Dich neue, noch schnellere Modelle...



...vorausgesetzt, Du kannst zahlen: Forschungsgelder fährst Du mit Rennen ein

Optisch zeigen sich die Kurse wie auch Autos von der allerschönsten Seite. Reflexionen, Effekte und viele Details erstaunen. Spielerisch kommt der Flitzer aber nicht hundertprozentig in die Gänge. Zwar sind die Strecken abwechslungsreich, das Handling eingängig und die Autos zahlreich. Doch entpuppen sich die Kontrahenten als allzu brav und die Rennen auf Dauer als unspannend. Hinzu kommen schreckliche Musik und grausige Soundeffekte.

So wirkt „Racing Evoluzione" wie ein kleiner „Gran Turismo"-Bruder, in dem viele gute Ansätze stecken, der aber noch ein paar PS zulegen sollte.

PS2 PC NGC PS

ab o J. Deutsch

Racing Evoluzione

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 65 €	Milestone/Infogrames	1-2 Spieler

erscheint am 6. Februar 2003

außerdem geplant für: PC

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 2

+ Detaillierte und schöne 3D-Optik, viele Autos und Kurse, interessante Autobau-Idee

– Unspannende und zu leichte Rennen, brave Gegner, schlimmer Sound

Spielspaß **2-**

Hübsch und groß, aber leider nix im Kopf: Diesem Flitzer fehlt prickelnde Rennatmosphäre

Text: Knut Gollert

Mailänder Motornarren

Die Entwickler Milestone sind keine Unbekannten. Bereits 1995 sorgten sie mit „Bleifuß" für Aufregung bei begeisterten PC-Rennspielern. Nach „Bleifuß 2" und „Bleifuß Rally" schufen die Mailänder für EA Sports die „Superbike"-Serie.

„Racing Evoluzione" ist Milestones erstes Spiel für eine Konsole.

Grafisch wahnsinnig toll: 1996 raste „Bleifuß 2" an die Spitze des Genres

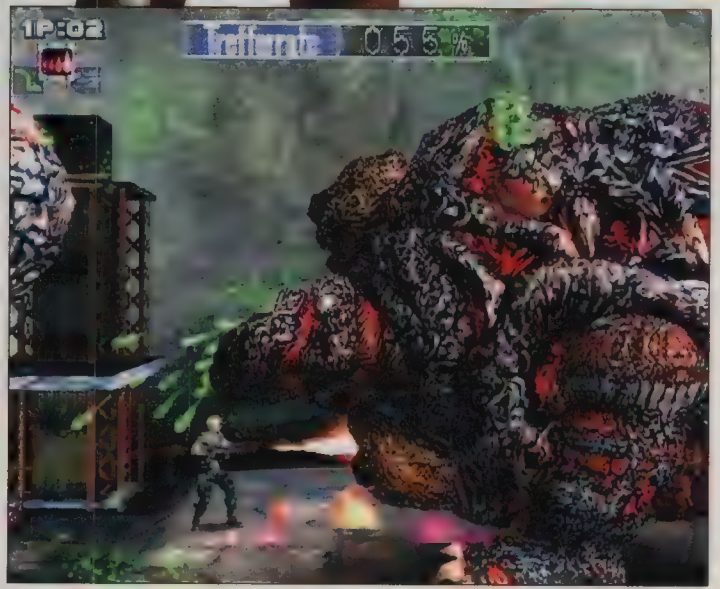
Fein für Moped-Fans: „Superbike 2001" ist Milestones bislang letztes PC-Spiel

Unfreundlich: Die Zwischen- und Endgegner sind meistens groß und immer schlecht gelaunt

Rabiate Rückkehr: 16-Bit-Klassiker „Contra" feiert auf der PS2 ein furioses Comeback – Feuer frei!

Seit 1987 kämpft Bill in der „Contra"-Serie. In Europa erschien sie oft unter dem Namen „Probotector"

CONTRA SHATTERED SOLDIER



Wenn Bill dem Lava-Monster die Rübe röstet, zeigt es Dir sein wahres Gesicht...

Viele Gründe gibt es nicht, das neue „Contra" zu spielen: Entweder bist Du ein Fan der Vorgänger und stehst auf klassische 2D-Shooter mit mächtig Action. Oder Du hast genug von der ganzen Warmduscher-Kost und suchst eine echte Herausforderung – und Konamis Plattformer ist vor allem eines: sauschwer.

Die Wahl der Härtegrade macht es nur unwesentlich leichter: Zwar ballert man sich im „Easy"-Mode mit 99 Continues durch die Missionen und auf „Hard" nur noch mit deren drei – die Gegner ändern sich aber nicht, und nur wer die Schwächen seiner Feinde kennt und die Levels komplett auswendig lernt, hat überhaupt eine Chance. Zudem werden erst ab dem mittleren Härtegrad neue Levels oder Endsequenzen freigeschaltet.

Feindsoldaten, Riesenwürmer und Kampfroboter zerlegt Dein Held Bill mit MG, Granaten- oder Flammenwerfer. Jede der drei Wummen verfügt noch über eine Spezialattacke, die allerdings erst einige Sekunden aufgeladen werden muss. Am besten spielt es sich natürlich zu zweit: Während Du den Weg freiräumst, sichert Dir Dein Kumpel den Rücken ab.

Die Welt von „Shattered Soldier" besteht zwar ganz aus Polygonen, der Look erinnert dennoch an die klassischen 2D-Vorgänger: Die Charaktere sind nicht übermäßig detailliert, die Animationen gewollt hastig und einfach gehalten. Dafür zünden die Entwickler ein Effekt-Gewitter nach dem nächsten. Schnell verwandelt sich der Bildschirm in ein Flammeninferno, um am Ende jedes Levels von einem riesigen Endgegner ausgefüllt zu werden.

Nicht weniger zimperlich ist der Soundtrack: **Harte Heavy-Metal-Stücke treiben Dich mit militärischer Strenge durch die Missionen. Stürmen besonders viele Gegner vor Bills Wumme, schrammen die E-Gitarren gleich doppelt so schnell. Heftig!**

Während sich Dein kerniger Kerl vorsichtig voranhangelt, brutzelt er den Insektenschwarm mit dem Flammenwerfer gut durch

Brandgefährlich: Die Gegner stürmen von allen Seiten auf Bill ein und schleudern explosive Cocktails aus der Luft

Text: Michael Stapf

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Contra: Shattered Soldier

Actionspiel für Profis

ca. 60 €	Konami	1-2 Spieler

erscheint am 14. Februar 2003

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus

Grafik 5	Sound 2	Dauerspaß 4

Herrlich kurzweilig – vor allem zu zweit, kompromisslose Arcade-Action

Sehr schwer, geringer Umfang, keine Waffen-Power-Ups

Spielspaß

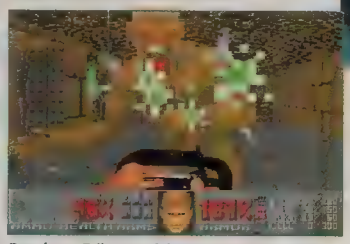
Hart, aber nicht herzlich: Brutal schwere und oft frustrierende Baller-Orgie mit Retro-Charme

2-

Foto-Handy*
Ich habe meinen Traummann gefunden!
Mein Traummann!
vodafone live!
vodafone
D2
How are you?

DOOM II

Manche Teufelsfratzen beamen sich direkt hinter Deinen Rücken



Bye bye, Dämon: Die Motorsäge nützt Dir allerdings nur im Nahkampf

Die schwebenden Beholder stecken locker einige Schrotladungen weg

Die Gattling-Gun feuert pausenlos und trifft auch auf große Entfernung

Du bekämpfst 17 verschiedene Monster, darunter die neuen Super-Minotauren

Getarnter Gegner: Einige Level-Abschnitte sind etwas kontrastarm

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

Stoß das Tor zur 3D-Hölle auf: „Doom II" ist die zweite GBA-Umsetzung eines Titels der Kultserie, die 1993 begann.

Kultballerei für die Hosentasche: Nach dem Handheld-Debüt des Klassikers (siehe SCREENFUN 2/02) bringt Activision jetzt ein erstklassiges „Doom II" für den GBA.

Wie im Vorgänger ballert man sich aus der Ego-Perspektive durch 30 Levels der Hölle, die mit Überraschungen gespickt sind: Mit der Pumpgun wird ein Zombie-Haus erobert, von außen durch die Fenster geballert und todesmutig durch die Tür gestürmt. Während Du Medipacks und Rüstung plünderst, öffnen sich draußen geheime Tore: Jetzt musst Du die Bude gegen schießwütige Dämonen verteidigen!

Neu sind auch beweglichen Fensterläden, die genaues Baller-Timing erfordern. Für Motivation sorgen viele geheime Abschnitte und Kettenexplosionen, die Profis mit gezielten Schüssen auf Tonnen auslösen – da züngeln die Flammen durch den halben Level!

Die meisten Waffen sind aus dem Vorgänger bekannt, hinzu kommt die Flinte mit Doppelschuss, die aber viel Zeit zum Nachladen braucht – die ideale Überraschung für die Zombie-Disco.

Die Grafik wurde mit detaillierten Texturen verbessert. Für das gruselige Digi-Heulen der Monster und das basslastige Heavy-Metal-Schlagzeug empfiehlt sich ein Kopfhörer. **Toll sind auch die Link-Modi: Zwei Kumpels stürmen gemeinsam im Coop-Modus voran und bekämpfen sich dann zu viert im Deathmatch.**

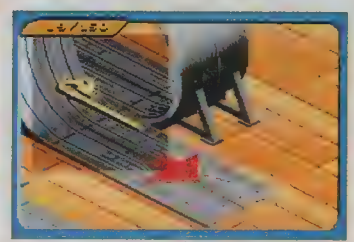
erschienen am 15. Dez. 2002 | ab 16 J. | Englisch
ca. 45 € | Activision | 1-4 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2
Tolle Grusel-Atmosphäre, überraschende Levels, spannende Coop-Matches
Keine besonderen Aufgaben, manche Schauplätze sind zu düster
Spielspaß 1
Der aufregende Grusel-Shooter lehrt Dämonenjäger auf dem Advance erneut das Fürchten!

Carrera Power Slide

Rennspiel für Einsteiger

Vielseitig: „Power Slide" rast solo über den Advance-Screen oder verkabelt mit der echten Carrera-Bahn.

Gute Streckenkenntnis ist nötig – die drei CPU-Piloten legen ein flottes Tempo vor



Im Editor bastelst Du Deine eigenen Carrera-Bahnen fürs Wettrennen

Beim Carrera-Rennen steuerst Du nur mit Gas und Turbo, dank Schienen folgt Dein Wagen von allein der Kurve – oder er purzelt raus! Du fährst gegen drei Computerfahrer auf vorgegebenen oder selbst gebauten Strecken. **Das spielt sich ganz nett – viel besser ist der Link zur echten „Carrera Go!"-Bahn samt Adapter:** Dann fungiert der Advance als Controller mit Stoppuhr und Ghost-Car-Funktion!

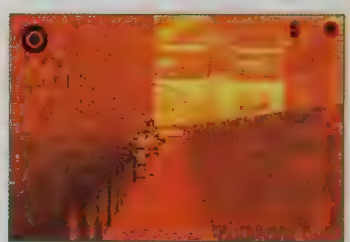
erschienen Ende Nov. 2002 | ab o. J. | Deutsch
ca. 45 € | Stadtbauer | 1-2 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 3
Neuartiger Controller-Modus, Ghost-Car-Funktion für Realrennen
Ohne Link zu unspektakulär, simple Zwei-Knopf-Steuerung
Spielspaß 3
Prima Ergänzung zur Carrera-Modellbahn, aber als Einzelkauf zu spärlich

Ecks vs. Sever 2: Ballistic

3D-Shooter für Fortgeschrittene

Wer zieht schneller? Die Agenten Ecks und Sever bekämpfen illegale Waffenhändler.

Kontrollierter Kugelhagel: Vorsicht, die Geiseln dürfen nicht verletzt werden



Die Wachen werden mit dem Scharfschützengewehr aufs Korn genommen

Im 3D-Shooter zum Kinofilm „Ballistic: Ecks vs. Sever" wählst Du zwischen der Ex-FBI-Agentin Ecks und dem NSA-Spion Sever. **Mit Infrarot-Brille, Geheimgängen und Fernlenk-Rakete ist viel Abwechslung geboten, aber die Doppelbelegung der Tasten nervt zeitweise.** Die Linkmodi sind luxuriös: Zwei Kumpels spielen Coop und bis zu vier Spieler kämpfen in fünf Varianten wie Deathmatch oder Bomb-Kit.

erschienen am 7. Dez. 2002 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 40 € | Konami | 1-2 Spieler
unterstützt: Passwort, Linkkabel
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2
24 knifflige Missionen, cooler Coop-Modus, Bots für Team-Matches
Überladene Steuerung, Zoom klappt nur bei Gegnern auf selber Höhe
Spielspaß 1-
Spannender 3D-Shooter mit vielen Extras und stimmigen Mehrspieler-Modi

Dave Mirra Freestyle BMX 3

Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Kein „BMX XXX“ auf dem Advance, dafür dreht Dave Mirra in Teil 3 richtig auf – besonders den Sound!

Bei den Halfpipe-Sprüngen zeigt Dir ein blauer Balken (r.) die Höhe an

Viele offene Flächen und Quarterpipes lassen Platz für Trick-Experimente

Coole Graffitis und grooviger Sound sorgen für Hinterhof-Stimmung

Während „Tony Hawk 4“ mit neuem Freifahr-Modus auftrumpft, bleibt „Dave Mirra“ den alten Extremsport-Regeln treu: Du hast zwei Minuten, um in einem der neun BMX-Parks vorgegebene Missionen zu erfüllen. Dich erwarten die üblichen Aufgaben – Hi-Scores knacken, Tonnen kicken und Stunts zeigen.

Zur Belohnung werden neue Areale freigeschaltet und die Talente Deines BMX-Künstlers verbessert. Neben den fünf Profis lassen sich auch drei eigene Figuren erstellen und speichern.

Die flotte Spielmechanik gleicht dem Vorgänger: Grinds sind schwerer als bei „Tony Hawk“, weil Du Stangen und Kanten präzise treffen musst. Im Linkmodus dürfen zudem nur zwei Spieler über die Piste brettern.

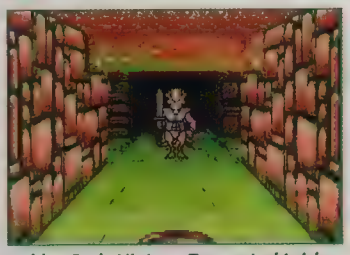
Trotzdem rockt „Dave Mirra 3“ – vor allem beim Soundtrack: **Zur BMX-Action grooven gesampelte Songs von Green Day, N.E.R.D. und Sludgefeast – in Walkman-Qualität!**

erschienen am 31. Dez. 2002 | ab o J. | Deutsch
ca. 50 € | Acclaim | 1-2 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2
+ Erstklassiger Soundtrack, flotte Steuerung, ansprechende BMX-Parks
– Kaum verbessert, kein Vierspieler-Modus, zeitbegrenzte Runden
Spielspaß 2
Ansprechende Action ohne große Neuerungen. Dafür drückt Dich die Musik in den Sattel!

Eye of the Beholder

Rollenspiel für Profis

Westwoods PC-Klassiker wurde neu aufgelegt: Erkunde in „Eye of the Beholder“ verwinkelte Dungeons und Verliese.



Helden-Pech: Hinterm Tor versteckt sich kein Schatz, sondern ein Gnom-Trupp

In den Kämpfen nützt Du Mauern und Engpässe zu Deinem taktischen Vorteil

Die unverzichtbare Automap holst Du per Tastendruck auf den Bildschirm

Rollenspiel-Oldie: In „Dungeons & Dragons: Eye of the Beholder“ erforscht Dein Heldenquartett einen zwölfstöckigen Kerker. Das Abenteuer beginnt mit einem Unglück: Der Eingang bricht hinter Dir zusammen und so bleibt nur der Weg nach unten.

Du schleichst durch unheimliche Labyrinthe, die in quadratische Felder aufgeteilt sind – jeder Schritt ist ein Feld. Das Design ist einfach: Jede Ebene hat eine einheitliche Optik wie Schimmelfels oder Backstein und eigene Schalterrätsel – such Kristalle und steck sie in die passende Statue.

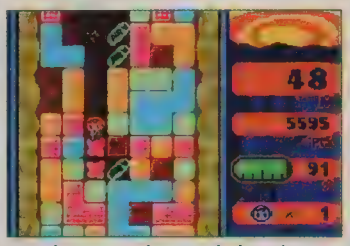
Das komplexe Rollenspiel-System macht das Abenteuer spannend: Du stellst Deine Truppe aus sechs Klassen und vier Berufen zusammen, würfelst die Eigenschaften aus und trainierst Magier und Kämpfer in 50 Talenten – manche Helden verwandeln sich sogar in Zombies – Pech für Vampire! Die Taktik-Kämpfe gegen Skelette und Spinnen erfolgen rundenweise.

erschienen Anfang Dez. 2002 | ab o J. | Deutsch
ca. 45 € | Infogrames | 1-4 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher
Grafik 4 | Sound 5 | Dauerspaß 1
+ Spannende Taktikkämpfe, komplexes Charaktersystem, Automap
– Keine Musik, kärgliche Grafik, kaum Dialoge
Spielspaß 2
Zeitloser Kerker-Klassiker für Rollenspieler und Kartographen – nur die Technik ist veraltet

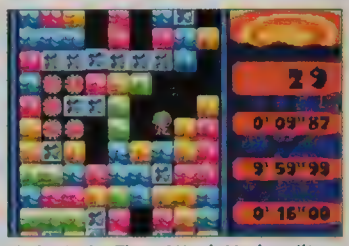
Mr. Driller 2

Puzzlespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Mr. Driller bohrt sich weiter tapfer nach unten – und bringt einen neuen Zweispieler-Modus mit.



Geradewegs nach unten bohren ist sicher, endet aber an Hindernissen



Variante: Im Time-Attack-Modus gilt es, Bonus-Sekunden zu sammeln

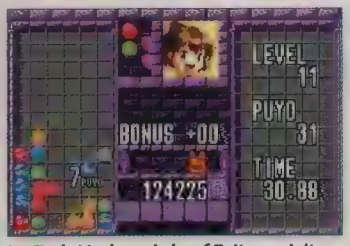
Namcos Mr. Driller bohrt sich durch Bauklötze in die Tiefe – dabei muss er Lufttanks sammeln und aufpassen, dass ihn kein Stein erschlägt. Wenn Dein Held zur Seite bohrt, fallen die Felsen von oben nach! **Die Buddelei ist spaßig. Neu zum Vorgänger ist nur der Zweispieler-Modus**: Hier spielen zwei Leute getrennt und sammeln Extras, um den Level des Gegners auf den Kopf zu stellen.

erscheint am 30. Jan. 2003 | ab o J. | Deutsch
ca. 40 € | Namco/Infogrames | 1-2 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Turbulenter Spielablauf, hoher Panik-Faktor, neuer Zweispieler-Modus
– Spielt sich wie der Vorgänger, wenige Regelvarianten
Spielspaß 2
Vergnügliche Action-Puzzelei mit wenig Verbesserungen – nix für Besitzer des Vorgängers

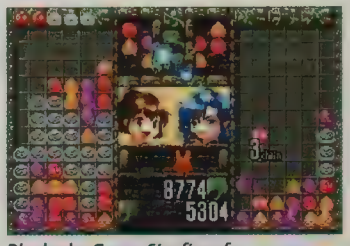
Puyo Pop

Puzzlespiel für Einsteiger bis Profis

Total vernetzt: Segas klassisches Tropfenpuzzle unterstützt Multiboot für vier Spieler!



Im Task-Modus wird auf Zeit gespielt, für Combos gibt's Bonus-Sekunden



Blockade: Graue Straftropfen sorgen beim Duell für zitternde Hände

Sortiere Tropfen, die von oben in ein Topf fallen: Vier gleichfarbige verschwinden, dann rutschen die darüber liegenden nach. So entfesselst Du Kettenreaktionen, die im Solo-Modus mit Bonuszeit belohnt werden oder beim Duell den Gegner mit grauen Straftropfen überhäufen. **Link-Fans brauchen „Puyo Pop“ unbedingt: Für Zwei- oder Vierspieler-Matches braucht man nur ein Modul.**

erscheint am 30. Jan. 2003 | ab o J. | Englisch
ca. 45 € | Sega/Infogrames | 1-4 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Knifflige Combo-Taktik, übersichtlich, prima Mehrspieler-Modi
– Nur zwei Solo-Varianten, die Computergegner spielen alle ähnlich
Spielspaß 2+
Kompakte, aufregende Puzzle-Duelle mit bewährtem Spielprinzip für bis zu vier kluge Köpfe

Text: Oliver Ehrle

Das Beste vom Rest: Kompakte Kurztests

Outlaw Golf

Golfspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Cool: Beim Putten kannst Du Dir dreimal pro Loch eine Vorschau zeigen lassen

Nach einem Birdie geht's heiß her: Jeder Golfer freut sich auf seine Welle

Alte Millionäre dürfen Golf spielen, gelangweilt über den Rasen schlendern und Bälle in Bunkern suchen. Junge Leute haben für so etwas eigentlich keinen Nerv. Es sei denn, es geht auf der Xbox, sieht scharf aus und bricht mit richtig vielen Konventionen.

TDKs „Outlaw Golf" trägt seinen rebellischen Namen nicht umsonst: Zehn verdorbene Golfer drücken den Hartball durchs Gelände. Jeder hat einen abgedrehten Caddy dabei, der bei Bedarf sogar vermöbelt werden kann. Das baut die Motivation nach Fehlschlägen wieder auf. Für gewonnene Turniere gibt es dickere Schlaginstrumente oder härtere Bälle, mitunter spielt man neue Charaktere frei. Auf einem spielwitzigen Trainingsgrün kannst Du sogar die Eigenschaften Deiner Akteure verbessern.

Hinter dem bunten Trubel steckt eine wohl designte, toll zu steuernde Golf-Sim. In Sachen Kurse gehen die Macher allerdings nicht weit genug: Lustige Settings, etwa Kaufhäuser, hätten das Spiel noch interessanter gemacht. So nerven recht bald die doch eintönigen 18-Loch-Plätze. Die sind leider gar nicht „Outlaw".

erschienen am 9. Jan. 2003 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 60 € | Simon&Schuster/TDK | 1-4 Spieler
unterstützt: Speicherfunkt., Festplatte, Dolby Digital
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

- Flotte Grafik mit witzigen Hauptdarstellern, superbes Handling, viel freizuspielen
- Auf Dauer sehr langweilige, weil handelsübliche Golfkurse

Spielspaß 2-

Nie hat Einlochen mehr Spaß gemacht: Famose Ideen toll umgesetzt – leider lahme Golfkurse

Dragon Ball Z: Budokai

Fightspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Immer feste druff: Son Goku (r.) zeigt dem kräftigen Noppa seine Rechte

Mittendrin statt nur dabei: „Budokai" erlaubt Dir, eine Episode aus dem „DBZ"-Universum nachzuspielen. Erst klopfst Du mehrere Kraftmeier weich, dann lehnst Du Dich zurück und genießt minutenlange Anime-Sequenzen. Für Fans ein Muss, doch echte Fightspieler unterfordert das simple Kampfsystem.

erschienen am 28. Nov. 2002 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 60 € | Bandai/Infogrames | 1-2 Spieler
unterstützt: 8-MB-Card
Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 3

- Über 21 „Dragon Ball Z"-Charaktere, umfangreicher Story-Modus mit Anime-Sequenzen
- Detailarme Hintergründe, schwache Effekte, zu plattes Kampfsystem

Spielspaß 3

Simpler 08/15-Fighter, der mit witzigem Story-Modus und Anime-Filmen bei Fans punktet

Knight Rider

Rennspiel für Fortgeschrittene

Gestatten, mein Name ist KITT. Michael Knights Auto ist cleverer als sein Fahrer

Pünktlich zum Neustart der Serie auf RTL gibt's auch auf dem PC ein Wiedersehen mit Michael Knight und seiner sprechenden Rennpappe. Die 15 Missionen sind abwechslungsreich und bringen KITTs Spezialfähigkeiten gut rüber. Bei der trägen Steuerung drücken Fans ein Auge zu.

erschienen am 5. Dez. 2002 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 30 € | Koch Media | 1 Spieler
minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 450, 3D-Karte, 128 MB RAM
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3

- Witzige und anspruchsvolle Missionen, Original-Synchronstimmen aus der TV-Serie
- Seifige Steuerung, langweiliger Motorensound, zu kurz

Spielspaß 3+

Den Fans weht die Vokuhila-Matte im Fahrtwind, Rennprofis entlockt's nur ein müdes Lächeln

Runaway – A Road Adventure

Adventure für Einsteiger und Fortgeschrittene

Brian (r.) stürzt in haarsträubende Abenteuer und begegnet sehr seltsamen Typen

Lange mussten Knobel-Freaks auf die Wiederbelebung des 2D-Point-&-Click-Adventures warten. Jetzt scheint es geschafft: „Runaway" begeistert mit traumhafter Comicgrafik, toller Sprachausgabe, klassischer Steuerung und witzigen Rätseln. Schade, dass es so schnell vorbei ist.

erschienen am 18. Nov. 2002 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 30 € | Shoebox | 1 Spieler
minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium II 333, 32 MB RAM, 400 MB HD
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

- Point-&-Click-Adventure, schöne 2D-Grafik, originelle Rätsel, erstklassige Synchronisation
- Sehr linear, notwendige Objekte oft schlecht erkennbar, etwas kurz

Spielspaß 1-

Klassisches, liebevoll gemachtes Adventure mit spannender Story und sympathischen Charakteren

Racing Simulation 3

Rennspiel für Einsteiger

Schön lila lackiert, aber sonst wenig Glanz auf den Formel-1-Strecken

Was ist nur aus der einstigen Vorzeigesimulation von Ubi Soft geworden? Nach den guten Spielen „F1 Racing Championship" und „Racing Simulation 2" geht's jetzt arg PS-gebremst über die Strecke. Keine Lizenzen, kein vernünftiges Schadensmodell, nervige Steuerung – nö, Leute.

erschienen am 5. Dez. 2002 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | Ubi Soft | 1-22 Spieler
minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 400, 3D-Karte, 128 MB RAM
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 5

- Witziger Szenarien-Modus mit Mini-Aufgaben, Zeit- und Testfahrten, relativ einfach
- Keine Fahrer- und Streckenlizenzen, doofe Gegner, veraltete Optik

Spielspaß 4-

Plattfuß auf der Zielgeraden. Lass diese lieblose F1-Simulation an Dir vorübereiern

RTL Skispringen 2003

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Wer fliegt so spät, bei Nacht und Wind? Es ist der Hanni, der gewinnt

Sie haben das Fliegen nicht verlernt, die deutschen Adler. Die Neuauflage von RTLs Hüpfsimulator erfreut durch einen umfangreicheren Karrieremodus und eine dezent verbesserte Steuerung. Nur der quasselnde Kommentator nervt, aber den kann man ja abdrehen.

erschienen am 29. Nov. 2002 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 30 € | VCC Entertainment | 1-16 Spieler
minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 500, 3D-Karte, 128 MB RAM
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 1

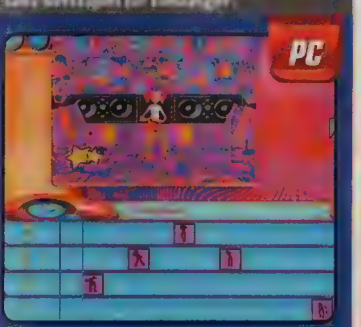
- Verbesserte Steuerung, ansprechende Optik, umfangreicher Karrieremodus
- Spärliche Soundkulisse und heftig nervende Kommentare

Spielspaß 2

Flug in neue Wertungshöhen. Nicht nur für Hannawald-Fans eine lohnende Investition

Superstar Rivals

Sport-Brettspiel für Einsteiger



Kein Rhythmus, wo man mit muss: Per Tastendrücker zum öden Ruhm

Auf einem runden Spielfeld ziehst Du mit einem Kontrahenten um die Wette. Dein Ziel: möglichst viel Geld und Ruhm einheimsen, um der Superstar zu werden. Dazu beantwortest Du doofe Interview-Fragen oder tanzt ganz schlecht nach 26 Hits – die wenigstens sind ganz ordentlich.

erschienen am 31. Dez. 2002 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 25 € | Vivendi/MTV 2 | 1-2 Spieler
minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium II, 64 MB RAM, 3D-Karte
Grafik 4 | Sound 2 | Dauerspaß 5

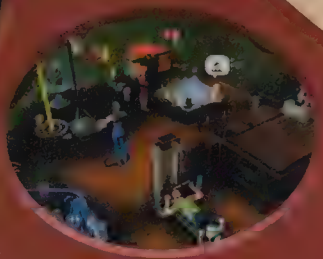
- 26 Original-Hits unter anderem von No Angels, Shaggy, A*Teens und James Brown
- Unlogisches Spielsystem, sehr unrhythmische Tanzszenen

Spielspaß 5+

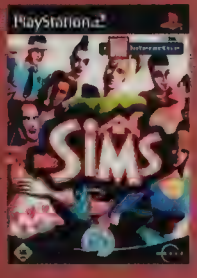
Das Spiel ist alles, was ein Superstar nicht sein darf: hässlich, dumm und unrhythmisch

Text: Knut Gollert, Timo Koch, Michael Stapf, Volker Weitz

Erwecke deine Figuren zum Leben. Viel Spaß beim Chaos...



...und dann verschwinde aus diesem Irrenhaus! Mit einer ewig nörgelnden Mutter zu leben, ist wirklich nicht leicht. Also nabel dich ab - als Sim auf PlayStation 2! Du wirst eine Arbeit und eine Wohnung finden müssen, und vielleicht möchte ja ein Seelenverwandter mit in deine Junggesellenbude einziehen? Wappne Dich mit allem, was du zum Leben brauchst: dem Affen-Butler, der all deine Launen mitmacht, einem Strip-Poker-Tisch und - wenn du es bis Level 5 schaffst – der "Liebeswanne". Spiel gegen einen Freund oder alleine in level-basierten Missionen und schalte neue Objekte und Boni frei. Erstelle und kontrolliere deine eigenen Charaktere in dem neuen Sims-Abenteuer für PlayStation 2. Wozu sonst sind deine Daumen da?



EA GAMES™

Challenge Everything™

electronicarts.de

PlayStation 2

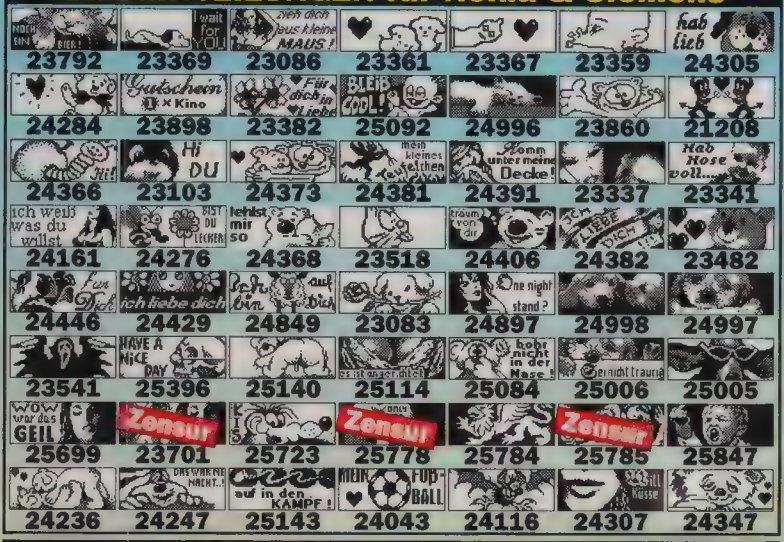
...arks of Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ und Maxis™ sind Electronic Arts™-Marken.

Ist Dein Handy "up to Date" ?

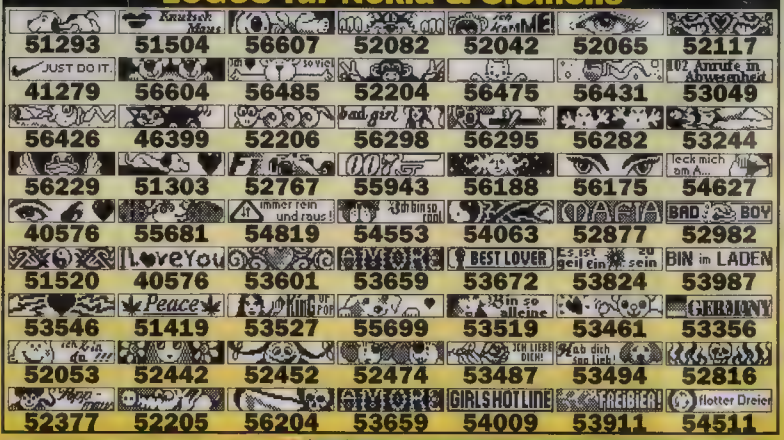
KLINGELTONE LOGOS BILDMITTEILUNGEN HANDYSPIELE MAILBOXSPRÜCHE MMS ...

JAVA-Spiele & Party-Gags
Einfach downloaden, speichern und sooft spielen wie Du willst

BILDMITTEILUNGEN für Nokia & Siemens



LOGOS für Nokia & Siemens



MAILBOXANSAGEN

1535-Osama Bin Ladens Mailbox
1077-Erkon u. Stefan: Wasse das?
1408-Manitou: Mei Pferd muß Kotze
1406-Manitou: Auf meiner Schonheitsfarm!
1763-Die Mamilien-Box der Schaeche
1259-Und nun die Millionen-Frage
1403-Manitou: Das Handy am Mallorca
1856-Mailbox der Schwulen
1670-Satan
1140-Sendung mit der Maus
1064-Der Beichtstuhl

FARB-LOGOS (MMS-VORLAGEN)

SMS-HANDYSPIELE

Für alle HANDYS

50002-Power Quiz
Deutschlands erfolgreichstes Handyspiel. Es beginnt mit 3 einfachen Fragen, und steigert ständig den Schwierigkeitsgrad. Wie weit schaffst Du's? Dieses Spiel begeistert jung und alt.

50010-MUPPETS Undercover
Jetzt tanzen alle Puppen! Aber weißt du WER? Du musst die Stars der berühmtesten Show erkennen. Bei richtiger Antwort , gibt's eine coole Überraschung. Jetzt aber los! Vorhang auf für die Muppets!

50009-Handy-Jones
Erlebe das Abenteuer! Du bist Handy Jones und suchst nach den größten Geheimnissen der Menschheit.
Aber Vorsicht: Die Personen sprechen tatsächlich mit Dir!

50008-Dein Handy spricht
Handys haben eine Seele. Manchmal sind sie traurig und manchmal sind sie froh. Dein Handy sagt Dir nun alles, was es Dir schon immer sagen wollte.

JAVA-SPIELE

Einfach bestellen, empfangen und immer wieder spielen!

51001 Missile Defender Verteidige sechs Stadte mit Laserstrahlen gegen Wellen von Raketen.

51005 Puzzler Das klassische Schiebepuzzle' Verschiebe Steine und sortiere Sie richtig

51008 Slot Maschine Der einarmige Bandit am Handy. Eine Slot Machine mit Hold und Gamble.

51014 Flaschendrehen Partyklassiker! Die Flasche dreht sich- die verrücktesten Aufgaben warten.

51020 RALLY DRIVER Geschicklichkeits-Rennspiel. Lenken, Springen und Bonusmünzen aufsammeln

51022 Sperminator Der letzte potente Mann auf Erden. Deine Mission: Na was wohl..

JAVA-GAGS

Der ultimative Party-Spass! Bleibt am Handy gespeichert!

65017 Partner Radar Screensaver für überfüllte Lokale - wo sind die Flirtpartner.

65009 Dr. LOVE Dr. Love analysiert, wie gut zwei Menschen zueinander passen...

65004 Alko Sensor Schon voll? Oder nicht? Antwort & Tipps liefert Dir der Alko Sensor

Mehr als mein Auswahl an Spielen und Gags gibt es online im Handyhaufen!

Bestell- & Infohotline

1,86 €/Min

0190 804 905

Aus Österreich: 0900 57 75 35
von ONE-Handys: 0900 51 01 19
Aus der Schweiz: 0901 57 85 92

(Österreich € 2,16 bzw. € 3,63/Min. - Schweiz SFr 4,23/Min.)

KLINGELTONE

für Nokia, Sagem, Motorola, Siemens, Ericsson, Alcatel, Panasonic, Sony

Auch per EMS

TOP Klingeltöne:

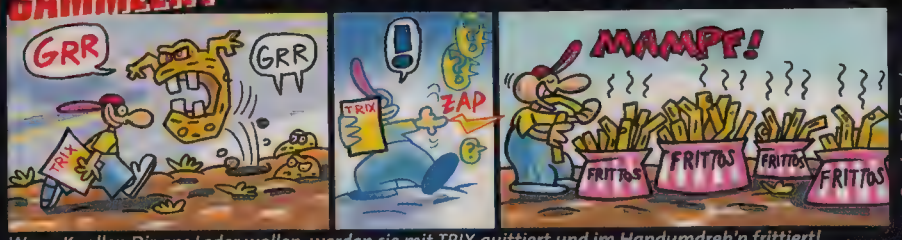
81750-Der Steuersong
81739-Feel
81765-Lose Yourself
81756-Gebt das Hanf frei
81755-Jenny from the block
81757-Mundian to Bach Ke
81745-I'm Gonna Getya Good!
81666-Asereje-Ketchupsong
81766-All cried out
81751-We've got tonight
81752-Good is a Girl
81678-Cleaning out my closet
81753-Tonight and forever
81768-Loneliness
81605-Moonlight shadow
81559-Without me
81685-Dreamer
81676-Because I love you
81658-Mensch
81682-E
81711-Dilemma
81769-The last goodbye
81566-I.O.I.O.
81754-The hardest heart
81725-Hot Temptation
81690-The tide is high
81724-Hey sexy Lady
81722-Mandy
81728-Die another day
81729-Can't stop loving you
81744-Multiply
81731-Drop the bass
81769-The last goodbye
81733-bring it back
81734-Work it
81735-Whats Your Flava
81736-The game of love
81737-One Love
81721-Rock my Life
81601-Hot In Herre
81712-Kimnotyze
81730-Gesegnet seist Du
81758-When the children cry
81702-Just like a pill
81633-Ein Rudi Völler
81759-My neck, my back
81760-Tu es Foutu
81762-Der Weg
81763-Lose yourself
81764-Drowning
81749-Heaven
81568-Because the night
81679-One Nite Stand
81706-Das erste Mal tat's noch weh
81665-Still in love with you
81602-Na Naaa Nanana
81714-Set it off
81637-Cruisen
81655-Herz aus Glas
81743-Tom Jones international
81742-Skin on Skin
81709-Something going on
81720-Dirrty
81769-The last goodbye
81770-Es tut immer noch weh
81771-More than a feeling
81772-Abschied nehmen
81773-Sk8er Boi
81774-Boys of summer
81775-Thug lovin
81776-The gift
81691-she hates me
81590-Bevor Du gehst
81522-In your eyes
81683-Addictive
81677-Round round
81373-L'amour toujours
81704-Boys
80107-99 Luftballons
81589-I need a girl
81611-loud and proud
81558-Kiss Kiss
81694-Happy
81716-Play it hard
81508-Like a prayer
81507-Time 2 Wonder
81518-Tainted Love
81703-Today is the day
81668-Papa don't preach
81693-too bad
81695-everytime
81470-Whenever, wherever
81673-Girl for a day
81463-Total eclipse of the heart
81557-Time after time
81696-beautiful morning
81450-Ramp (the logical song!)
81542-If tomorrow never comes
81717-What I go to school for
81664-Summer is calling
81674-Oldschool Baby
81639-When you look at me
81577-Missing you
81473-Engel
80667-Hey Baby
81468-Get the party started
81667-I'm alive
81671-Nur zur Besuch
81523-Nessaja
81550-Perdono
81622-Let this party never end
81681-Lieber Gott
81689-Gangsta Lovin
81576-Bop Bop Baby
81471-Hardcore Vibes
81715-Help me
81421-From Sarah with Love
81741-Objection (Tango)
81747-Let's go to bed
81675-Complicated
81670-Only you
81713-Imbranato
81700-Life goes on
81652-techno romance
81610-Le delire
81585-A thousand miles

Dauerbrenner

81487-Schuh des Manitou
80210-Spiel mir das Lied v. Tod
80200-Mission impossible
81654-Blade-Soundtrack
80209-Simpsons
80194-Knightrider
81037-You'll never walk alone
81561-Miss Marple
81502-Braveheart
80313-Biene Maya
81748-Scooby Doo
81444-Axel F.
80613-Schalke 04
81369-Hamburger SV
81366-Borussia
81371-Hertha BSC
81370-1.FC Nürnberg
80165-Ole ole ole
81353-Ti Amo
80167-Trauermarsch
81202-Tomb Raider
81617-Der Pate
80204-Pippi Langstrumpf
81574-Spiderman-Theme
81219-Sikidim
81381-Arabisch
81544-Dragonballz
81616-Dragon Ballz-GT Theme
80187-GZSZ
80228-Titanic
80203-Pink panther
80168-Akte X
80180-Das Boot
80431-South Park
80175-James Bond
80206-Pulp fiction
81626-Sendung m.d.Maus
81503-Psycho
80226-Die Nanny
81628-Beverly Hills 90210
80270-Hymne-Deutschland
81520-DDR-Hymne
81308-Hymne Italiano
81419-Hymne Türkei
80269-Hymne-Amerika
80268-Hymne Österreich
80134-Dirty Dancing
80188-Halloween
81193-Mortal Kombat
81372-Totaler Action Klingelton
80444-Eye of the tiger
80221-Starwars Start
81603-Captain future
80183-Flintstones
81389-Hardcore
80225-Teletubbies
81398-Schottischer Klingelton
80452-The Munsters
81767-Probier's mal mit Gemütl.
80190-Indiana Jones
80809-Schifoan
80361-Mozart-Nachtmusik
80317-La Cucaracha

Was kann mein Handy: **Logos:** Alle aktuellen **Nokia**-Modelle sowie **Siemens** C45 S45 S45i ME45 M50 MT50 C55 **Bildmitteilungen:** Alle aktuellen **Nokia**-Modelle Nokia-kompatible **Samsung**-Modelle (Bestellung als Nokia) sowie **Siemens** C45 S45 S45i ME45 M50 MT50 C55 **Klingeltöne** Alle aktuellen Nokia-Modelle, alle aktuellen **Sagem**-Modelle, **Motorola**-Modelle mit dem Menupunkt "Klingelton per SMS senden", Nokia-kompatible **Samsung**, Trium & Sendo-Handys (Bestellung als Nokia) sowie alle **E.M.S.**-fähigen Handys **Polyphone Klingeltöne** für **Nokia 4-stimmig** 3510, 3510i 6100, 6610, 7210 für **Nokia 24-stimmig** 7650, **Siemens** C55 sowie **Sony-Ericsson** T-300 (Zustellung per Wap-Push). Für nicht EMS-fähige Siemens, Ericsson, Alcatel, Panasonic, Sony wird die Tastenfolge als SMS zugestellt! Melod.-editor aufrufen eingeben -Fertig! **Farblogos** alle MMS-fähigen Handys (Zustellung per Wap-Push). **Java-Games & Gags** Getestet für **Nokia** 3410, **Siemens** M50, MT50 C55 Alle anderen JAVA-fähigen Handys ohne Gewähr (Zustellung per Wap-Push) Irrtümer & Druckfehler vorbehalten. Alle Angaben ohne Gewähr

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides



Comic: Rolf Boyke

Wenn Knollen Dir ans Leder wollen, werden sie mit TRIX quittiert und im Handumdreh'n frittiert!

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

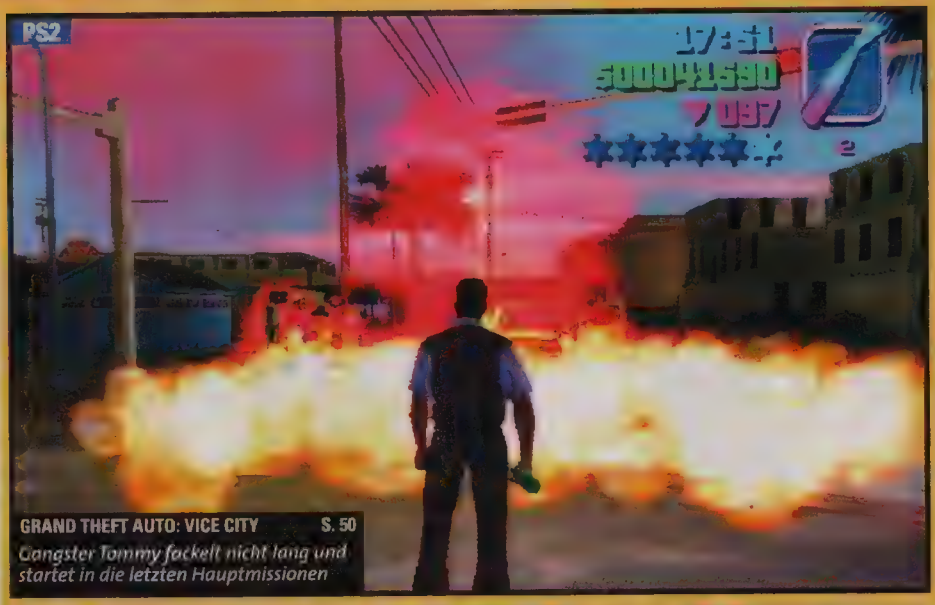
50 Grand Theft Auto: Vice City (Teil 2) PS2
Tommy Vercetti als Immobilienkönig – SCREENFUN verrät, wie's geht und Du die zwei letzten Hauptmissionen freischaltest.

54 Age of Mythology (Teil 2) PC
Der Weg in den hohen Norden ist frei! Bereite Dich auf die letzten Missionen und das furiose Finale in Atlantis vor.

58 Starfox Adventures NGC
Spick ins geheime Reisetagebuch des Fox McCloud... Die Suche nach den vier Ahnensteinen wird damit fast zum Spaziergang.

► Cheats

62 Age of Mythology PC
63 Godzilla NGC
62 Gothic II PC
62 James Bond 007: Nightfire PS2 Xbox NGC
62 Little Fighter 2 PC
63 Need for Speed: Hot Pursuit 2 PS2
63 Red Faction 2 PS2
63 Robin Hood PC
62 Rocky PS2 Xbox NGC
62 Tony Hawk's Pro Skater 2 PC
62 Tony Hawk's Pro Skater 4 PS2 Xbox NGC
62 Total Immersion Racing PC PS2 Xbox



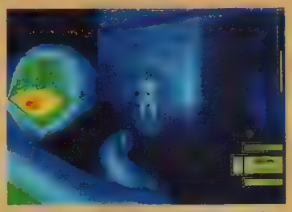
GRAND THEFT AUTO: VICE CITY S. 50
Gangster Tommy fackelt nicht lang und startet in die letzten Hauptmissionen

AGE OF MYTHOLOGY S. 54
Das letzte Gefecht: So bleibst Du beim göttlichen Finale in Atlantis obenauf

STARFOX ADVENTURES S. 58
Mission geschafft: Fox McCloud hat alle Ahnensteine zusammengerafft

TONY HAWK'S PRO SKATER 4 S. 62
Einer der Cheats erlaubt, dass Du mit sexy Daisy aufs Board steigst

TRIX-VORSCHAU Heft 3/03 Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu



„Splinter Cell": Mit der Wärmebild-Kamera und coolen Trix zum Erfolg...

Tom Clancy's Splinter Cell, Grand Theft Auto: Vice City, SimCity 4, Anno 1503, Die Sims und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 3/03 erscheint am 19. Februar

Alle Angaben ohne Gewähr

Trix per Fax

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Auf Abruf bereit: die besten Trix ganz fix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
283	Age of Empires II	Cheats	PC
355	Die Sims	Cheats	PC
842	Dragon Quest Monsters	Spielhilfen	GB
057	Eternal Darkness	Spielhilfen	NGC
647	Gran Turismo 3	Spielhilfen	PS2
990	Jak & Daxter	Cheats, Spielhilfen	PS2
948	Medal of Honor: Frontline	Cheats	PS2
887	Tony Hawk's Pro Skater 3	Cheats	PS, PS2
051	Turok Evolution	Cheats	PS2, Xbox, NGC

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

Einfach an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängen und die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (siehe links).

0190 muss nicht teuer sein! Wir benutzen das günstigste Angebot: 0,41 Euro pro Minute. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 25 Cent.

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

grand theft auto vice city

→ TEIL 2

Die Hauptmissionen sind fast gemeistert – jetzt steigt Tommy ins Immobiliengeschäft ein. Boss-Bösewicht Sonny sieht das gar nicht gern. Bezwing im spannenden Finale die Mafia und die Stadt gehört Dir.

Bitter: Dein bester Freund Lance Vance entpuppt sich als Verräter – räum ihn aus dem Weg!

Die Immobilien-Missionen

Um die beiden letzten Hauptmissionen freizuschalten, musst Du mindestens sieben Immobilien besitzen, die täglich Gewinn abwerfen. Hierzu ist es erforderlich, alle Missionen zu erfüllen, die zu einer Immobilie gehören. In diesem Trix-Teil erfährst Du, welche Gebäude wichtig sind, und meisterst jede brenzlige Situation.

Denk dran: Alle folgenden Missions-Immobilien kannst Du erst kaufen, nachdem Du die Mission „Crash-Action" erfüllt hast.

Die Immobilien-Missionen

1 Bootswerft

Kosten: 10.000 $ — **Einnahmen pro Tag >> 2000 $**

Checkpoint Charlie

Belohnung: variabel

Nach dem Kauf der Bootswerft kannst Du ein Checkpoint-Rennen starten. Steig in das Boot am Steg – entweder ein Jetmax oder ein Squallo – und fische die Päckchen innerhalb des Zeitlimits aus dem Wasser. Obwohl Du zügig unterwegs sein solltest, musst Du an engen Stellen vorsichtig sein. **Achte darauf, Rampen geradlinig zu nehmen, damit Du sauber landest.** 1

Mit jeder abgeschlossenen Runde erhöht sich das Preisgeld um 1000 $. Leider wird zugleich der Nebel immer dichter, so dass Du in Runde vier kaum noch die Hand vor Augen siehst. Dafür winken 2000 $ Tagesrendite.

Steve Scott ist Filmemacher. Aber besonders viele Requisiten benötigt der schmuddelige Regisseur nicht

2 Cherry Popper Eiscremefabrik

Kosten: 20.000 $ — **Einnahmen pro Tag >> 3000 $**

Verteilung

Belohnung: variabel

Die Eiscremefabrik befindet sich in Little Havana, an der lang gezogenen Nord-Südstraße. Kaufe den Laden, damit der Eiswagen erscheint. Die Mission startet, nachdem Du eingestiegen bist. Halte an einer gut besuchten Straße und schalte die Eismann-Musik mit L3 ein. **Sofort strömen die Passanten herbei und kaufen Dir die Ware ab** 1.

Nach einiger Zeit bemerkt die Polizei Deine Dealerei und Du erhältst einen Fahndungslevel. Mach Dich schnell aus dem Staub und warte, bis der Stern verschwindet. Erhöht sich der Level auf zwei, wirst Du die Polizei nicht so schnell los. Kreuze auch nicht in den Bandenvierteln auf: Weder die Kubaner noch die Haitianer dulden Deine Gesellschaft.

Um diese Mission zu erfüllen und den Tageserlös von 3000 $ freizuschalten, musst Du 50 Verkäufe am Stück tätigen. Dabei darfst Du weder verhaftet werden noch den Wagen schrotten oder aussteigen. Unabhängig vom Erfüllen der Mission bekommst Du für jede Transaktion Geld. Die Höhe hängt vom Stadtteil ab.

Stadtteil	Erlös
Little Havana/Haiti	8 $
Flughafen	12 $
Prawn Island	14 $
Starfish Island	18 $
Restlichen	10 $

3 Kaufman-Taxis

Kosten: 40.000 $ — **Einnahmen pro Tag >> 5000 $**

1. V.I.P.

Belohnung: 1000 $

Du findest das Taxi-Unternehmen in Little Haiti. Steig in das Taxi in der Halle, um die erste Mission zu starten. Rase innerhalb einer Minute auf die Markierung auf Starfish Island, vollführ eine 180-Grad-Drehung und drück auf die Hupe. Obwohl der Kunde Dir gehört, drängelt sich die Konkurrenz vor. **Da Tommy Richtung Westen blickt, schießt er mit der MP aus dem rechten Seitenfenster** ❶. Er muss Gas geben, um auf der Höhe des anderen Taxis zu bleiben. Ramm den Kundendieb, bis der Fahrgast aussteigt und bei Dir Platz nimmt. Düse dann auf direktem Weg zur Markierung beim Flughafen, um die Mission zu beenden und 1000 $ zu kassieren.

2. Konkurrentenjagd

Belohnung: 2000 $

Die VC-Taxis schnappen Deinem Unternehmen zu viele Kunden weg. Zeig der Konkurrenz, mit wem sie es zu tun hat und zerstör drei ihrer Taxen. Fahr auf den jeweils nächsten gelben Radarpunkt zu, bis Du das VC-Fahrzeug sichtest. Nach Deinem ersten Angriff wird es „aktiv", geht in die Offensive und versucht Dich zu rammen. **Der Trick: Bleib einfach auf der Stelle stehen und beweg Dich nur, um den Zielwagen ins Visier zu bekommen** ❷.

Über die Rammversuche des Gegners kannst Du nur lachen, denn er nimmt keinen Anlauf und der Aufprall ist nur schwach. Nach einigen Treffern mit der MP fängt das Taxi an zu brennen. Dein Zeichen, Dich aus dem Staub zu machen und zum nächsten zu düsen.

3. Das Taxi-Inferno

Belohnung: 3000 $

Fahr auf den großen Platz in Viceport und hupe, wenn Du auf der Markierung stehst. Anstelle von Mercedes leisten Dir fünf VC-Taxis Gesellschaft. Sie versuchen, Deinen Wagen zu schrotten. **Dreh auf dem Platz größtmögliche Kreise und halte eine Minute aus** ❸. Nach Ablauf des Countdowns bleiben die Taxis stehen und der Chef erscheint.

Vermutlich ist Dein Wagen bereits stark beschädigt: Spring schnell in eines der führerlosen VC-Taxis, um den Crash-Kampf aufzunehmen. Tommy kann den Boss allerdings auch auf andere Weise erledigen: **durch Feuern mit der MP oder dem Raketenwerfer auf seinen Wagen, bis er explodiert** ❹. Nach Erfüllen dieser letzten Taxi-Mission kannst Du Dir täglich 5000 $ bei Kaufman-Taxis abholen.

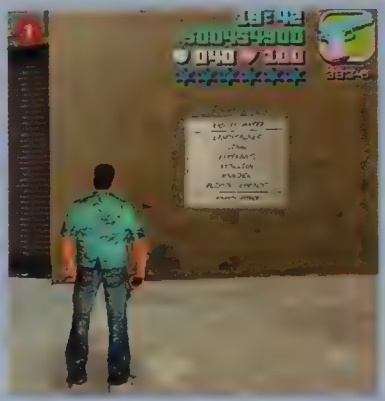
4 Autohaus

Kosten: 50.000 $ — **Einnahmen pro Tag** pro Liste: 2000 $, pro Tag max. 6000 $

Nach dem Kauf von Sunshine-Autos in Little Havana kannst Du an Straßenrennen teilnehmen. Um eines zu starten, siehst Du Dir die Stadtkarte im unteren Garagenbereich an und wählst den Kurs Deiner Wahl. Mit der Gesamtdistanz eines Rennens wachsen auch die Meldegebühr und das Preisgeld: Für das „Todeskaracho" bekommst Du nur 400 $, aber bei einem Sieg im „V.C. Endurance" ganze 40.000 $ – bei einer Startgebühr von 10.000 $.

Um die täglichen Einnahmen des Autohauses freizuschalten, musst Du jedoch ganz andere Aufgaben erfüllen: **Gegenüber der Straßenrennen-Karte hängt eine Liste mit Wagentypen an der Wand** ❶. Ziel ist es, die Fahrzeuge zu klauen und sie in der Garage abzuliefern. Sind alle Wagen einer Liste zusammen, erscheint eine neue Aufstellung. Pro abgearbeitete Liste spielt das Autohaus 1.500 $ ein und es erscheint ein Bonus-Auto im Verkaufsraum. Hier die Autohaus-Listen:

1. Liste	2. Liste	3. Liste	4. Liste
Landstalker	Sabre	Cheetah	Voodoo
Idaho	Virgo	Infernus	Cuban Hermes
Esperanto	Sentinel	Banshee	Caddy
Stallion	Stretch	Phoenix	Baggage Handler
Rancher	Washington	Comet	Mr. Whoopee
Blista Compact	Admiral	Stinger	Pizza Boy
Bonus-Auto:	**Bonus-Auto:**	**Bonus-Auto:**	**Bonus-Auto:**
Deluxo	Sabre Turbo	Sandking	Hotring Racer



5 Druckerei

Kosten: 70.000 $ — **Einnahmen pro Tag >> 8000 $**

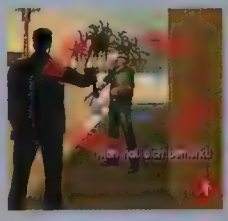
1. Der Singvogel

Belohnung: 2000 $

Beim Kauf dieses Ladens musst Du tief in die Tasche greifen. Damit sich die Übernahme auszahlt, will Tommy Falschgeld drucken. Dazu benötigt er einen guten Satz Druckplatten.

Steig ins Taxi und lass Dich zum Malibu-Club bringen. Nach dem Gespräch mit Kent heizt Du zum Chartered-Liberty-Lines-Schiff nach Viceport. Bevor Du in die Nähe des bewachten Schiffes kommst, solltest Du die gegenüberliegende Weste aufnehmen. Der Reederei-Chef befindet sich in der dritten Etage. Lauf den Steg hinauf und sprinte zum linken Bereich des Schiffes. Benutz die Treppe, um nach oben zu kommen. **Dabei schaltest Du alle Gegner aus, die Dir über den Weg laufen** ❶.

Nach Deiner kurzen Unterhaltung mit der Zielperson steigt Dein Fahndungslevel. Um schnell und unversehrt nach unten zu gelangen, springst Du übers Geländer. Der Aufprall kostet Dich weniger Energie als die Treffer durch die Besatzung. Lauf dann durch das Herz unter dem Steg und fahr mit dem Auto in Richtung Pay'n'Spray. **Die nächste Lackiererei befindet sich südlich Deiner Position** ❷. Danach kurvst Du zurück zur Druckerei und streichst 2.000 $ ein.



2. Der Kurier

Belohnung: 5000 $

Der Reederei-Chef hat geplaudert: Du weißt nun, wann die nächste Lieferung mit Druckplatten eintrifft. Fahr zum Hafen und parke östlich des Landepunkts. Von hier aus kannst Du mit dem Scharfschützengewehr bequem die Reifen des Boten-Fahrzeugs zerschießen. Das macht die spätere Verfolgungsjagd viel leichter. Ziel ist aber, es gar nicht so weit kommen zu lassen: **Postiere Dich so, dass Tommy den Ausgang des Geländes im Sturmgewehr-Visier hat** ❸.

Nach einiger Zeit verlässt das Zielfahrzeug den Platz. Das Signal, das Feuer zu eröffnen. In der Regel fährt der Wagen sogar an Tommys Position vorbei, und Du hast leichtes Spiel. Sollte der schwarze Wagen doch entkommen, jagst Du ihm hinterher. **Der Wagen wird demoliert, bis der Bote aussteigt. Tommy schaltet die Frau aus und nimmt die Platten an sich** ❹. Ab damit zur Druckerei, um die illegale Lizenz zum Gelddrucken zu erhalten!

Text: Michael Stapf

6 Filmstudios

Kosten: 60.000 $ — **Einnahmen pro Tag >> 10.000 $**

1. Alle meine Pferdchen

Belohnung: 1000 $

Tommy sucht Darstellerinnen für seine neue Filmreihe. Finde Mercedes und Candy Suxxx und bring beide Damen zum Studio. Zunächst fährst Du zum Radarpunkt nach Downtown. Parke in Fahrtrichtung Straße und betritt die Markierung zu Fuß. Daraufhin erscheinen Candy und ihr Agent. **Ignoriere den Begleitschutz und steig in Dein Auto, um die Verfolgung aufzunehmen** 1. Candy lässt Du vorerst am Treffpunkt. Von Zeit zu Zeit hält der Agent an, um weitere Männer aussteigen zu lassen. Hier kannst Du nichts gewinnen: Fahr einen großen Bogen und nimm anschließend die Verfolgung wieder auf.

Wurde sein Wagen genügend demoliert, flieht der Agent zu Fuß 2. Tommy überrollt ihn oder greift zur Waffe, um ihn auszuschalten. Dann wird Candy am Treffpunkt eingepackt. Fahr zur Pizzeria südwestlich Deiner Position, um dort Mercedes zu treffen. Bring beide Mädels zum Filmstudio, um die Mission mit 1000 $ Belohnung zu beenden.

2. Der Dildo-Jet

Belohnung: 2000 $

Verlass das Studiogelände durch den Hinterausgang in der Nähe des Ufos, um zum Dock mit dem Wasserflugzeug zu gelangen. Flieg nach dem Start Richtung Norden und dreh dann Richtung Festland ab. **Obwohl Du die Doppel-Checkpoints in beliebiger Reihenfolge passieren kannst, solltest Du bei dem Checkpoint im Norden über der Teststrecke beginnen** 3. Flieg dann auf der westlichen Seite nach Süden, mach nach Checkpoint 5 einen kleinen Abstecher beim Flughafen, um schließlich nach Checkpoint 7 wieder zurück Richtung Norden fliegen zu können.

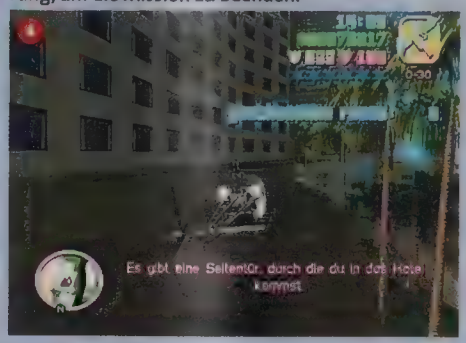
Achte auf die Form der Radarsymbole: Kreise und Dreiecke verraten, ob die Checkpoints unter oder über Dir liegen. Obwohl Du genügend Treibstoff hast, solltest Du nicht mehr als zwei Checkpoints verpassen.

3. Ein Mann namens Martha

Belohnung: 4000 $

Steig in den Helikopter beim Ufo und warte ab, bis Candy in der Limousine sitzt. Folge dem Wagen zum „WK Chariot"-Hotel. Dort angekommen, suchst Du einen geeigneten Platz zum Foto schießen. Die pinke Markierung führt Dich zu einem Fenster in einer oberen Etage des Hotels. **Stell dazu den Heli hinter dem Hotel ab und lauf über das Treppenhaus nach oben. Oder stell Deinen Flieger auf dem Vordach des Hotels ab** 4. Auch von hier lassen sich die beiden Zielpersonen perfekt ablichten. Der Vorteil dieser Position: Du sitzt in wenigen Sekunden wieder im Heli und düst Richtung Filmstudio. Dieser Zeitvorteil hilft enorm, denn nach dem dritten Foto steigt Dein Fahndungslevel auf fünf.

Flieg auf direktem Wege zurück zum Studio. **Sollte eine sanfte Landung nicht möglich sein, kann Tommy dank der Ⓐ-Taste auch abspringen** 5. Lieber ein gebrochenes Bein, als im Hubschrauber die Explosion von innen zu bewundern! Lauf auf die pinke Markierung, um die Mission zu beenden.



4. Heiße Lightshow

Belohnung: 8000 $

Steig auf die PCJ600 und brause zum pinken Radarpunkt. Merk Dir folgende Abkürzung: Fahr direkt nach der Brücke zum Festland links über Fußgängerweg und Treppe auf die untere Querstraße. Etwas weiter südlich der Straße befindet sich der Startpunkt.

Fahr jeweils auf die Markierungen, um nach oben und zum eigentlichen Start der Mission zu gelangen. Presch mit Vollgas durch das Bürofenster 6. Mit genügend Tempo landest Du sicher auf der Markierung des Nachbargebäudes. Im Folgenden springst Du über zahlreiche Abgründe, um die jeweils nächste Markierung zu erreichen. Nimm die Rampen nicht mit Vollgas: Springst Du zu weit, schießt Du über das Ziel hinaus oder krachst gegen eine Wand. Schau Dir die jeweils nächste Markierung gut an, bevor Du den Sprung wagst. Richte die Maschine im Flug mit den Tasten für oben und unten aus, damit der Winkel stimmt und Du beim Landen nicht stürzt.

Auf halber Strecke siehst Du, wie an einem Bungalow-artigen Gebäude eine Leiter herunterklappt 7. Sollte Dein Motorrad stark beschädigt sein, kannst Du Dir jetzt ein neues suchen und dank der Leiter die Mission fortsetzen.

Hast Du den Scheinwerfer erreicht, betrittst Du die pinke Markierung. Der gelungene Marketing-Gag bringt Dir 8000 $. Zudem erwirtschaftet das Filmstudio ab sofort täglich bis zu 10.000 $.

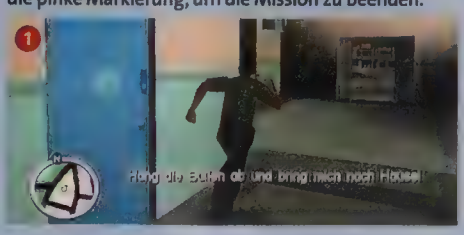
7 Der Malibu-Club

Kosten: 100.000 $ — **Einnahmen pro Tag >> 10.000 $**

1. Kein Entkommen?

Belohnung: 1000 $

Starte die „Malibu-Club"-Missionen, indem Du die pinke Markierung auf der anderen Seite der Tanzfläche betrittst. Tommy plant einen Bankraub, doch dazu braucht er drei Komplizen. Den ersten, Cam Jones, muss er aus dem Gefängnis befreien. Such Dir einen schnellen Wagen und parke ihn vor den Treppen des Polizeigebäudes. Geh ins Gebäude, ohne eine Waffe in der Hand zu halten. Zieh Dir im Umkleideraum eine Uniform über und hol die Schlüsselkarte aus der oberen Etage. Damit öffnest Du Cams Zelle im Keller. **Achte nicht auf die Cops und sprinte nach draußen** 1 – den Weg solltest Du natürlich auswendig kennen. **Steig ins Auto und heize zum nahe gelegenen Pay'n'Spray, um den Fahndungslevel loszuwerden** 2. Nach der Lackierung fährst Du zurück zum Polizeigebäude und holst Cam ab. Einige Cops haben Dich nicht vergessen und eröffnen das Feuer. Lass Cam schnell einsteigen und mach Dich Richtung Festland davon. Cam wohnt in Little Havana. Fahr auf die pinke Markierung, um die Mission zu beenden.



2. Der Scharfschütze

Belohnung: 2000 $

Phil Cassidy ist bereits aus „GTA III" bekannt. Der alte Haudegen fordert Dich zum Wettschießen heraus. Nur wenn Du gewinnst, arbeitet er für Dich. Fahr zum Ammu-Nation in Downtown, um die Herausforderung anzunehmen. Du musst Dein Geschick an drei Schießständen unter Beweis stellen. Übertriff die 60 Punkte von Phil, um zu gewinnen. Konzentriere Dich in Runde eins auf die hintere der

7 Der Malibu-Club (FORTSETZUNG)

drei Attrappen – sie bringt drei Punkte. Vergiss nicht, dass die Punkte erst vergeben werden, sobald die gesamte Attrappe zerstört ist. Schieß auf die mittlere und vordere Reihe, wenn die Ziele an Deinem Visier vorbeigleiten.

Bei den nächsten beiden Attrappen tauchen die Ziele in willkürlicher Reihenfolge, doch auf festen Positionen immer wieder auf. Jeder Treffer bringt einen Punkt. Konzentriere Dich lieber auf zwei oder drei Positionen, die Du sicher triffst, als ständig wild umherzuzielen. Hast Du nach Ablauf 61 Punkte oder mehr erzielt, werden Deinem Konto 2.000 $ gutgeschrieben und Phil bietet Dir seine Dienste an.

3. Der Fahrer

Belohnung: 3000 $

Nun fehlt nur noch ein Fahrer... Hillary würde mitmachen, falls Du ihn im Straßenrennen besiegst. Das folgende Checkpoint-Rennen ist ohne Zeitbegrenzung – Du musst lediglich vor Hillary im Ziel ankommen. Da Straßenrennen in der Stadt verboten sind, habt Ihr die Cops am Hals.

Dein Sentinel ist zwar nicht die schnellste Kiste, dafür überragend in Kurvenlagen. Lern den Kurs auswendig oder achte auf den dunkelroten Radarpunkt, der den jeweils übernächsten Checkpoint anzeigt. So kannst Du die Handbremse des Sentinels perfekt nutzen und elegant um die Kurve driften.

Versuche, Hillary früh einzuholen. Hast Du die Führung erst mal übernommen, kannst Du sie locker bis zum Ziel behalten. Der Sieg bringt Dir 3000 $ ein.

4. Der Coup

Belohnung: 30.000 $

Fahr mit dem Taxi nach Little Havana und parke auf der Markierung. Es folgt eine Sequenz, in der Ihr Euch verkleidet und die Bank stürmt. **Geh anschließend vorsichtig durch den rechten Korridor. Nach den Stufen musst Du Dich mit zwei Wachen auseinandersetzen** ❸, bevor es mit Cam nach oben geht. Knöpf Dir den Schützen auf der anderen Seite der Balustrade vor und eine weiteren im Durchgang rechts daneben. Nimm den Fahrstuhl nach unten und kümmere Dich um die letzte Wache beim Tresorraum. Cam verlangt nach dem Filialleiter. Du findest ihn, wenn Du nach der Balustrade die Treppe runterläufst und ins Zimmer gegenüber gehst.

Je nach Energie kannst Du jetzt das Herz-Symbol und die kugelsichere Weste aus dem Nachbarraum aufnehmen. Bring den Filialleiter zu Cam und begib Dich zur Haupthalle. Unterwegs wird der Alarm ausgelöst und Dein Fahndungslevel auf drei geschraubt. Betritt die Markierung beim Schreibtisch. **Nach der Sequenz läufst Du in die rechte vordere Ecke, damit sich das herabseilende SWAT-Team zwischen Dir und den Bankangestellten platziert** ❹. So verhinderst Du, dass ungewollte Ziele ins Visier kommen.

Hast Du die knapp zehn Männer der Spezialeinheit ausgeschaltet, betrittst Du die Markierung vor der Haupttür. **Draußen bekämpfst Du vier Cops** ❺, bevor Du ins Taxi steigst und die Flucht antrittst. Presch genau durch die beiden Vans auf die andere Straßenseite und heize zum nördlich gelegenen Pay'n'Spray. Nach der Lackierung setzt Du Deine Leute bei Cam ab und freust Dich über 30.000 $.

Die letzten Hauptmissionen

Nun kannst Du endlich die letzten Hauptmissionen für Tommy angehen. Doch bevor Du Lance Vance und die Gebrüder Sonny und Eddie Pinero in Vice City zur Strecke bringst, gibt es noch einige Missionen und Dinge in Vice City zu tun, um die wartet zu erledigen.

Tommy Vercetti

8 Pole Position Club

Kosten: 30.000 $ — **Einnahmen pro Tag >> 4000 $**

Tänzerin

Kosten: 600 $

Um die täglichen Einnahmen des Clubs freizuschalten, musst Du keine Mission schaffen, sondern eine andere „Aufgabe" erledigen: Begib Dich zum hinteren Flur und tritt in den ersten Raum auf der linken Seite. Achte auf Deinen Kontostand: Je länger Du der Tänzerin Deine Aufmerksamkeit schenkst, desto mehr Geld knöpft sie Dir ab ❶. Lass Dir mindestens 600 $ aus der Tasche ziehen, bevor Du den Raum verlässt.

1. Der Eintreiber

Belohnung: 30.000 $

Sonny will Dein Geld und hetzt seine Eintreiber auf Deine Immobilien. Fang sie ab, bevor sie bei der letzten Immobilie abkassieren. Die Eintreiber sind immer zu zweit unterwegs. Sie werden durch einen roten Radarpunkt angezeigt. Die pinken Punkte verraten Deine gefährdeten Immobilien. Hast Du ein Eintreiber-Duo ausgeschaltet, erscheint das nächste. Erwisch alle drei Paare, um die Mission zu beenden.

Das erste Ziel ist die Bootswerft. **Da die Eintreiber schwer bewaffnet sind, macht Tommy kurzen Prozess** ❶: MP5 aus dem Fenster oder die Schurken gnadenlos überrollen. Das nächste Ziel der Eintreiber hängt von Deinen Besitztümern ab. Gehört Dir das Autohaus, ist dieser Laden an der Reihe. Ansonsten knöpfen sie sich den „Malibu-Club" vor, dann das Filmstudio. Behalte die Karte im Auge, um früh zu erkennen, wohin Sonnys Leute als Nächstes fahren. **Sobald Du alle sechs Gauner beseitigt hast, ist die Mission bestanden** ❷.

2. Freunde und andere Feinde

Belohnung: 30.000 $

Betritt die Markierung vor Deinem Büro, um die allerletzte Hauptmission zu starten. Lance entpuppt sich als Verräter und hat Sonny darüber informiert, dass Du Deinen ehemaligen Boss mit Falschgeld abspeisen willst. Es kommt zum Schlusskampf.

Postiere Dich am oberen Treppenansatz und halte die beiden rechten Durchgänge sowie den Haupteingang in Schach. Nachdem Du es mit rund 15 Männern aufgenommen hast, taucht Lance oben auf. Konzentriere Dein Feuer erst auf ihn, denn er verschwindet, sobald er verwundet ist. Sichere den oberen Bereich der Halle, bevor Du dem Verräter hinterherjagst.

Du triffst Lance im Korridor und im Treppenhaus: Jeweils wenige Treffer reichen aus, damit der Feigling wegläuft. Auf dem Dach des Gebäudes rennst Du sofort nach links in die Ecke und von dort weiter zum Heli-Landeplatz. Beachte Lance und seine Schergen nicht, sondern bring Dich erst einmal in Sicherheit.

Vom Landeplatz aus kannst Du einen Gegner nach dem anderen beseitigen ❸. Nutz auch die Deckung der Dachschräge rechts, um ein möglichst kleines Ziel abzugeben. Nach einigen MP5-Treffern muss Lance einsehen, dass sein Verrat keine gute Wahl war. Nun ist Sonny dran. Möchtest Du vor dem Kampf Energie und Rüstung tanken, läufst (oder springst) Du im Treppenhaus ganz nach unten. Du findest beide Symbole in einem angrenzenden Raum.

Lauf wieder hoch und zum Büro, um Sonny herbeizurufen ❹. Er und seine Bodyguards sind mit der MP5 schnell besiegt. Lass ihm keine Chance, seine Ruger abzufeuern oder Verstärkung zu holen. Konzentrierst Du Dein Feuer auf den Boss, ist der Kampf schnell vorbei. Mit Sonnys Abgang hast Du nicht nur weitere 30.000 $ verdient, sondern auch die ganze Stadt eingenommen. Doch es gibt noch viel zu tun – oder hast Du schon die 100% erreicht?

The End

AGE of MYTHOLOGY

Bloß keine Ermythungserscheinungen! Im Schlussteil der Trix-Komplettlösung eroberst Du den hohen Norden und bestreitest das furiose Finale in Atlantis.

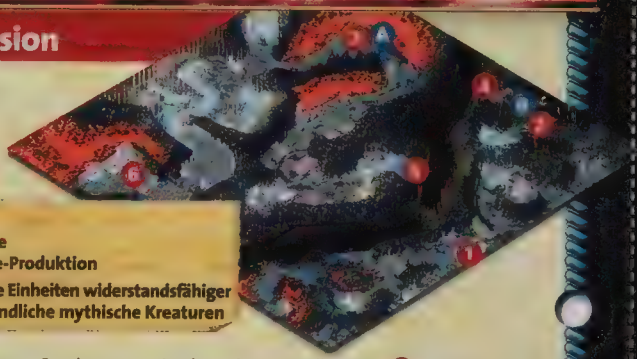
Teil 2

9. Mission

Gute Götterwahl:
Ares, Dionysos

Lass in der Unterwelt die Ramme erst mal links liegen. Viel wichtiger ist es, die beiden Felsen 1 zu zerstören. So blockierst Du die feindlichen Nachschublinien. Du kannst bei einigen Tempelruinen auch mythische Kreaturen als Verbündete aufpicken, aber verschwende nicht zu viel Zeit damit. Konzentriere vielmehr Deine sämtlichen Streitkräfte samt Verstärkung auf die Ramme 2. Gegnerische Dorfbewohner, die glauben, sie könnten Reparaturversuche unternehmen, werden zwischendurch abgefangen und unschädlich gemacht.

10. Mission



Relikte:
- A Schnellere Infanterie-Produktion
- B Mythische Einheiten widerstandsfähiger gegen feindliche mythische Kreaturen

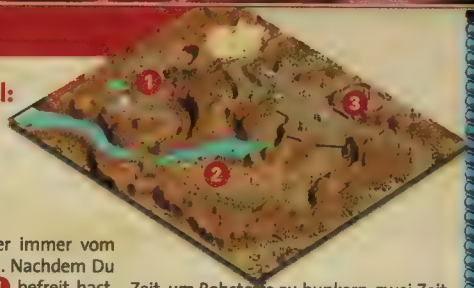
Nach Deinem Rendezvous mit den Schatten tauchen die Hades-Relikte 2 auf der Karte auf, welche Du der Reihe nach 1, 2, 3 einsammelst. Jeder Held kann ein Relikt tragen. Bei Charon 4 besteigst Du das Fährschiff, um am anderen Ufer 5 die Truppe wieder zu entladen. Du musst mit allen drei Hades-Relikten den Tempelkomplex 6 erreichen. Um die vielen Scharmützel zu überstehen, lässt Du die Schatten als Aufklärer an der Spitze marschieren. Sobald Gegner in Sicht kommen, greifst Du mit Deinen Helden an. Die anderen Verbände halten sich zurück. Heb Dir die Schatten als Angriffswaffe für den Kampf vor dem Tempelkomplex auf.

11. Mission

Die Mission ist gewonnen, sobald Du die Ausgrabung 1 beendet hast. Um den Attacken zu widerstehen, ist Einigeln angesagt. Neben Wachtürmen empfehlen sich mehrere Mauerreihen zur Sicherung der drei Zugänge 2. Denk dabei an Tore, denn Du willst Belagerungsmaschinen schnell mit Ausfällen beseitigen. Dank der Heilkraft der Priester brauchst Du kaum neue Truppen und Rohstoffe. Stell deshalb möglichst viele Dorfbewohner zum Buddeln ab. Je schneller Du fertig wirst, desto besser, denn die feindlichen Angriffswellen rollen immer stärker.

12. Mission

Gute Götterwahl:
Bast, Sekhmet



Halte die Schwertträger immer vom Kampfgeschehen fern. Nachdem Du die Sklaven in der Oase 1 befreit hast, eskortierst Du mindestens fünf Dorfbewohner zu ihrer Heimatsiedlung 2. Sie dient Dir ab sofort als Stützpunkt. Sichere die Südost-Ecke mit Türmen gegen Angreifer. Am südlichen Kartenrand erobern sich Kemsyts Truppen jetzt in Richtung Wächter 3 vor. Du hast noch genügend Zeit, um Rohstoffe zu bunkern, zwei Zeitalter fortzuschreiten und Deine Streitkräfte aufzubauen.

Wenn der Weg zum Wächter sicher ist, schickst Du die Schwertträger hin. Mit dem Wächter unter Deiner Kontrolle hast Du keinerlei Probleme mehr, Kemsyts Streitkräfte von der Karte zu fegen.

13. Mission

Gute Götterwahl:
Horus

Relikte:
- A Schnellere Kavallerie
- B Mehr Lebensenergie für Toxoten, Axtkämpfer und Streitwagen
- C Stärkere Attacke für Hopliten, Speerträger und Ulfsarks
- D Stärkere Gebäude-Attacke
- E Holz und Gold werden schneller gesammelt
- F Schnellere Jagd
- G Schnellere Farm-Ernte

Sobald er von Deinen Truppen umzingelt ist, kannst Du den Osiris-Karren steuern. Er muss »nur« in Deinen Stützpunkt 1 geschafft werden. Dummerweise schickt Kemsyt massenweise Einheiten, um die Fuhre zurückzuerobern. Deine Armeeproduktion muss deshalb auf Hochtouren laufen. Spring schnell ins mythische Zeitalter, Horus spendiert Dir die nützliche Rächer-Einheit. Schick den Nachschub direkt zur Front. Zwei blaue Flaggen 2 markieren den Durchgang zu einer Abkürzung. Kurz vor Deiner Siedlung droht in einer Schlucht 3 ein gefährlicher Hinterhalt. Halte an dieser Stellen ein paar Helden zum Einsatz bereit.

14. Mission

Relikte:
A, B, C, D, E zufällige Wirkung

Kurble anfangs den Rohstoff-Abbau an und entdecke die nahe gelegenen Monumente, um Gunst zu erhalten. Folg dem Ratschlag, die Migdol-Festung 1 zu zerstören (Skarabäen machen prima Bauschutt) und zieh Dich anschließend gleich wieder zurück. Die sehr starken Truppenverbände 2 werden durch dieses Ablenkungsmanöver abgezogen – ansonsten blockieren sie den Zugang zum Fährschiff 3. Mit Amanra an Bord schipperst Du zum Hafen von Abydos 4 und baust eine feine Flotte auf. Die räumt den Seeweg rund um die Gefängnisinsel 5 frei. Jetzt musst Du Amanra nur noch hier an Land bringen, und der Erfolg ist Dir sicher.

15. Mission

Gute Götterwahl:
Osiris

Relikte:
- **A** Stärkere Gebäude-Attacke
- **B** Schnellere Infanterie-Produktion
- **C** Billigere mythische Kreaturen
- **D** Bogenschützen und Ballisten machen mehr Schaden
- **E** Robustere Mauern
- **F** Billigere, schnellere Karawanen

Hier parkt das nächste Stück für Deine Osiris-Sammlung

Flucht von Alcatraz: Mit Transportschiffen reist Du in den Abydos-Stützpunkt 1. Bring die Wirtschaft in Schwung und achte auf Angriffe aus dem Norden. Damit Kamos Ruhe gibt, zerstörst Du sein Dorfzentrum 2 (prima für eine eigene Siedlung sowie zum Relikte sammeln) und seinen Leuchtturm 3. Frische Deine Streitkräfte auf, es wird langsam Zeit, mit den Transportern überzusetzen.

Der Osiris-Karren ist inzwischen umgezogen, südlich der großen Pyramide 4 wirst Du fündig. Zerstör das südliche Tor 5 und verdufte mit dem guten Stück.

16. Mission

In dieser verträumten Mission betätigst Du Dich zunächst als Reliktsammler. Deine Freiarmee zerstört dann den Felsen, um der Unterwelt zu entkommen. Schließlich schippert Deine Gefolgschaft, von Piratenschiffen eskortiert, zur neuen Heimat 1. Beginne mit der üblichen Aufrüstung und sichere den Norden gegen feindliche Angriffe ab.

Bedien Dich bei den massig vielen Relikten (X) und errichte eine zusätzliche Festung, um Katapulte zu bauen. Hast Du eine große starke Truppe, ziehst Du los, um das Weltwunder 2 zu zerstören.

17. Mission

Gute Götterwahl:
Thot

Relikte:
- **A** Stärkere Wachturm-Attacke
- **B** Stärkere Attacke für mythische Wasser-Kreaturen
- **C** Stärkere Rüstung für menschliche Einheiten
- **D** Erhöhtes Bevölkerungslimit
- **E** Nahrung
- **F** Schnellere Farm-Ernte
- **G** Stärkere Attacke für Rammen und Skarabäen
- **H** Helden verursachen mehr Schaden bei mythischen Kreaturen

Du machst es Dir erst mal in der Start-Siedlung 1 bequem und schickst Amanra auf Tour durch die Region, um weitere Gebäude zu übernehmen.

Um auf Kemsyts Insel zu landen, musst Du eine gemischte Flotte aufbauen und den Seeweg von Feinden säubern. Dann einige Truppentransporter mit dem üblichen Einheiten-Mix beladen und südlich vom Tor 2 ausladen. Die Mission ist gewonnen, sobald Amanra direkt neben der Kiste mit dem Osiris-Teil 3 steht. Während die anderen Einheiten sich raufen, kannst Du sie ganz unauffällig dorthin bugsieren.

18. Mission

Gute Götterwahl:
Nephthys, Osiris

Relikte:
- **A** Mehr Gunst
- **B** Schnellere Infanterie-Produktion
- **C** Billigere mythische Einheiten
- **D** Robustere Gebäude

Erstes Ziel ist das Nomaden-Lager 1, das mit Türmen und der einen oder anderen Festung gegen Angriffe gesichert wird. Um die Mumien-Plage zu stoppen, kannst Du zwei alte Gruft-Tempel zerstören. Der eine liegt ganz in der Nähe 2, der andere im wilden Westen 3. Eine durchaus lohnende Sache, denn dabei findest Du Goldschätze. Bevor Du Dorfbewohner am Tamarisken-Baum 4 nach Osiris' Köpfchen scharren lässt, kannst Du die umliegenden gegnerischen Siedlungen ausradieren.

Sehr erfolgreich ist die Einigel-Methode: Zieh Mauern rund um die Baum-Grabungsstelle hoch. Konzentriere Dein Militär rund um die Arbeiter. Sobald die Ausgrabung vollendet ist, hast Du gewonnen.

19. Mission

Gute Götterwahl:
Hathor, Thot

Relikte:
- **A, B** zufällige Wirkung

Mit Deinen Anfangs-Streitkräften ziehst Du nach Osten, um nach einem Kampf die beiden Piraten-Transportschiffe 1 einzukassieren. Damit schipperst Du unbehelligt zum Landeplatz 2.

Achte bei Deiner Siedlungs-Expansion darauf, dass Du nicht weiter als 3 baust. Dann hast Du bis zum Ablauf des Countdowns Deine Ruhe vor gegnerischen Angriffen und forschst schnell ins mythische Zeitalter vor.

Solange Du noch nicht entdeckt bist, kannst Du auf dem Seeweg beim Tempel 1 praktische Kolosse abholen, danach klappt noch der Roc-Lufttransport. Erneut eroberst Du Dich mit einer großen Streitmacht langsam, aber sicher voran, um das letzte Osiris-Teil 4 zu erbeuten.

20. Mission

Gute Götterwahl:
Osiris

Relikte:
- **A, B, C, D, E, F** zufällige Wirkung

Chiron startet links unten 1, Amanra rechts daneben 2 und nach einer Weile gesellt sich auch Bummler Arkantos in seine Start-Siedlung 3. Du musst von diesen drei Positionen aus jeweils einen Osiris-Karren innerhalb des grünen Randes vor der Pyramide 4 parken. Der Weg dahin ist natürlich mit Feinden vollgestellt, es ist mal wieder viel Aufbau und Truppenproduktion angesagt. Den ersten Vorstoß macht Amanra, die Truppen von Chiron kommen in der Mitte dazu. Wenn Arkantos aufkreuzt, wird's Zeit für die Offensive, ansonsten sorgt ein Unterwelt-Tor für steten Gegnernachschub.

Wirf Deine Truppen nach vorn, um das Zielgebiet für die nachrückenden Osiris-Karren zu sichern. Du musst lediglich alle drei Teile in den grünen Bereich schaffen, dann ist die Mission gewonnen.

Text: Heinrich Lenhardt, Karen Oetze

21. Mission

Gute Götterwahl:
Apollo, Hera

Relikte:
- A Löwen-Einheit
- B Affen-Einheit
- C Schnellere Dorfbewohner
- D Pegasus-Einheit
- E Dorfbewohner tragen mehr Nahrung

Freiheit für Winona... und unsere „versauten" Kameraden!

Auf den Spuren von Odysseus erwartet Dich viel Schweinkram. Um die becircten Soldaten zu schützen, greifst Du Schnitzel-gierige Dörfler am besten mit Deinen Eber-Helden an (sie regenerieren auch in Borstentier-Form Lebensenergie).

Zieh dann von Gehege zu Gehege 1, um weitere Schweine zu befreien. Im Zeus-Tempel 2 wird die Belegschaft in Menschenform zurückverwandelt.

Anschließend baust Du einen neuen Stützpunkt 3 auf, machst die Mauern dicht und rüstest auf. Zieh mit einer von Katapulten unterstützten Armee los, um die Festung 4 der Zauberin zu zerdeppern, die dann zum Endkampf antritt.

22. Mission

Gute Götterwahl:
Forseti, Bragi

Relikte:
- A Stete Goldeinnahme
- B Stete Nahrungseinnahme
- C Schnellerer Gold-Abbau
- D Billigere Belagerungswaffen

Es ist mal wieder etwas Trennungsschmerz angesagt... doch Arkantos und seine Mannen sammeln sich rasch bei der freien Siedlung in der Mitte 1 und errichten ein Stadtzentrum. Denk beim Armeeaufbau auch an ein paar Rammen, um die feindlichen Tempel zu knacken, die Du der Reihe nach im Südosten 2, Norden 3 und Nordosten 4 stürmst.

Höchste Zerstörungs-Priorität haben jedoch die umliegenden Festungen und Kasernen des Feindes. Die Mission ist siegreich abgeschlossen, sobald der dritte Tempel sich in seine Bestandteile auflöst.

23. Mission

Gute Götterwahl:
Bragi, Balder

Relikte:
- A Stärkere Attacke für Hopliten, Speerträger und Ulfsarks
- B Stete Goldeinnahme
- C Jäger erlegen Tiere mit einem Schuss

Nördlich von der Startposition ist eine prima Siedlung 1 mit ergiebigem Rohstoff-Umfeld gelegen. Baue auf, erklimm mindestens ein Zeitalter und formiere einen Helden-Stoßtrupp (inklusive einer doppelten Portion Hersen). Erstes Angriffsziel: die Riesen-Tempel 2. Erst wenn diese Produktionsstätten zerstört sind, geht's weiter zur Zwergen-Schmiede 3. Sie zu erobern ist nicht allzu schwer, aber acht Minuten lang das gute Stück verteidigen umso mehr. Erforsche rasch die Upgrades der Schmieden-Gebäude, welche gegen die Riesen-Invasion äußerst hilfreich sind. Du kannst ganz in der Nähe einen Stützpunkt mit praktischer Heilquelle 4 erobern, ausbauen und für Deine Zwecke nutzen.

24. Mission

Gute Götterwahl:
Bragi

Bevor Du nach Norden schreitest, machst Du erst mal links und rechts möglichst viele Tempel 1 platt, um die Riesen-Produktion zu bremsen. Der Fahnenträger ist ein prima Scout mit toller Sichtweite. Greif die Riesen mit Deinen Helden an und schone die restlichen Truppen so gut wie möglich. Scheue Dich nicht, jetzt schon Blitz und Heilquelle einzusetzen.

Nach der Siedlungsgründung 2 plättest Du etwaige Rest-Riesentempel, springst ins nächste Zeitalter, baust eine Festung und mindestens fünf Rammen, um das Geröllbollwerk 3 liebevoll zu zerkleinern. Kurz vor dem Durchbruch rücken neue Riesen-Armeen an, vor denen nur die Flucht hilft (Arkantos, Skult und der Flaggenträger müssen dabei sein, dazu ein paar Hersen als Bodyguards).

Dass Deine Siedlung von einem Erdbeben zerstört wird, lässt sich nicht vermeiden. An der vermeintlichen Sackgasse 4 gibt's göttlichen Beistand, doch die Riesen holen auf. Keine Zeit für Kämpfe, wetz mit allen Mann zum Fluchtpunkt 5, um diese Mission zu gewinnen.

25. Mission

Man nehme eine Heilquelle, fünf Wachtürme – und fertig ist der Hinterhalt

Nachdem Du den Begrüßungsangriff abgewehrt hast, machst Du es Dir auf dem Starthügel bequem. In die Mitte 1 kommt die Heilquelle, drum herum wird ein enger Kreis mit fünf Wachtürmen errichtet (verbessern nicht vergessen).

Dann ist es an der Zeit, dass der Fahnenträger Lockvogel spielt. Er begibt sich vor eine feindliche Mauer 2 und rennt zur Heilquelle zurück, sobald der Feind die Verfolgung aufnimmt. Deine hier wartenden Truppen haben leichtes Spiel. Konzentriere die Angriffe auf den jeweiligen Hersir-Anführer (am Leuchtsymbol erkennbar). Sobald er besiegt ist, ergeben sich seine Gefolgsleute. Dieses Lock-und-Prügel-Spielchen wiederholst Du mit den beiden restlichen Siedlungen.

26. Mission

Gute Götterwahl:
Skadi, Balder

Helden ante portas – die Prinzessin schmort nicht mehr lange im Turm

Drei Stämme wollen je eine (vergleichsweise leichte) Gefälligkeit erledigt haben. Marschiere also ins erste Dorf 1 und dann in die Troll-Höhle 2. Deine Helden putzen Trolle weg, der Rest der Truppe zerstört das Portal. Danach kontrollierst Du die Siedlung samt vielen Gebäuden und üppiger Rohstoff-Versorgung. Der nächste Stamm möchte fünf Wachtürme an den mit Fähnchen markierten Stellen 3 errichtet haben. Kein Problem für Dich und Deine Mannen. Weiter geht's zur letzten Siedlung im Osten 4. Mit deren Auftrag in der Tasche eroberst und rammst Du Dich nach Süden vor, um den Turm 5 zu erreichen.

27. Mission

Gute Götterwahl:
Skadi, Balder

Relikte:
A, B, C zufällige Wirkung

Alles, was zum Aufbauglück anfangs fehlt, sind Goldminen 1. Schick ein Zwergesrudel an die Arbeit und sichere beide Lager mit ein paar Truppen oder Wachtürmen. Forsche Dich flott ein Zeitalter voran, denn Du brauchst unbedingt eine Festung, um Rammen zu produzieren. Ist die Armee komplett, stößt Du ganz zufällig auf der Ostumgehung 2 durch den Belagerungsring. Bleib auf diesem Kurs 3, um Dich Richtung Urd-Brunnen vorzukämpfen. Am Ziel 4 warten ein paar mythische Einheiten auf Dich, die Du mit Helden und Hersiren verkloppst.

28. Mission

Gute Götterwahl:
Balder

Relikte:
A, B, C, D, E zufällige Wirkung

Du musst eine neue Riesenramme stoppen, bevor sie das Tor für Kronos öffnet. Erst mal ist Wirtschaft ankurbeln in Deiner Siedlung 1 angesagt, um eine starke Truppe aufzubauen und das mythische Zeitalter zu erreichen.

Der Urd-Brunnen dient als Portal 2 zwischen Oberwelt und Unterwelt. Schick eine Zwergen-Brigade mit Ochsenkarren runter, alle anderen Rohstoffe finden sich nahe Deines Stützpunkts. Es reicht, wenn Du die Offensive beginnst, sobald das Tor etwa zu 70 % beschädigt ist. Am wichtigsten sind Helden und der Einsatz des Frost-Zaubers, denn sobald alle Feuerriesen-Wächter 3 bei der Ramme vernichtet sind, hast Du gesiegt. Die aus Süden anrückenden Truppen kannst Du ignorieren.

29. Mission

Nicht alle Zwerge stürzen sich auf die Ausgrabung 1 des Hammer-Schafts. Je mehr Personal in den Goldminen schuftet, desto schneller rauscht im Süden 2 Verstärkung rein. Den Bereich um die Ramme 3 meidest Du tunlichst. Bald trifft Eitri 4 samt Hammerkopf ein. Dieser Verband befreit die gefangenen Zwerge 5 und macht sich dann über die Nordroute auf den Weg. Setz unterwegs Zwerge plus Karren an Goldminen ab. Du kannst auch weitere Kämpfer 6 befreien.

Mit dem ausgegrabenen Schaft ziehst Du zur Heilquelle zurück und verteidigst Dich gegen die Angreifer aus dem Süden. Sobald beide Hammerteile nebeneinander stehen, hast Du gewonnen.

30. Mission

Gute Götterwahl:
Skadi, Balder

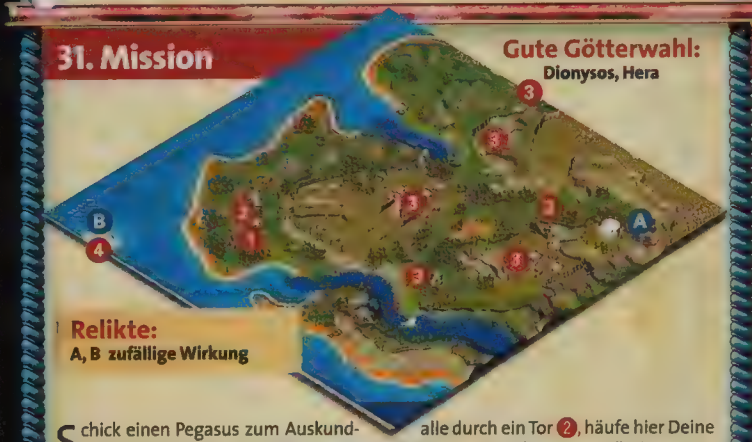
Relikte:
- A Stärkere Attacke für Hopliten, Speerträger und Ulfsarks
- B Stärkere Mauern
- C Stärkere Attacke für Axtkämpfer, Axtwerfer und Hypaspitis
- D Robustere menschliche Soldaten
- E Arbeiter tragen mehr Nahrung
- F Billigere Belagerungswaffen

Südlich von der Startposition gründest Du Deinen ersten Stützpunkt 1. Eine weitere Siedlung 2 samt supernützlichem Mauerverstärkungs-Artefakt ist ganz in der Nähe. Drück in den zehn Minuten bis zum ersten Angriff vor allem bei der Holz-Produktion auf die Tube, um fleißig Wehrtürme und Mauern zu errichten, damit die drei Zugänge 3 dicht gemacht werden. Erreich das nächste Zeitalter, um das Mauerwerk verstärken zu können.

20 Minuten lang muss Deine Siedlung stand halten, dann schaut Odysseus mit der Verstärkung vorbei. Dein Gegenangriff erfolgt am besten über die Ost-Route 4, um schließlich Gargarensis 5 zu stellen.

31. Mission

Gute Götterwahl:
Dionysos, Hera



Relikte:
A, B zufällige Wirkung

Schick einen Pegasus zum Auskundschaften vor, damit die Meteoritenbegrüßung Deine Flotte nicht dezimiert. Zwei Siedlungen stehen zur Wahl – die untere 1 ist wegen der Rohstoff-Lage vorzuziehen. Entlade westlich davon Deine Truppen und zerstör mit den Katapulten die umliegenden Türme und Festungen. Erst jetzt ist die Luft für die Stadtgründung rein. Die gegnerischen Angreifer kommen alle durch ein Tor 2, häufe hier Deine Verteidigungsanlagen samt Festung.

Um zu gewinnen, musst Du nicht alle Gefangenen 3 retten. Sobald 15 davon die rettende Insel 4 per Transportschiff erreicht haben, ist die Mission beendet. Konzentriere Dich auf Gefängnisse mit mindestens fünf Insassen für optimale Effizienz. Und pack für die Landoffensive genug Helden und Katapulte ein.

32. Mission

Gute Götterwahl:
Hephaistos

Relikte:
A, B, C zufällige Wirkung

Deine Siedlung 1 ist von freundlichen Nordmännern 2 und Ägyptern 3 umgeben, die immer wieder ein paar Einheiten rüberschieben. Mit Schwung geht's ins mythische Zeitalter, damit Du das geforderte Wunder bauen kannst. Fehlen Dir nur noch massig Rohstoffe zum Glück. Der Götterzauber von Hephaistos ist ein gefundenes Fressen, weitere Schatzkammern 4 eroberst Du im Norden. Gargarensis reagiert mit Meteoritenstürmen auf Deine Verbündete, was sich nicht verhindern lässt. Wenn Du auf Revanche aus bist, dann zerstöre feindliche Tempel – pro Abbruch bekommst Du einen Meteoritenzauber geschenkt. Sobald Dein Wunder fertig gebaut ist, kannst Du Arkantos mit Zeus' Segen dopen. Während sich Deine Truppen um die umliegenden Wächter kümmern, besiegt Arkantos im Alleingang die Poseidon-Statue 5. Herzlichen Glückwunsch, Du hast den Götterhaussegen erfolgreich wieder zurecht gerückt!

STARFOX ADVENTURES

Die vier Ahnensteine

Mit Hilfe von Prinz Tricky (l.) besiegt Fox die Reptilien-Armee

„Fox McCloud an Erde: Ich habe endlich alle vier Ahnensteine geborgen und stelle mein Logbuch allen SCREENFUN-Abenteurern zur Verfügung..."

Hier spricht Fox McCloud, der Held aus „Starfox Adventures"- „Nach einer Woche auf dem Planeten der Dinos bin ich bereits unterwegs in mein nächstes Abenteuer. Allen SCREENFUN-Fans möchte ich meine Aufzeichnungen zur Verfügung stellen – sie erklären, wo Ihr die vier Ahnensteine findet. Tut mir Leid, wenn ich nicht jeden Schalter und jede Falle des Dinoplaneten skizziere. Ich bin kurz vor dem Sprung in den Sektor Z und traue Euch zu, dass Ihr es alleine schafft, Euch durchzuschlagen und am Leben zu bleiben. Falls Ihr zwischen den Episoden nicht mehr weiterwisst, fragt einfach Peppy und vertraut auf die Macht!"

Der erste Ahnenstein

„Erst nach mehreren Tagen auf dem Dinoplaneten kannst Du auf meinen Spuren zur Rettung des ersten Ahnensteins aufbrechen. Flieg im Arwing zu den **Schwarzeis-Minen**: Tricky liebt es, im Schnee zu graben. Er findet einen Schlüssel, mit dem Du einen Mammut befreist, wofür Du ein Zahnrad erhältst. Ein zweiter geretteter Snowhorn bringt Tricky den Flammenatem bei, der vereiste Höhleneingänge wegschmilzt. Füttere den Mammut mit noch einer Rübe und reite das Tor zur **Sharpclaw-Festung** nieder..."

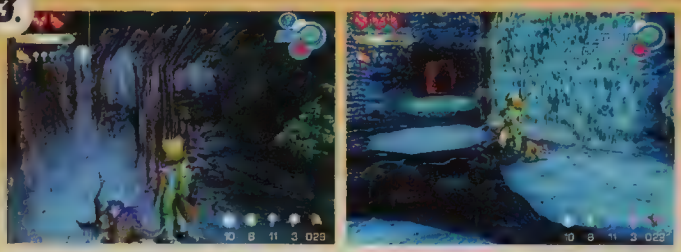
1.

Dank Prinz Tricky kommst Du zur Kanone. Mit ihr zerballerst Du alle Gegner und eine markierte Wand, um drei Zahnräder zu bergen. Später löst Dein Zielschuss einen Countdown aus – schnell brutzelt Tricky die Gitter weg. Lauf über den magischen Abgrund einfach drüber!

2.

Mit dem gefundenen Horn lockst Du ein Reittier heran. Nach Schneeritt, Kämpfen und Gleiter-Rennen kriechst und kletterst Du durch die Minen. Du schießt auf Sharpclaws und Markierungen, um zwei Schlüssel zu finden und erst Tricky, dann Mammut Belina aus ihren Zellen zu befreien.

3.



Vor der Zerstörung, die Belina zurücklässt, buddelt Tricky eine neue Passage frei, die Dich in eine Eishöhle führt. Dort fallen Dir drei komisch gefärbte Stalaktiten auf: Schieß diese Tropfsteine von der Decke und Du kannst sie als Plattformen zum Sprung übers Wasser nützen.

4.

Weitere Sprungstafetten über treibendes Eis bringen Dich auf eine Anhöhe. Von dort aus musst Du einen Eisblock hinunterschubsen. Hinter der neuen Passage triffst Du Belina wieder und musst Dich anschließend durch einen feurigen Minenkomplex kämpfen.

5.

Das Sprengfass schleppst Du zur dafür vorgesehenen Markierung. Ein Roboter trägt es ein Stockwerk höher. Dort sprengst Du mit dem Fass eine Mauer weg und legst mit dem entdeckten Schalter eine neue Brücke aus. Öffne Seelentore, indem Du Sharpclaws erlegst und entschärfe...

6.

...Fallen durch Zielschuss auf Wandfliesen. So erreichst Du eine Kanone, mit der Du die X-Felswand zerballerst. Der Endgegner erwartet Dich: Schlage auf sein Hinterteil und auf seine Innereien. Spuckt er Dich wieder aus, ballerst Du auf seine Brust, damit er den Ahnenstein freigibt.

Der zweite Ahnenstein

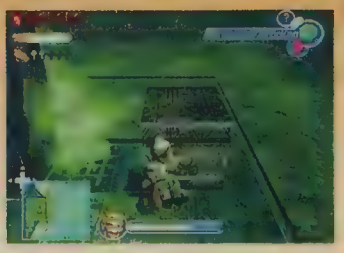
„Drei Tage später hast Du für die friedlichen Bewohnern des Thorntail-Tals die Lampen mit Büscheln vom Feuerbaum angezündet, den Mondberg-Pass und den Krazoa-Palast bezwungen. Erst nachdem Ahnenstein und Krazoa-Geist wieder an ihrem rechten Ort sind, kannst Du Dich auf die Suche nach dem zweiten Stein machen:

Am **Lightfoot-Dorf** vorbei erreichst Du den **Strand von Kap Claw**...“

1.

Schwimm am geldgierigen Stegwächter einfach vorbei, denn dahinter verbirgt sich ein Sprungfeld im Wasser. Tricky hilft Dir dabei, den Strand nach Goldbarren abzusuchen, und brutzelt Barrieren einfach weg.

2.

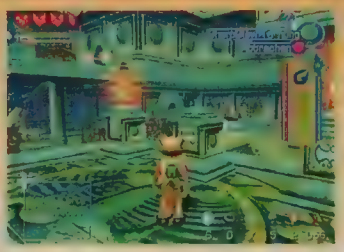


Über die Hochstege gerätst Du in eine Höhle. Darin zerrst Du an den Steinquadern – zuerst, um weiterzukommen, und dann, um die Giftschächte wieder abzudecken. So befreist Du den Cloudrunner am Strand. Ab ins Land der „Wolken-Läufer“!

3.

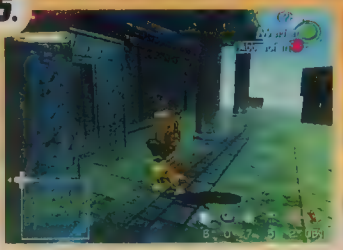
Um das verflixte Tor der Cloudrunner-Festung zu öffnen, knackst Du im Kanal einen Sprungtest. Später schnappen Dich Scales Raptoren. Klettere, kriech und schleiche aus dem Zellenblock und spreng im Ventilator-Raum ein hübsches Loch in die Decke.

4.



Verkleidet holst Du Dir den Stab zurück, befreist damit einen Cloudrunner und erhältst einen Schlüssel. Im Hof öffnest Du mit drei Podesten die Diamant-Verstecke – eines nach dem anderen – und eilst hurtig dorthin, bevor sich die Gatter wieder schließen.

5.



Jetzt kannst Du die Ventilatoren an- und umschalten, mit der Verkleidung Türen öffnen und das Explosiv-Fass tragen – ein Magnetroboter schleppt es für Dich ein Stockwerk höher. Du holst es mehrmals, unter anderem, um das Fundament unter dem Gefängnis der Königin zu sprengen.

6.

Die Kinder der Königin werden gequält – finde alle innerhalb des Zeitlimits! Die ersten zwei und das vierte sind oben. Doch um das dritte zu erreichen, verlässt Du das Obergeschoss durch den Schutthaufen und kehrst zum Spiralpfad des Eingangsturms zurück. Erklettere dort eine Terrasse, die Du zuvor nie bemerkt hattest.

7.

Am Schluss brauchst Du nochmal das Fass, um in der Schatzkammer den Ahnenstein zu bergen. Hinter der brüchigen Felswand triffst Du auf Scales Schergen und kannst nach einem relativ harmlosen Gleiterrennen den gesuchten Klunker in Empfang nehmen.

Der dritte Ahnenstein

„Nach einem kurzen Abenteuer am Kap-Claw-Strand (bei dem mir meine Verkleidung und mein Freund Tricky übrigens gute Dienste erweisen) folgen zwei Geschicklichkeitsprüfungen im Lightfoot-Dorf und ein weiterer Test im **Krazoa-Schrein**. Dann ist die Zeit endlich reif für die Suche nach dem dritten Ahnenstein...“

1.

Rette die Eier der Dino-Mami vor gierigen Schlangen! Kommen zu viele, legst Du alle mit Deinem Terra-Schock flach. Mit dem neuen Portal-Öffner knackst Du das Siegel in der Höhle der Königin. Flieg dann mit dem Arwing in die Tempelstadt.

Mit seinem magischen Stab klopft Spiele-Star Fox die Gegner weich

Text: Winnie Forster

STARFOX ADVENTURES

2.

In der Tempelstadt angekommen, entzündest Du die Feuerstelle auf zwei Altären, indem Du Zeitlimits auslöst, die Pyramide erklimmst und durch Tunnels auf die Altäre kletterst. Feuer frei, Tricky! Du findest den König, der Dich in die magische Höhle schickt. Zur Abwechslung wird mal wieder eine Bombenspore benötigt.

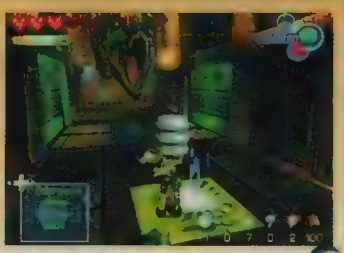
3.

Hast Du den Seismik-Schock gefunden, schaltest Du damit alle vier Redeye-Dinosaurier aus. Wirf Explosionsfässer auf ihre betäubten Körper oder schicke Tricky vor, um sie ganz zu vernichten und den hoch gelegenen Schrein vom Redeye-Goldzahn zu öffnen.

4.

Den silbernen Zahn ergatterst Du wie folgt: Schieß die Ziele auf den vier magischen Bäumen ab, die von freundlichen Earthwalkern bewacht werden. Im Anschluss daran musst Du die Ringe im Fluss durchschwimmen – das Zeitlimit ist gnädig und sollte Dir keine Sorgen bereiten.

5.



Den König der Raptoren besiegst Du mit Fässern, die Du durch Zielschuss aus ihren Kammern holst. Tritt auf den Bodenschalter, wenn der Redeye-König brüllt. Ein Elektroschock schleudert ihn zu Boden. Wirf jetzt das Fass! Vier Mal – dann kannst Du ihm den Ahnenstein aus dem Schädel brechen.

Der vierte Ahnenstein

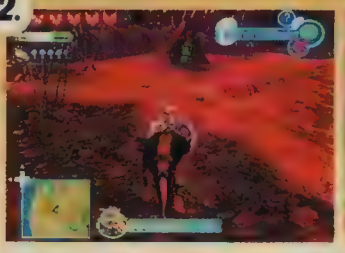
„Nach dem Trip zum Ignis-Tempel, in dem Dich Varianten schon bekannter Aufgaben erwarten, rettest Du den Earthwalker-Stamm vor wütenden Vögeln. Danach sammelst Du Peser für Deinen neuen Beutel, kaufst ein Schneehorn im Bazar, bestehst Tests in der Schneewüste und besuchst den Krazoa-Schrein. Der gesuchte Gatekeeper entpuppt sich als einer der freundlichen Dinos im Tal. Nachdem er das **Tor zum Drachfels** geöffnet hat, sammelst Du noch Energiezellen für den Arwing. Du benötigst 15 davon, um durchzustarten...“

1.

Auf Drachfels erkletterst Du die Leiter auf das Gebäude im Norden. Um hier oben den Transport des Sprengfasses zu sichern, schaltest Du die Flammenwerfer mit Bodenschaltern aus.

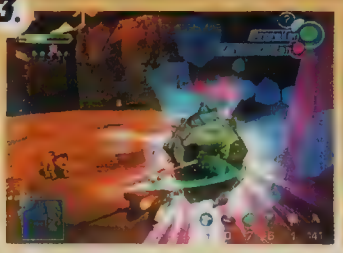
Jetsetter: Mit seinem Arwing-Raumer bereist Fox das Weltall

2.



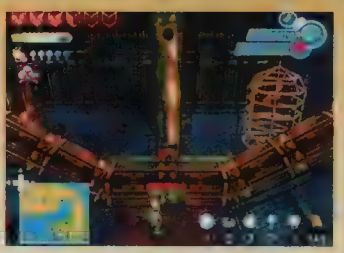
Befrei ein Dino-Reittier aus dem Käfig im Osten und such nach den grün schimmernden Schildgeneratoren der fliegenden Wächter. Hast Du alle vier zertrümmert, steigst Du ab, eröffnest das Feuer auf die Wachroboter und knackst dadurch das Gefängnis des Hightops.

3.



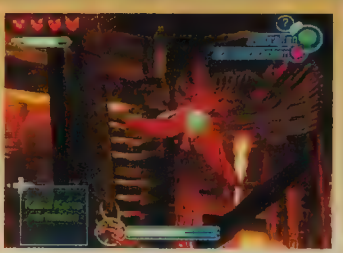
Die feurigen Schuppentiere eist Du ein und zerlegst sie dann mit Stockschlag. Jetzt jammert irgendwo ein Cloudrunner. Deaktiviere die Flammenwerfer, damit das Fass sicher auf die Brüstung gelangt. Tricky steht auf dem Bodenschalter, während Du eine optimale Schussposition einnimmst.

4.



Danach bugsierst Du das Fass vorsichtig durch drei Windkanäle und sprengst die Tür zum Cloudrunner-Gefängnis. Hast Du den Lift des Vogelkäfigs aktiviert, rennst Du wieder raus und lässt Tricky durch ein Gitter blasen. Der Käfig fällt – und Du schwingst Dich zum...

5.



...Kampf gegen vier Wachtürme in den Cloudrunner-Sattel. Schieß auf den roten Kreis über der Abflugschneise! Danach jagst Du den Endgegner durch die Hölle, deren Flammenwerfer Du mit Zielschuss deaktivieren kannst (aber nicht musst). Nach zwei, drei Minuten gehört Dir der letzte Ahnenstein – Du hast's geschafft!

XBOX LIVE ONLINE ENABLED

NUR FÜR XBOX

Microsoft

www.xbox.com/de/mechassault

TRIFF INTERESSANTE LEUTE AUF DER GANZEN WELT UND MACH SIE PLATT

Ok, das hier ist kein Spiel. Das hier ist echt. Die wollen dir ans Leder. Spiel allein oder gegen einen echten Gegner irgendwo auf der Welt. Er sieht dich nicht, aber er hört dich. Und [illegible] Schüsse unerbittlich zurück.

XBOX

SEE MORE | HEAR MORE | FEEL MORE PLAY MORE

© 2002 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Die in dieser Produktbeschreibung enthaltenen Angaben stellen [illegible] Informationen dar, die sich ausschließlich auf die Pre-Release-Version des Produkts beziehen, das vor seiner Freigabe zum Verkauf noch wesentlichen Änderungen unterliegen kann. Microsoft schließt in Bezug auf diese Produktbeschreibung und die darin enthaltenen Angaben jede Haftung und Gewähr aus. © 2002 Day 1 Studios (Teile hiervon). Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft Game Studios-Logo, Mechassault, Xbox, Xbox Live sowie die Xbox-Logos sind eingetragene Marken bzw. Kennzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. In dieser Produktbeschreibung enthaltene Firmennamen und Produktbezeichnungen [illegible] Marken der jeweiligen Inhaber.

PC

Age of Mythology

Für den Fall, dass sich Deine Untertanen gelegentlich etwas zu früh ins himmlische Reich der Götter verabschieden, kommt hier neben anderen Trix heldenhafte Unterstützung.

Öffne im Spiel mit **[ENTER]** das Eingabefeld und tipp einen der Codes ein. Beachte dabei die Großschreibung.

Cheats

Alle Helden:
ISIS HEAR MY PLEA

Riesiger Held mit Mistgabel:
TINES OF POWER

Purpurrotes Kriegsnilpferd:
WUV WOO

Laser-Bär:
O CANADA

Hühner-Meteor:
BAWK BAWK BOOM

Naturkatastrophen:
WRATH OF THE GODS

Rotes Wasser:
RED TIDE

Schneller bauen:
L33T SUPA H4XoR (o=Null)

Kriegsnebel aus:
LAY OF THE LAND

Kriegsnebel an:
UNCERTAINTY AND DOUBT

Maximaler Glaube:
MOUNT OLYMPUS

Erneuerte Götterkräfte:
DIVINE INTERVENTION

1000 Gold:
ATM OF EREBUS

1000 Holz:
TROJAN HORSE FOR SALE

1000 Nahrung:
JUNK FOOD NIGHT

Szenario gewinnen:
CHANNEL SURFING

Spiel gewinnen:
THRILL OF VICTORY

Gothic II

Im Umland von Khorinis wimmelt es nur so von Strauchdieben und Schlitzohren. Da kommen diese nützlichen Schummeltricks gerade recht.

Öffne die Charakter-Statistiken mit **[B]** und tippe **MARVIN** ein. Schließ sie danach mit einem erneuten Druck auf **[B]**. Jetzt kannst Du eine der im Folgenden genannten Tasten drücken oder mit **[F2]** die Konsole öffnen und einen der Cheatcodes eintasten. Um die Cheats wieder zu deaktivieren, musst Du nur das Spiel neu starten.

Cheats

TASTATURBEFEHLE

Kamera frei bewegen:
[F6]

Kamera festsetzen:
[F5]

Standard-Kamera wiederherstellen:
[F4]

Spieler regenerieren/wiederbeleben:
[F8]

Spieler ein paar Meter nach vorne setzen (auch durch Wändel):
[K]

Kontrolle über anvisierten NPC übernehmen:
[O]

CHEATCODES

Unsterblich sein:
cheat god

Gold erhalten:
insert gold

Uhrzeit anzeigen:
toggle time

Framerate anzeigen:
toggle frame

Aktuellen Gegner killen:
kill

Zu Wegpunkt springen:
goto waypoint x
(Anstelle des x kannst Du zum Beispiel Folgendes setzen: (im Minental) SWAMPDRAGON, FIREDRAGON; (in Khorinis) TROLL, SHIP, SNAPPER

Little Fighter 2

Tausende SCREENFUN-Fans kloppen sich seit der Heft-CD 12/02 mit Begeisterung mit ihren Freunden – denn diese Scheibe enthielt die neuste Version des süchtig machenden Fightspiels „Little Fighter 2". Die folgenden Tipps sorgen für noch mehr Action:

Alle Kämpfer verfügbar

Tipp im Start-Menü (bevor Du auf „game start" klickst) **lf2.net** ein. Danach sind alle neuen Charaktere und der Schwierigkeitsgrad „Crazy" anwählbar. (Funktioniert nur mit Version 1.9!)

Verwandlung in LouisEx

Wähl Louis und lass Dich von einem Gegner vermöbeln, bis Dein Energiebalken weniger als halb voll ist. Drückst Du dann die Tasten für **Angriff, Verteidigung und Sprung** gleichzeitig, verwandelt sich Louis in LouisEx.

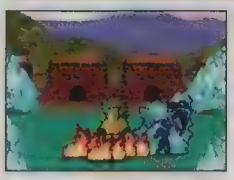
Firzen als Superplayer

Freeze und Firen müssen in einem Team gegen mindestens einen Gegner antreten. Wenn der Energiebalken von Firen und Freeze jeweils unter 25 Prozent liegt, lässt Du sie aufeinander zurennen. Es gibt eine starke Explosion und der Superplayer Firzen entsteht.

Diese Tasten drückst Du einfach während des Spiels (sie funktionieren nicht im Championship-Modus!):

Cheats

Unendlich viele Spezialattacken: **[F6]**
Energie aller Kämpfer auffüllen: **[F7]**
Gegenstände fallen herab: **[F8]**
Alle Gegenstände vernichten: **[F9]**



KABOOM! Freeze und Firen verschmelzen, und es entsteht der Superplayer Firzen

Tony Hawk's Pro Skater 2

Mit diesen TRIXereien holst Du das Letzte aus der aktuellen Vollversion auf der SCREENFUN-CD. Pausiere das Spiel mit der Taste **[P]**, halte die Taste **[7]** auf dem Ziffernblock gedrückt und tipp einen der Cheatcodes ein.

Cheats

Unbegrenzt Specials:
[Leertaste] [V] [B] [B] [↑] [←] [V] [C]

Turbo-Modus:
[↓] [C] [V] [→] [↑] [B] [↓] [C] [V] [→] [↑] [B]

Alle Eigenschaften auf 10:
[Leertaste] [V] [B] [C] [V] [↑] [↓]

Dicker Spieler (Wiederholung möglich):
4x[Leertaste] [←] 4x[Leertaste] [←] 4x[Leertaste] [←]

Dünner Spieler:
4x[Leertaste] [C] 4x[Leertaste] [C] 4x[Leertaste] [C]

Tippst Du hier den vierten Cheatcode ein...

...darfst Du mit einem übergewichtigen Tony spektakuläre Moves hinlegen

PC PS2 Xbox

Total Immersion Racing

Starte eine neue Karriere und gib die folgenden Cheats als Namen ein:

Cheats

Alle Strecken freischalten:
Road Sweep

Alle Wagen freischalten:
Loaded

Cart-Wagen freischalten:
Downforce

Geringe Schwerkraft:
Feather

Zeitlupe:
Poke

Langsame Computergegner:
Walk It

Keine Anzeigen:
No Dogs

***Loaded**: Mit dem richtigen Flitzer schießt Du im Nu vom sechsten auf den ersten Platz*

PS2 Xbox NGC

James Bond 007: Nightfire

Erstell ein neues Profil und triff die Wahl „Geheimnisse freischalten". Tipp dann diese TRIXereien ein:

Cheats

Alle Levels freischalten:
PASSPORT

Alle Multiplayer-Charaktere:
PARTY

Demolition-Modus:
TNT

Schutz-Modus:
GUARDIAN

Uplink-Modus:
TRANSMIT

Attentat-Modus:
SCOPE

Teamwork-Modus:
TEAMWORK

Goldener Colt:
TARGET

Goldene P2K:
Q LAB

007-Einsatz auf der PS2: Der Agent mit der Lizenz zum Töten

Rocky

Halte im Hauptmenü die rechte Schultertaste gedrückt (bei der PS2 die Taste [R1]), und tipp eine der folgenden Schummeleien ein (bei der PS2 ist mit [L] die [L1] -Taste gemeint):

Cheats

Alle Arenen und alle Boxer freischalten (außer Mickey und Rocky Statue):
→↓↑←↑ [L]

Mickey, Rocky Statue, alle normalen Boxer und alle Arenen freischalten:
↑↓↓←← [L]

Schlagkraft verdoppeln:
→↓←↑← [L]

Schlaggeschwindigkeit verdoppeln:
↓←↓↑→ [L]

Maximale Statistiken (für Schaukampf und K.o.-Turnier):
←↑↓↓→ [L]

Maximale Statistiken (für Movie-Modus):
→↓↓↑← [L]

Tony Hawk's Pro Skater 4

Wähl im „Optionen"-Menü „Cheats" und taste sie ein. Ein Klingelton bestätigt.

Cheats

Immer volle Special-Anzeige:
PS2: **doasuper**
Xbox: **I'myellow**
NGC: **golden** (o=Null!)

Perfekte Manuals:
PS2: **mullenpower**
Xbox: **freewheelie**
NGC: **2wheelin**

Perfekte Rails:
PS2: **ssbsts**
Xbox: **belikeeric**
NGC: **belikegeoff**

Mondphysik:
PS2: **superf!y**
Xbox: **moon$hot**
NGC: **giantsteps**

Matrix-Modus:
PS2: **nospoon**
Xbox: **fbiagent**
NGC: **mrandersen**

Daisy freischalten:
PS2: **(o)(o)**
Xbox: **(o)(o)**
NGC: **(o)(o)**

Eddie, Jango Fett und Mike Vallely auf der PS2 freischalten: **homielist**

PC

Robin Hood: Die Legende von Sherwood

Unten stehende Schummeltricks machen es Dir zum leichten Spiel, den Reichen das Geld aus den Taschen zu ziehen. Platziere den Mauszeiger über dem „Ducken"-Symbol unten links auf dem Screen und drück die Taste **[F11]**. In die auftauchende Konsole tippst Du einen der Cheatcodes.

Cheats

Alle Helden sind unverwundbar:
Immunity

1000 Geldstücke:
Cash

Ein zusätzliches Kleeblatt:
Goodluck

Ein zusätzlicher Gut-Mensch:
Merryman

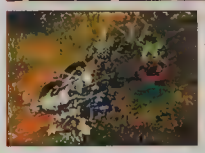
Zusätzliche Munition:
Bingo

Dumme Soldaten im Nahkampf:
Pam

Alle Figuren auf der Karte enthüllen:
Unblip

Alle 3D-Hindernisse anzeigen:
Einstein

Mission gewinnen:
Winner



Immunity: *Jetzt plättet Robin die Gefolgsleute des Sheriffs im Alleingang*

PS2

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Gib die Codes zügig im Hauptmenü ein. Das Aufheulen eines Motors bestätigt die korrekte Eingabe. Du findest die Flitzer in den „Herausforderungen".

Cheats

Aston Martin V12:
R2 → R2 → △ ← △ ←

BMW Z8:
□ → □ → R2 △ R2 △

Chevrolet Corvette Z06:
← R2 ← R2 L1 R1 L1 R1

Ferrari F50:
L1 △ L1 △ → L2 → L2

Ferrari F550 Maranello:
L1 □ L1 □ → R1 → R1

Ford Pursuit Mustang Cobra R:
← □ ← □ R2 R1 R2 R1

HSV Coupe GTS:
L1 L2 L1 L2 R1 △ R1 △

Lamborghini Diablo 6.0 VT:
→ R2 → R2 R1 L1 R1 L1

Lotus Elise:
△ R2 △ R2 ← □ ← □

McLaren F1:
△ L1 △ L1 R1 ← R1 ←

McLaren F1 LM:
□ L1 □ L1 → △ → △

Mercedes CLK GTR:
R2 R1 R2 R1 ← △ ← △

Porsche Carrera GT:
← → ← → R1 R2 R1 R2

Red Faction 2

Wähl im Hauptmenü erst „Extras" und dann „Cheats". Tipp nun die im Folgenden aufgeführten Tastenkombinationen in die leere Zeile. Nach jedem richtig eingegebenen Code entsteht eine anwählbare Option. Bevor Du loslegst, musst Du die gewünschten Optionen aktivieren. Drückst Du später im Spiel die Taste **SELECT**, kannst Du nach Belieben Effekte zu- oder wieder abschalten.

Cheats

Alle Cheats (Gesundheitsbonus, unendlich Granaten, unendlich Munition, Wandernder Tod, Director's Cut, Schnelle Rails, Dramatisches Ende):
□ ○ △ ○ □ ⊗ △ ⊗

Alle Levels freischalten:
○ □ ⊗ △ □ ○ ⊗ ⊗
Die freigeschalteten Levels erscheinen nicht als Option. Startest Du nach korrekter Eingabe ein neues Spiel, taucht ein Levelauswahl-Menü auf.

○□⊗△□○⊗⊗: Dank unendlich Munition machst Du den Gegnern so richtig Feuer unter dem Hintern

NGC

Godzilla

Damit Du einen Schummeltrick eingeben kannst, musst Du die Tasten L B R in eben dieser Reihenfolge drücken und halten. Danach lässt Du sie in der folgenden Reihenfolge los: B R L. Hat's geklappt, erscheint eine Dialogbox, in die Du einen der unten aufgeführten Codes tippst.

Cheats

Schwarzweiß-Modus:
567980

Technicolor-Modus:
661334

Alle Monster freischalten:
696924

Alle Städte freischalten:
480148

Elf Continues im Adventure-Modus:
760611

Spieler 1/2/3/4 ist zwei Drittel kleiner:
986875
971934
895636
795735

Spieler 1/2/3/4 ist unverwundbar:
843901
706149
188522
286552

Unzerstörbare Gebäude:
112122

Alle Gebäude lassen sich werfen:
756287

Energie lädt sich langsam wieder auf:
492877

Text: Timo Koch

Trix per Fax

Telefon-Grundnummer: (0190) 499 377 XXX

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

***So geht's:** Häng an die Telefon-Grundnummer (0190) 499 377 noch einen der dreistelligen Codes an – so rufst Du die zugehörigen Trix per Fax ab (für günstige 0,41 Euro pro Minute).*

Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (siehe rechts).

Mit diesen Codes holst Du Dir die Trix-Gesamtliste gezielt fürs Einzelsystem:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

...noch mehr neue und bewährte Trix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
873	Buffy – The Vampire Slayer	Cheats, Xplodercodes	Xbox
071	Dragon Ball Z: Budokai	Cheats	PS2
072	FIFA 2003	Cheats	PC, PS2, Xbox, NGC
053	Grand Theft Auto: Vice City	Cheats	PS2
073	Mat Hoffman's Pro BMX 2	Cheats	PS2, Xbox, NGC
074	Medal of Honor: Frontline	Cheats	NGC
075	NHL 2003	Cheats	PC, PS, PS2, Xbox, NGC
077	Ratchet & Clank	Cheats	PS2
078	RTL Skispringen 2003	Cheats	PC
079	Shox	Cheats	PS2
080	Splinter Cell	Cheats, Spielhilfen	PC, Xbox
081	Spyro: Enter the Dragonfly	Cheats	PS2
082	The Getaway	Cheats, Spielhilfen	PS2
083	Tomb Raider: The Prophecy	Cheats	GBA

DIE ATTRAKTION IM WESTEN!

Neueste Produkte und Informationen für Computeranwender und Hobby-Elektroniker. Die erfolgreichste Ausstellung dieser Art im westdeutschen Raum.
Aussteller aus dem In- und Ausland präsentieren: Computer-Hard- und Software, Elektronik-Bausätze und Bauteile, Datenträger, Datenübertragungseinrichtungen, Gehäuse, CB-Funkgeräte, Funkzubehör und Mess- und Prüfgeräte, Online-Kommunikation und Multi-Media.

HobbyTronic Computerschau
täglich 9-18 Uhr
19.–23.2.2003
26. Ausstellung für PCs, Software, Funk & Elektronik

- Verkaufsausstellung mit breitem Angebot
- Dazu informative Sonderschauen

Messe Westfalenhallen Dortmund

Messe Westfalenhallen Dortmund GmbH · Rheinlanddamm 200 · 44139 Dortmund
Tel.: 0231 / 12 04-521 o. -525 · Fax: 0231 / 12 04-678 o. -880 · www.westfalenhallen.de · E-Mail: messe@westfalenhallen.de

Schnell und günstig:

DVD-Laufwerke

DVD-Laufwerke starten heutzutage im PC voll durch. Doch nicht alle eingelegten Scheiben drehen sich sauber. Ab auf die Test-Strecke!

Acht DVD-ROM-Laufwerke im Test

- Benq DVP 1648A
- LiteOn LTD-166
- LG GDR-8161B
- MSI StarSpeed MS-8216
- Pioneer A06S
- Samsung SD-616
- Teac DV-516E
- Toshiba SD-M1712

INFO

So haben wir getestet

● Wie Laufwerke mit den Silberscheiben klarkommen, testen die Prüfprogramme **„Nero CD Speed"** und **„Nero DVD Speed"**.

Neben der **Lesegeschwindigkeit** kommt es vor allem auf kurze **Zugriffszeiten** an. Ein gutes Laufwerk schafft einen Wert unter 100 Millisekunden (ms).

Außerdem auf dem Prüfstand: die Auslesegeschwindigkeit bei Audio-CDs (Grabben).

Beide Programme kannst Du im Web unter *www.cdspeed2000.com* kostenlos herunterladen.

● Mit **„Exact Audio Copy" (EAC)** und **„Nero CD DAE"** wurde geprüft, wie die Laufwerke auf Audio-CDs mit Kopierschutz reagieren. Als Muster dienten stellvertretend zwei aktuelle Audio-CDs.

● Beim DVD-ROM-Test kam eine Scheibe mit 7,82 GB zum Einsatz, mit **zwei Datenschichten** (Layer).

Das ist wichtig, denn einige DVD-ROMs können den zweiten Layer nur langsamer lesen.

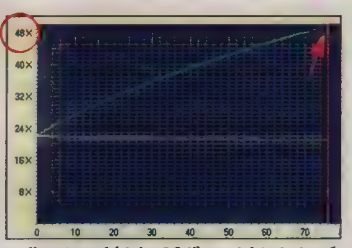
Alle Test-DVD-R(W)s wurden mit dem Brenner **Pioneer DVR-A03** gebrannt, alle DVD+R(W)s mit dem **Philips DVDRW228.**

● Wichtig ist schließlich noch die **Fehlerkorrektur.** Sie wurde anhand verkratzter Medien überprüft.

Noch füttern die meisten PC-Besitzer ihr DVD-Laufwerk mit herkömmlichen CDs. Doch das wird sich schon bald ändern: DVD-Brenner sind zunehmend gefragt. Auch wenn Dich das Brennen von DVDs derzeit noch wenig kratzt, sollte zumindest Dein DVD-ROM-Laufwerk fit für die Scheiben sein.

DVD-Brennen im Trend

Der Preis für DVD-Rohlinge ist bereits in den Keller gerasselt. Die ersten beschreibbaren DVDs kosteten noch um die 15 Euro – heute kriegst Du sie für schlappe 2,50 Euro. Die Brenner selbst sind mit über 300 Euro allerdings noch recht teuer. In den Regalen von PC-Händlern wie Vobis oder Dell stehen aber bereits die ersten günstigen Komplettrechner samt DVD-Brenner.



Vollen Speed (siehe Pfeil) erreicht ein Laufwerk erst am Rand der Datenscheibe

Kampf der Formate

Dummerweise gibt es unterschiedliche Schreibformate bei den Rohlingen, denn die Hersteller konnten sich bislang nicht auf eines einigen.

Zur Auswahl stehen „DVD-R(W)" und „DVD+R(W)" (siehe Know-how auf Seite 68). Noch ist völlig unklar, welches dieser beiden Formate sich durchsetzen wird. **Deshalb ist es wichtig, dass Dein DVD-ROM-Laufwerk beide Formate lesen kann.** Einige der Laufwerke im Test kamen mit den gebrannten DVDs glatt ins Straucheln. Wer also für die Zukunft gewappnet sein will, sollte auf diesen Punkt besonderen Wert legen.

Die „Tempo-Lüge"

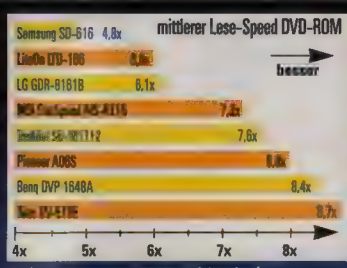
Die von der Herstellern angegebenen Werte (etwa 16x für DVD-ROMs oder 48x für CD-ROMs) erreichen alle Laufwerke übrigens nur am Rand der Scheibe (siehe grüne Linie in der Grafik links oben). Maßgeblich ist die im Test gemessene durchschnittliche Leserate.

Welches Laufwerk am besten mit den eingelegten Scheiben jonglieren kann, erfährst Du jetzt im Vergleichstest.

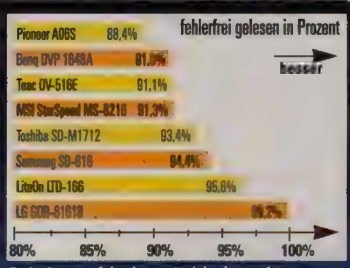
Nicht alle sind gleich...

Das Lesen von CD beherrschten alle Laufwerke im Test gut bis sehr gut. Bei DVD-ROMs sah die Sache allerdings ganz anders aus. Hier ergaben sich die größten Unterschiede. Das Teac Laufwerk liegt hier klar vorn.

Wichtig ist zudem eine präzise Fehlerkorrektur. Während das GDR-8161B von LG satte 99,2 Prozent der verkratzten Test-CD korrekt erkannte, schaffte das Pioneer DVD-A06S nur magere 88,4 Prozent.



Beim Lesen von DVD-ROM sind manche Laufwerke noch zu langsam



Bei einer schlechten Fehlerkorrektur verweigern sich manche Spiele

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Die jungen Damen auf der Packung freuen sich zu Recht: Mit dem DV-516E ist Teac ein prima Laufwerk gelungen

Scheibenkünstler: Teac DV-516E

Eine gewisse Ähnlichkeit zu den DVD-ROMs von Benq und MSI ist dem Gerät nicht abzustreiten, doch es ist klar das beste der drei.

Ausstattung: Mal abgesehen von DVD+R dreht das Laufwerk alle angebotenen Medien. Mit „WinDVD 4" kannst Du auch Video-DVDs ansehen.

Qualität: Die schlechte Nachricht vorweg: Das DV-516E spielt keine kopiergeschützten Audio-CDs ab.

Jetzt aber zu den positiven Seiten. Mit klarem Vorsprung geht das Laufwerk im DVD-Test als Sieger hervor. Kein anderes im Test kann die Scheiben so rasant drehen. Auch bei den klassischen CDs ist es eines der schnellsten. Dazu kommen vorbildlich niedrige Zugriffszeiten bei CD und DVD.

Die gute Fehlerkorrektur bügelt kleine Kratzer problemlos aus.

DV-516E
16x/48x-DVD-ROM-Laufwerk
ca. 65 € | Hersteller: Teac
Mit sehr guten Leseleistungen verdient sich das DV-516E den Testsieg unter den DVD-ROMs
1-

Der Krachmacher von LiteOn ist der Geheimtipp für alle, die volle Leistung zum kleinen Preis haben wollen

Dreht voll auf: LiteOn LTD-166

Wenn Dein PC-Händler dieses Laufwerk günstig anbietet, heißt es zuschlagen!

Ausstattung: So soll es sein: Das LTD-166 kann mit allen Scheiben etwas anfangen, egal ob CD oder DVD.

Qualität: Die Ruhe ist dahin, wenn Du das Laufwerk mit CDs fütterst. Das LTD-166 tönt dann wie ein kleiner Staubsauger. Dafür rasen die Daten aber auch blitzschnell auf die Platte.

Besonders beim Lesen von gebrannten CD-Rs ist das LiteOn unschlagbar schnell. Zugriffszeiten um die 76 ms sind einsame Spitze.

Bei DVD-ROMs knickt die Leistung zu stark ein. Gerade mal 6,0x sind gerade noch gut.

Wenig Eindruck machten geschützte Audio-CDs auf das Laufwerk – in den meisten Fällen spielt es sie ab.

LTD-166
16x/48x-DVD-ROM-Laufwerk
ca. 60 € | Hersteller: LiteOn
Mit dem LTD-166 hat LiteOn ein rasantes und günstiges DVD-ROM-Laufwerk im Angebot
2+

Klare Ansage: Das Benq-Gerät gehört zu den schnellsten im Test und wird dabei nicht zu laut

Flott dabei: Benq DVP 1648A

Das Benq-Laufwerk ist eigenwillig: Es schluckt bei weitem nicht jede Scheibe, mit der Du es gern füttern möchtest...

Ausstattung: Von den selbst gebrannten DVDs liest es nur DVD-R oder DVD-RW – DVD+R(W)s will es partout nicht fressen.

Zum Abspielen von Video-DVDs kannst Du das mitgelieferte „PowerDVD XP 4.0" benutzen.

Qualität: Das Abspielen von Audio-CDs funktioniert problemlos. Sind die Scheiben allerdings mit einem Kopierschutz versehen, bleiben die Boxen stumm. Das Laufwerk erkennt die CD überhaupt nicht oder das Abspielen einzelner Tracks funktioniert nicht.

Davon abgesehen überzeugt das DVP 1648A mit sehr guten Lesezeiten, vor allem bei CD-Rs und DVD-ROMs.

DVP 1648A
16x/48x-DVD-ROM-Laufwerk
ca. 60 € | Hersteller: Benq
Wer die fehlende DVD+R(W)-Unterstützung in Kauf nimmt, bekommt ein flottes Laufwerk
2+

Dank seiner exzellenten Fehlerkorrektur kann das LG noch verkratzte Medien lesen, bei denen andere bereits aufgeben

Immer in der Spur: LG GDR-8161B

Angenehm leise dreht das GDR-8161B die eingelegten Scheiben.

Ausstattung: Als Multitalent beherrscht das Laufwerk alle DVD-Formate. Sogar DVD+Rs, obwohl die Verpackung das Gegenteil behauptet.

Qualität: „Pech gehabt" heißt es, sobald Du eine geschützte Audio-CD einlegst. Das GDR-8161B ignoriert sie und behauptet stur, es sei kein Datenträger eingelegt.

CDs und DVDs liest es rasant aus. Die Zugriffszeiten liegen jedoch stets über 100 Millisekunden, das ist nur Mittelmaß. Die Konkurrenz ist flotter.

Eine wahre Freude ist die Fehlerkorrektur. Leichte Kratzer machen gar keinen Stress, und selbst die übel lädierte Test-CD las das LG mit 99,2 Prozent fast fehlerfrei aus. Kein anderes Laufwerk im Test konnte da mithalten.

GDR-8161B
16x/48x-DVD-ROM-Laufwerk
ca. 60 € | Hersteller: LG
Günstiges und leises Laufwerk mit einer ausgesprochen guten Fehlerkorrektur
2+

Andere Verpackung, fast gleicher Inhalt: Die Laufwerke von MSI und Benq sind sich verblüffend ähnlich

Der Klon: MSI StarSpeed MS-8216

Rein äußerlich gleicht das Laufwerk von MSI dem von Benq bis ins Detail. Bei den inneren Werten ergeben sich kleinere Differenzen.

Ausstattung: Anstelle von „PowerDVD" wie bei Benq liegt hier „WinDVD" als Abspielsoftware bei.

Das MS-8216 steht mit DVD+R(W)-Medien auf dem Kriegsfuß – es mag sie partout nicht lesen.

Qualität: Die erste Datenschicht einer DVD-ROM liest das Laufwerk noch flott aus. Beim Wechsel auf die zweite Datenschicht (Layer) bricht die Leserate aber sichtbar ein.

Wie zu erwarten, funktioniert auch hier das Abspielen kopiergeschützter Audio-CDs nicht.

Leicht verkratzte CDs bereiten der Fehlerkorrektur keine Probleme, dicke Kratzer schon eher.

StarSpeed MS-8216
16x/48x-DVD-ROM-Laufwerk
ca. 60 € | Hersteller: MSI
www.msi-computer.de
Gutes und schnelles Laufwerk, das allerdings weder DVD+R noch DVD+RW lesen kann
2

Schon der praktische Slot-In-Einzug ist den Kauf des Pioneer-Laufwerks wert

Zieht voll rein: Pioneer A06S

Anstelle der üblichen Schublade besitzt das Pioneer A06S einen praktischen Slot-In-Einzug.

Ausstattung: Mit „Star Wars Racer", „Star Wars: Phantom Menace" und dem „ELSAmovie 2000"-Player hat Pioneer ein nettes Bundle geschnürt. Wer darauf verzichtet, bekommt das Laufwerk unter der Bezeichnung „106S" bereits um die 60 Euro.

Neben DVD-R(W) liest es sogar DVD+R, aber keine DVD+RW.

Qualität: Das Abspielen von Audio-CDs klappt, nur geschützte Audio-CDs lehnt das A06S ab.

Leseraten und Zugriffszeiten sind gut, vor allem im DVD-Betrieb gehört das A06S zu den besten.

Trüber sieht es dagegen bei der Fehlerkorrektur aus. Verkratzte Medien können hier schnell Ärger machen.

A06S
16x/40x-DVD-ROM-Laufwerk
ca. 80 € | Hersteller: Pioneer
www.pioneer.de
Der Slot-In-Einzug ist genial. Das lässt die Schwächen des teuren Laufwerks fast vergessen
2

Wäre das Samsung schneller beim Lesen von DVD-ROMs, wäre es ein toller Testsieger geworden – so nicht

Schluckt alles: Samsung SD-616

Das SD-616 vom koreanischen Hersteller Samsung erweist sich als wahrer Allesschlucker.

Ausstattung: Es liest brav alle eingelegten Scheibchen, sogar die neuen Formate zum Selberbrennen.

Wie bei den meisten Laufwerken im Testfeld liegt auch hier das sehr gute Programm „PowerDVD XP 4.0" bei. Damit kannst Du Video-DVDs am Monitor abspielen.

Qualität: Von geschützten Audio-CDs zeigte sich das SD-616 nicht sonderlich beeindruckt – das Samsung-Laufwerk spielte alle ab.

Leicht verkratzte Medien machen ihm nichts aus und auch bei heftigen Kratzern liest es zuverlässig.

Größter Schwachpunkt des Geräts: der Lesespeed bei DVD-ROMs. Durchschnittlich 4,8x sind zu lahm.

SD-616
16x/48x-DVD-ROM-Laufwerk
ca. 60 € | Hersteller: Samsung
www.samsung.de
Ein Laufwerk, das alle Scheiben schluckt! Nur die Leseraten bei DVD-ROMs sind zu niedrig
2

Das etwas teure Toshiba-Gerät liest alle Formate und ist schnell. Wer es günstig bekommt, sollte zugreifen

Dreht nie durch: Toshiba SD-M1712

Bereit für zukünfige Aufgaben zeigt sich das Toshiba SD-M1712.

Ausstattung: Das Laufwerk liest auch die gebrannten DVD-Formate – nicht selbstverständlich, wie ein Blick auf die Konkurrenz verrät.

Qualität: Besonders flott dreht dieses Laufwerk CD-Rs. Eine magere Vorstellung liefert es jedoch bei CD-RWs ab: 15,0x sind zu wenig.

Mit 7,6x im DVD-ROM-Test kann es wieder voll punkten.

Mit Deinen Datenträgern solltest Du pfleglich umgehen, denn das SD-M1712 bemängelte bereits die leicht verkratzte Test-CD. Die mit den dicken Kratzern las es dafür gut aus.

Das Abspielen von geschützten Audio-CDs könnte Probleme machen. Insgesamt ist es aber ein solides Laufwerk mit wenigen Schwächen.

SD-M1712
16x/48x-DVD-ROM-Laufwerk
ca. 80 € | Hersteller: Toshiba
Dieses Laufwerk liest alle Scheiben flott und kommt sogar mit allen gebrannten DVDs klar
2

FAZIT

Suchst Du ein schnelles Laufwerk für CD und DVD, dann ist der Testsieger **Teac DV-516E** genau das Richtige für Deinen PC.

Wer öfter einmal Audio-CDs abspielen möchte, der sollte sich das günstige **LiteOn LTD-166** oder das **Samsung SD-616** holen – allerdings sind sie im DVD-Betrieb langsamer.

Lässt Du gerne mal CDs und DVDs offen herumliegen und hast deshalb oft mit Kratzern auf den Scheiben zu kämpfen? Dann ist das **LG GDR-8161B** Deine erste Wahl. Das Laufwerk besitzt eine tadellose Fehlerkorrektur.

In Sachen Bedienkomfort gewinnt das **Pioneer Ao6S**. Wer sich erst an den praktischen CD-Einzug gewöhnt hat, möchte nie wieder ein Laufwerk mit Schublade haben. Leider ist dieser Kandidat nicht ganz billig.

Noch ein Tipp: Manchmal lohnt sich ein Besuch auf der Homepage der Hersteller. Einige bieten so genannte „Firmware"-Updates an. Das spendiert dem Laufwerk neue Funktionen und so kann es dann beispielsweise doch eines der neuen selbst gebrannten DVD-Formate lesen.

Aufgepasst: Wer statt „Retail" die günstigere „Bulk-" oder „OEM"-Ware kauft, muss auf alle Dreingaben wie Software und Verpackung verzichten.

Alle acht getesteten DVD-Laufwerke im Überblick

Hersteller:	Benq		LG	MSI
Produktname:	DVD 16x48		GDR-8161B	DVD-ROM
Internet	www.benq.de		www.lge.de	
Günstigster gefundener Anbieter	59 Euro bei www.avitos.de	54 Euro bei www.e-bug.de	55 Euro bei www.notebook.de	48 Euro bei www.jacom-pc.de
Ausstattung				
Firmware-Version	1.07	DS08	0100	1.07
Lesezugriffszeit	150 KB/s	512 KB/s	154 KB/s	512 KB/s
Unterstützte DVD-Formate	DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW	DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD-R, DVD-RW, DVD-RAM	DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD-R, DVD-RW, DVD-RAM	DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW
Unterstützte CD-Formate	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video CD, Audio CD	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video CD, Audio CD	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video CD, Audio CD	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video CD, Audio CD
Software	„PowerDVD XP 4.0"	„PowerDVD XP 4.0"	„PowerDVD XP 4.0"	„PowerDVD XP 4.0"
Testwerte				
Zugriffszeit** CD/CD-R/CD-RW	84 / 84 / 83 Millisekunden	76 / 76 / 95 Millisekunden	116 / 119 / 115 Millisekunden	85 / 84 / 91 Millisekunden
Audio-CD auslesen (gelobelt)*	20,1x	34,3x	20,5x	14,4x
Mittlere Leserate DVD-ROM*	8,4x	6,0x	6,1x	7,3x
Zugriffszeit** DVD-ROM	92 Millisekunden	98 Millisekunden	113 Millisekunden	91 Millisekunden
Fehlerkorrektur***	gut (93,8% fehlerfrei)	sehr gut (95,6% fehlerfrei)	sehr gut (99,2% fehlerfrei)	gut (91,2% fehlerfrei)
Gesamtnote	2	2 PREISTIPP	2+	2

Hersteller:	Pioneer	Samsung	Teac	Toshiba
Produktname:	DVD-ROM DVD-305	SD-616	DV-516E	SD-M1502
Internet	www.pioneer.de	www.samsung.de	www.teac.de	www.toshiba.de
Günstigster gefundener Anbieter	58 Euro (Bulk) bei www.e-bug.de	54 Euro bei www.action.de	69 Euro bei www.avitos.de	65 Euro bei www.cyberport.de
Ausstattung				
Firmware-Version	1.22	F401	2.01	1004
Lesezugriffszeit	150 KB/s	150 KB/s	150 KB/s	150 KB/s
Unterstützte DVD-Formate	DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW	DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD-R, DVD-RW, DVD-RAM	DVD-ROM, DVD-Video, DVD+RW, DVD-R, DVD-RW	DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD-R, DVD-RW, DVD-RAM
Unterstützte CD-Formate	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video CD, Audio CD	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video CD, Audio CD	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video CD, Audio CD	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video CD, Audio CD
Software	„Star Wars Racer" u.a.	„PowerDVD XP 4.0"	„WinDVD 4.0"	„WinDVD 4.0", „MusicMatch
Testwerte				
Zugriffszeit** CD/CD-R/CD-RW	93 / 93 / 95 Millisekunden	95 / 98 / 101 Millisekunden	83 / 85 / 85 Millisekunden	112 / 95 / 104 Millisekunden
Audio-CD auslesen (gelobelt)*	16,3x	13,6x	20,4x	12,1x
Mittlere Leserate DVD-ROM*	8,0x	4,8x	8,7x	7,6x
Zugriffszeit** DVD-ROM	99 Millisekunden	91 Millisekunden	91 Millisekunden	120 Millisekunden
Fehlerkorrektur***	befriedigend (88,4% fehlerfrei)	gut (94,1% fehlerfrei)	gut (91,1% fehlerfrei)	gut (93,4% fehlerfrei)
Gesamtnote	2	2	1- TESTSIEGER	2

* Höhere Werte sind besser ** Niedrigere Werte sind besser *** Von verkratzter Test-CD fehlerfrei gelesen in Prozent

DVD-Formate im Überblick

Die Qual der Wahl: Auf Deinen DVD-ROM-Raser kannst Du alle möglichen DVDs aufziehen

Meinst Du, DVD sei gleich DVD? Dann täuschst Du Dich! Es gibt zahlreiche Formate und Standards.

Sie sieht aus wie eine normale CD. Doch die „Digital Versatile Disc", meist nur „DVD" genannt, ist ein echtes Multi-Talent. Es gibt sie seit dem Herbst 1995, als sich Hardware-Hersteller und Unterhaltungsindustrie nach langem Ringen auf das neue Medium einigten. Die DVD machte den Traum vom Kino in den eigenen vier Wänden wahr. Inzwischen gibt's etliche Formate, die miteinander konkurrieren.

Nicht beschreibbare Formate

DVD-Video und DVD-ROM

DVD-Video ist der Nachfolger bespielter VHS-Kassetten. DVD-ROM beerbt die CD-ROM als Datenspeicher für den Computer.

Eine DVD kann pro Seite sogar zwei Schichten besitzen. Diese Schichten heißen Layer. **Der Laser liest die Daten zuerst von Layer eins, danach wechselt er zum darunter liegenden Layer zwei.** Das funktioniert, da die erste Schicht „halb durchsichtig" ist. Solche gepressten DVDs fassen bis zu 18 GB Daten.

Dieser enorme Platz bietet viele Vorteile: So passen auf eine DVD bequem mehrere Sprachen im Mehrkanalton, Untertitel, Making-Ofs und Interviews.

DVD-Audio

Auf einer DVD-Video ist der Ton (Dolby Digital oder dts) nur komprimiert. Wie MP3 den Stereoton „einschrumpft", macht das Dolby Digital mit dem Mehrkanalton. Für die sensiblen Ohren echter Musikfans ist das ein Graus. Für sie gibt es DVD-Audio. **Dieses Format nutzt den ganzen Platz auf der DVD nur für Musik in höchster Auflösung.** Um DVD-Audio zu hören, brauchst Du einen DVD-Audio-fähigen DVD-Player. Für Besitzer normaler Player ist aber auch stets eine Dolby-Digital-Tonspur vorhanden.

Beschreibbare Formate

DVD-R und DVD-RW

Die erste beschreibbare DVD, die es auf dem Markt zu kaufen gab, war die DVD-R von Pioneer (R steht für englisch „rewritable", also „wiederbeschreibbar").

Ein Rohling speichert 4,7 GB Daten. **Auf Drängen der Filmindustrie hat jeder Rohling einen kleinen vorgebrannten Bereich, der eine 1:1-Kopie von Video-DVDs verhindert.** Die DVD-RW ist die bis zu 1000-mal beschreibbare Version nach „-R"-Standard. Auch sie fasst 4,7 GB.

DVD+R und DVD+RW

Wahlweise zu den obigen Formaten entwickelten mehrere Hersteller rund um Philips die „DVD+R" und die „DVD+RW". Auch diese Scheiben fassen 4,7 GB, und auch die +RWs lassen sich 1000-mal beschreiben. **Der Kopierschutz ist in der Firmware der Player eingebaut.**

Qualitativ gibt es zwischen „+R" und „-R" keinen nennenswerten Unterschied.

DVD-RAM

Dieses Format führt ein Schattendasein. **Es wurde hauptsächlich für Computer entwickelt.** DVD-RAMs lassen sich sogar bis zu 100.000-mal beschreiben. Doch nur wenige Player können die Scheiben lesen.

So ist eine wiederbeschreibbare DVD aufgebaut

DVDs zum Brennen

Wie bei der CD sind auch bei der DVD alle Informationen als digitale „Nullen" und „Einsen" gespeichert.

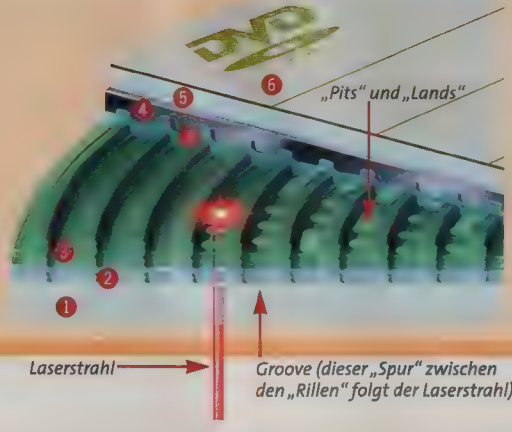
Die DVD aus dem Presswerk

Auf einer gepressten DVD-ROM sind diese Informationen in Form kleiner Vertiefungen und Erhöhungen (englisch „Pits" und „Lands") gespeichert.

Die DVD zum Brennen

Anders bei wiederbeschreibbaren DVDs: Hier verändert der Laserstrahl die Schreibschicht ❸. Diese besteht aus einer Substanz, die zwei Zustände (Phasen) annehmen kann. Entweder befindet sie sich im „kristallinen" Zustand, dann reflektiert (spiegelt) der Laserstrahl beim Lesen stark. Oder sie ist im „amorphen" Zustand, dann reflektiert der Laserstrahl kaum. Diese Reflexionsunterschiede sind sozusagen der Ersatz für die Pits und Lands.

Bis zu 1000-mal lässt sich die Schreibsubstanz „umpolen", dann ist das Material endgültig ermüdet.



Bilderklärung:

❶ *Untere Plastikscheibe (Polycarbonat)*
❷ *Hilfsschichten (Dielektrisch)*
❸ *Schreib-/Datenschicht*
❹ *Reflektorschicht*
❺ *Obere Plastikscheibe*
❻ *Label*

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

CYBERTOP

verteidigt das Portal der Fantasie

Eine Cybertop-Figur

+ Internet-Abenteuer...

... in jedem 7. Ei

+ Gewinnspiel auf www.[illegible].de

Das beste Zubehör

Du bist stolzer Besitzer eines neuen PC oder einer brandneuen Konsole? Dann lies hier, welches Zubehör taugt.

Die Freude über einen funkelnagelneuen PC unter dem Weihnachtsbaum ist erstmal riesig. Selten jedoch sind die begehrten PC-Komplettsysteme wirklich komplett.

Erst eine flotte Grafikkarte, eine präzise Maus und guter Rundum-Sound lassen die Spielerherzen höher schlagen. Auf Gamepads und Joysticks dagegen können PC-Zocker weitgehend verzichten.

Sound-Star

Alles andere als billig klingt die preisgünstige 4-Kanal-Soundkarte **Dynamic Edge 4.1** von Philips. Der kleine Sound-Star ist sogar kompatibel zu Creatives EAX 2.0.

Preis: zirka 30 Euro
Hersteller: *Philips*
www.pcsound.philips.com

2

Gas geben!

Nur für kurze Zeit gibt's das **Ferrari Force Feedback GT Racing Wheel** für schlappe 79 Euro – direkt bei Thrustmaster. Alternative: das Force Feedback Wheel von Microsoft (etwa 120 Euro).

Preis: zirka 80 Euro
Hersteller: *Thrustmaster*
www.shop-thrustmaster.de

1-

Das griffige Lenkrad mit Force-Feedback-Effekten überzeugt

3D-Nachfolger

Letzten Monat wurde die Grafikkarte SP7200T2 Pure noch SCREENFUN-Testsieger. Jetzt stellt Sparkle den fast baugleichen Nachfolger vor. Die **SP7228 Pure** unterstützt zusätzlich AGP 8X.

Preis: zirka 170 Euro
Hersteller: *Sparkle*
www.alternate.de

1

Feste Unterlage

Ein gutes Mauspad macht mehr aus, als man glauben mag. Jeden Cent wert ist das sehr robuste **X-Board**. Ein Pflichtkauf für Shooter-Fans.

Preis: zirka 23 Euro
Hersteller: *Kryptec Industries*
www.kryptec.com

1

Alles im Griff

Das wichtigste PC-Steuergerät: die Maus. Ein Top-Spieler-Nager ist die **MX300**. Sparer greifen zum Vorgänger „Wheel Mouse Optical" (etwa 40 Euro).

Preis: zirka 50 Euro
Hersteller: *Logitech*
www.logitech.de

1-

Spiele in Groß

Ein 19-Zoll-Monitor zum Preis eines 17-Zöllers, das hat derzeit nur Vobis. Top: An der Bildqualität des **Highscreen MS 1996N** hat Vobis nicht gespart.

Preis: zirka 200 Euro
Hersteller: *Highscreen*
www.vobis.de

2

Mittendrin

Zum 3D-Spiel gehört der 3D-Klang. Den gibt's erst mit Boxensets wie dem **Inspire 4.1 4400** – idealer Partner für die Philips-Soundkarte (siehe oben).

Preis: zirka 70 Euro
Hersteller: *Creative*
www.europe.creative.com

2+

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

Playstation 2

Sonys Daddelkiste verkaufte sich zum Jahreswechsel wie geschnitten Brot. Besonders das „Value Pack" mit Konsole, zwei Controllern und einer Fernbedienung war begehrt und vielerorts sogar ausverkauft.

Nachrüsten müssen Sony-Fans auf jeden Fall mit einer teuren Memory Card. Der Rest ist dagegen Geschmackssache...

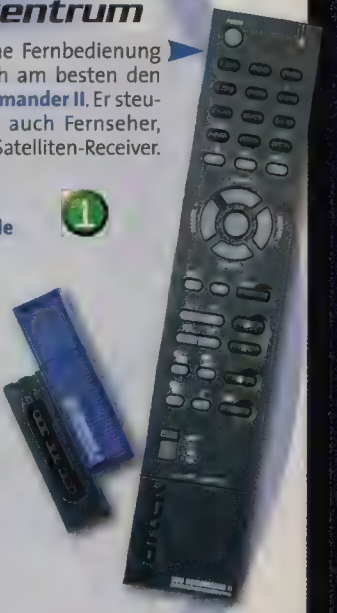
Der Trixer

Mit dem **Action Replay 2 V2.2** kannst Du zahlreiche Spiele bequem cheaten. Seit neuestem ist auch „DVD Region X" mit dabei.

Preis: etwa 40 Euro
Hersteller: *Bigben Interactive*
www.codejunkies.de

2+

Kontrollzentrum



Wer noch keine Fernbedienung hat, holt sich am besten den **Universal DVD Commander II**. Er steuert neben der PS2 auch Fernseher, Videorekorder und Satelliten-Receiver.

Preis: 20 Euro
Hersteller: *Saitek*
www.saitek-shop.de

1

Gedächtnis

Mangels Festplatte speichert die PS2 alle Spielstände auf eine Speicherkarte. Um den Kauf der teuren **8MB Memory Card** kommst Du leider nicht herum.

Preis: 40 Euro
Hersteller: *Sony*
www.playstation.de

1

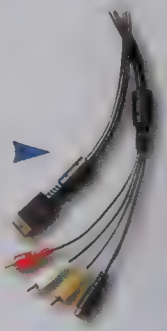
Preisschlager

Das schicke **PX3500** schont Deinen Geldbeutel – nicht ganz so perfekt verarbeitet wie Sonys Original, dafür mit 13 Euro aber unschlagbar günstig.

Preis: 13 Euro
Hersteller: *Saitek*
www.saitek-shop.de

2

Bildschärfer



Ein sichtbar besseres Bild als das Standardkabel liefert Dir Saiteks **S-Video Kabel**. Zwingende Voraussetzung: Dein Fernseher muss einen S-Video-Eingang besitzen.

Preis: 13 Euro
Hersteller: *Saitek*
www.saitek-shop.de

2

Sound-Upgrade

Hauptsächlich für DVD-Gucker lohnt sich das Set **Inspire 5.1 Console 5500D (PS2)**. Es bringt den Dolby-Digital-Klang der Scheiben klasserüber. Allerdings fehlt ein Decoder für dts, das einige PS2-Spiele unterstützen.

Preis: 200 Euro
Hersteller: *Creative*
www.europe.creative.com

2

GBA

Zu Nintendos tragbarer Spielkonsole gibt's einfach keine Alternative, die in die Hosentasche passt!

Am meisten verärgerte von Anfang an das lichtschwache Display. Inzwischen gibt es aber clevere Lösungen für das Problem.

Unverzichtbar

Doppelter Nutzen: Das feine **PowerShield Advance** beleuchtet nicht nur das Display: Geschlossen schützt es auch das kratzempfindliche Spielfeld.

Preis: 12 Euro
Hersteller: *Speed Link (InterAct)*
www.fairtronic.de

1

Es werde Licht

Erst das macht den Advance perfekt: Der **Afterburner-Umbau** von Wolfsoft lässt das Display wundervoll aufleuchten. Ist zwar nicht ganz billig, lohnt sich für Vielspieler aber allemal.

Preis: ab 80 Euro
Hersteller: *Wolfsoft*
www.wolfsoft.de

1-

Starter-Set

Alles drin: Das **Rayman 5 Accessories Pack** besteht aus Netzteil, Akku, Tasche, Linkkabel, Licht und Lupe und kostet jetzt weniger als 17 Euro. Abgreifen!

Preis: 17 Euro
Hersteller: *Thrustmaster*
www.shop-thrustmaster.de

2+

Xbox

Seit der Preissenkung auf knapp 250 Euro startet die Xbox richtig durch. Microsofts Spielkiste hat jede Menge Technik zu bieten. Ein Sound-Upgrade lohnt sich in jedem Fall: Fast jedes Spiel unterstützt den Mehrkanal-Klang Dolby Digital 5.1.

Auch Online-Gedaddel mit der neuen Internet-Plattform „Xbox Live!" verspricht ein Riesenspaß zu werden.

Sound-Flash

Erst das **Inspire 5.1 Console 5500D (Xbox)** bringt die Klangpower der Xbox voll zur Geltung: Spiele und DVDs in Dolby Digital – das rockt!

Preis: 200 Euro
Hersteller: *Creative*
www.europe.creative.com

Geheimtipp

Mit dem **XS Pad** ist Bigben eine kleine Sensation gelungen. Fast so gut wie Microsofts Controller S, kostet dieses Pad nur halb so viel.

Preis: 20 Euro
Hersteller: *Bigben*
www.bigben-interactive.de

Doppel-Flash

Das **AV-Kit** lohnt sich doppelt. Erstens: Dank S-Video ist das Bild schärfer. Zweitens: Den Ton greifst Du hier analog (Stereo) oder digital (Dolby Digital) ab.

Preis: 30 Euro
Hersteller: *Saitek*
www.saitek-shop.de

Spurstark

Dank seiner variablen Empfindlichkeit fährst Du mit dem **360 Modena Racing Wheel** sicher auf allen Strecken.

Im Bundle mit einer 8-MB-Memory-Card gibt es das gute Lenkrad jetzt zum Schnäppchenpreis.

Preis: etwa 65 Euro
Hersteller: *Thrustmaster*
www.shop-thrustmaster.de

Gamecube

Teures Zubehör können sich Fans des Nintendo-Würfels eigentlich sparen. Ein gutes Zweitpad und eine große Memory-Karte genügen für die ersten Spielesessions.

Für Pro Logic II, den Mehrkanal-Klang des Cubes, gibt es derzeit leider keine günstige Lösung. Ein gutes Stereo-Set muss deshalb erstmal reichen.

Glotzomobil

Mit dem **Integral³ LCD-Monitor** spielt man unabhängig vom großen Fernseher.

Nur wenn Du den Schwenkschirm optimal ausrichtest, ist die Bildqualität recht gut. Doch gehen auf dem Mini-Schirm viele Details verloren.

Preis: 200 Euro
Hersteller: *Thrustmaster*
www.thrustmaster.de

Tiefer gelegt

Die **SoundStation 3** sieht gut aus und klingt auch so: Harmonischer Klang mit satten Bässen. Alternative: Das 2.1-Soundsystem von Thrustmaster (etwa 70 Euro).

Preis: 60 Euro
Hersteller: *Logic 3*
www.spiele55.de

Klangwelten

Das einzige Boxenset mit Pro Logic II heißt **Z680** und kommt von Logitech. Es besitzt sogar das THX-Siegel für höchste Klangqualität. Das lohnt sich aber nur, falls Du zusätzlich einen DVD-Player anschließt.

Preis: 400 Euro
Hersteller: *Logitech*
www.logitech.de

Speicher satt

Über 1000 Speicherblöcke bietet die **Memory Card 64 Megs**. Das sollte erstmal für ein Weilchen reichen...

Preis: 25 Euro
Hersteller: *Bigben Interactive*
www.bigben-interactive.de

Xbox-Kino

Das **DVD Movie Playback Kit** verwandelt die Microsoft-Konsole in einen Top-DVD-Player. Der Test in SCREENFUN 7/02 hat's bewiesen. Leg gleich los: Eine Robbie-Williams-DVD liegt bei.

Preis: 30 Euro
Hersteller: *Microsoft*
www.xbox.com/de

Loser Spaß

Auch Bigbens kabelloser **funkY Controller** ist richtig gut. Doch sind die Schalter „links" und „rechts" schlechter gefedert, und das Pad eignet sich nicht für „Xbox Live!".

Preis: 60 Euro
Hersteller: *Bigben*
www.bigben-interactive.de

Online daddeln

Schon vorm offiziellen Start der Internet-Plattform am 14. März kannst Du online zocken. Bestell Dir das **Xbox Live! Starter-Kit** im Internet. Weitere Infos zu „Xbox Live!" folgen.

Preis: 60 Euro
Hersteller: *Microsoft*
www.xbox.com/de/live

Zockomobil

Mit dem schnurlosen **Wavebird** von Nintendo zockst Du mindestens genauso gut wie mit der Kabelversion.

Auf Rumble-Effekte musst Du jedoch verzichten. Dafür halten die eingeschobenen Batterien mindestens 60 Stunden.

Preis: 50 Euro
Hersteller: *Nintendo*
www.nintendo.de

Eingespielt

Der **Soft Touch Controller** ist unschlagbar günstig. Ein besseres Pad kannst Du in dieser Preisklasse derzeit nicht finden.

Preis: 15 Euro
Hersteller: *Bigben*
www.bigben-interactive.de

ab 13.02.2003
nur im Kino!

Anime-Action mit Son-Goku und seinen Freunden

www.dragonballz-film.de

polyband

Clever sparen mit dem

Hier findest Du drei Vorschläge für einen neuen PC – die wichtigsten Komponenten ganz nach Größe Deines Geldbeutels. Dazu kommen noch Kosten für Gehäuse, Peripherie und Software-Lizenzen.

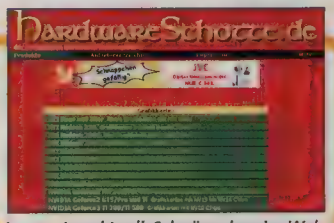
Natürlich kannst Du auch anders kombinieren. Sollten die angegebenen Schnäppchen mal vergriffen sein, hilft Dir der Tipp rechts beim Selbersuchen.

Schlau einkaufen im Web

Preise vergleichen ist eine mühsame Angelegenheit. Doch im Internet gibt es hilfreiche Seiten, die einem die Arbeit abnehmen:

Besonders lohnt sich ein Besuch bei *www.preistrend.de* – einfach nach dem gewünschten Artikel suchen, und schon wird Dir eine nach Preis sortierte Liste angezeigt.

Weitere empfehlenswerte Anlaufstellen sind *www.hardwareschotte.de* und *www.geizhals.at/de*



Immer topaktuell: Schnäppchen im Web

Dein idealer PC, passend zum Geldbeutel: mit den leistungsstärksten Komponenten zum günstigen Preis

▸ Einsteiger-PC

Ein neuer PC muss her, doch viel kosten darf er nicht. Für Sparfüchse sind diese Bauteile erste Wahl. Bei anspruchsvollen 3D-Spielen musst Du hier aber schon mal Auflösung und Details runterschrauben.

Komponente	Produktname	Preis		Anbieter Internet	Telefon
Prozessor	AMD Duron 1300 (boxed)	61 Euro	↑	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Mainboard	Elitegroup K7S6A (SIS 745)	65 Euro	→	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Arbeitsspeicher	Infineon 256 MB DDR PC2100 CL2,5 (PC266)	75 Euro	✸	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Grafikkarte	Sapphire Radeon 9000 Atlantis VIVO (Bulk)	96 Euro	↓	www.fortknox.de	(0800) 367 85 66
Soundkarte	TerraTec Aureon 5.1 Fun	37 Euro	✸	www.fortknox.de	(0800) 367 85 66
Festplatte	Western Digital WD400EB (40 GB, 5400 U/Min.)	89 Euro	↑	www.cyberport.de	(0180) 388 03 88
DVD-ROM	LiteOn LTD166S (16x/48x, Bulk)	48 Euro	✸	www.computeruniverse.net	(0700) 86 48 37 73
CD-Brenner	AOpen CRW4850 (48x/12x/50x, Bulk)	60 Euro	✸	www.kischkel.de	(040) 83 21 01 71

= 531 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

▸ Mittelklasse-PC

Schnell, aber trotzdem noch günstig soll der Rechner sein? Preisbewusste Käufer bauen am ehesten diese Komponenten ein. Sie bringen eine Topleistung, ohne Dich gleich ein Vermögen zu kosten.

Komponente	Produktname	Preis		Anbieter Internet	Telefon
CPU	AMD Athlon XP 2000+ (boxed)	109 Euro	↑	www.cyberport.de	(0180) 388 03 88
Mainboard	QDI KudoZ 7E333-A (VIA KT333)	84 Euro	✸	www.avitos.de	(0180) 560 60 65
Arbeitsspeicher	Samsung 256 MB PC2700 DDR CL2,5 (PC333)	85 Euro	↓	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Grafikkarte	Terratec Mystify 4200 (G4 Ti 4200, 64 MB)	159 Euro	✸	www.amazon.de	–
Soundkarte	Creative Soundblaster Audigy Player	82 Euro	↓	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Festplatte	Maxtor D740X (80GB, U-DMA 133, 7200U/Min.)	125 Euro	✸	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
DVD-ROM	Teac DV-516E (16x/48x)	63 Euro	✸	www.avitos.de	(0180) 560 60 65
CD-Brenner	LG GCE-8480B (48x/12x/40x)	76 Euro	↑	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90

= 783 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

▸ High-End-PC

Für die höchsten Frameraten gibst Du gerne etwas mehr aus? Mit diesen Bauteilen laufen selbst Grafikhämmer wie „Unreal Tournament 2003" oder „Mafia" bei höchsten Detaileinstellungen perfekt.

Komponente	Produktname	Preis		Anbieter Internet	Telefon
CPU	AMD Athlon XP 2400+ (boxed)	230 Euro	↑	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Mainboard	MSI K7N2-L (nForce2, USB 2.0, AGP 8x)	125 Euro	✸	www.cyberport.de	(0180) 388 03 88
Arbeitsspeicher	Infineon 512 MB PC2700 DDR CL2,5 (PC333)	158 Euro	✸	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Grafikkarte	Sapphire Atlantis Radeon 9700 (128 MB, Bulk)	303 Euro	✸	www.fortknox.de	(0800) 367 85 66
Soundkarte	Creative Soundblaster Audigy 2	119 Euro	↓	www.suocomputer.de	(05063) 27 12 66
Festplatte	Maxtor D740X (120 GB, U-DMA 133, 7200U/Min.)	178 Euro	✸	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
DVD-ROM	Teac DV-516E (16x/48x)	63 Euro	✸	www.avitos.de	(0180) 560 60 65
DVD-Brenner	Pioneer DVR-A05 (4x DVD-R)	313 Euro	→	www.avitos.de	(0180) 560 60 65

= 1489 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

Testspiegel

Im Test konnten diese Produkte voll überzeugen. Hier kannst Du sie zurzeit sehr günstig einkaufen.

Produkt (Test in Heft)	Testsieger	Note	Preis	Anbieter Internet/Telefon	Preistipp	Note	Preis	Anbieter Internet/Telefon
Grafikkarten (SCREENFUN 1/03)	Sparkle SP7200T2 Pure	1	145 Euro	www.suocomputer.de (05063) 27 12 66	Sapphire Radeon 9000 Atlantis VIVO	2-	96 Euro	www.fortknox.de (0800) 367 85 66
PC-Lautsprecher-Sets (SCREENFUN 11/02)	Creative Inspire 5.1 5100	1-	79 Euro	www.avitos.de (0180) 560 60 65	Creative Inspire 4.1 4400	2+	54 Euro	www.alternate.de (0180) 590 50 40
CD-RW-Brenner (SCREENFUN 10/02)	Mitsumi CR 485C TE	1-	79 Euro	www.funcomputer.de (08331) 924 58 50	LG GCE-8400B	2+	67 Euro	www.kischkel.de (040) 83 21 01 71
MP3-CD-Player (SCREENFUN 9/02)	Riovolt SP250	1-	249 Euro	www.promarkt.de (0180) 59 99 65 50	Thomson PDP 2050	2	99 Euro	www.promarkt.de (0180) 59 99 65 50
Digitalkameras (SCREENFUN 8/02)	Canon Digital Ixus V²	1-	375 Euro	www.technikdirekt.de (0931) 970 88 00	Nikon Coolpix 2000	2	248 Euro	www.technik4free.de (05374) 95 53 33

Alle Angaben ohne Gewähr · ✸ neu in der Tabelle · ↑ Preis gestiegen · → Preis unverändert · ↓ Preis gefallen · **Stand: Ende Dezember 02**

Text: Matthias Metzler · Illustrationen: Rolf Boyke

Schnäppchenführer

Die Preisknaller des Monats

PC-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Canon i320	88 Euro	www.e-bug.de
Der Tintenstrahler druckt sogar randlose Fotos im Format 10x15 cm		
Race Star Trainer & FFB GT	240 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Rennstuhl und Thrustmaster-Lenkrad im Bundle: Preisvorteil 79 €		
MS Sidewinder GameVoice	29 Euro	www.funcomputer.de
Kommunikationsset: Sprich mit Mitspielern im LAN oder Internet		
Microsoft Strategic Commander	20 Euro	www.pearl.de
Programmierbarer Controller für Strategiespiele		
Touch Force Optical Mouse	20 Euro	www.saitek-shop.de
Saiteks optische Maus im Bundle mit dem Spiel „MDK 2"		
Gravis Eliminator Precision Pro	17 Euro	www.pearl.de
Der brauchbare Joystick für USB oder Gameport kostete früher 50 €		

PS2-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
FIFA Football Stadium	30 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Fußball-Matte mit Lichtsensoren für alle PS2-Fußballspiele		
Thrustmaster Fighting Arena	30 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Steuere Deinen virtuellen Fighter mit echten Schlägen und Tritten		
FIFA Analog Gamepad Duo Pack	17 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Billiger geht's nicht: Zwei Controller zusammen für nur 16,90 €		

Xbox-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Saitek Adrenalin Wheel	50 Euro	www.alternate.de
Günstiger gibt es zur Zeit kein Lenkrad für die Xbox		
Microsoft RGB-Scart-Kabel	24 Euro	www.alternate.de
RGB-Scart-Kabel mit optischem Ausgang für Dolby-5.1-Anlagen		
2002 FIFA Worldcup Pad	17 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Olé, olé! Die WM ist vorbei und das Pad kostet nur noch die Hälfte		

Gamecube-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Nintendo Wavebird Controller	40 Euro	www.amazon.de
Mehr Spaß am Bildschirm mit der kabellosen Nintendo-Lizenz		
Memory Card 8 MB 118 Blocks	10 Euro	www.shop-thrustmaster.de
Zum Vergleich: Nintendos 4-MB-Karte kostet glatt das Doppelte!		
Brooklyn Pro Pad	20 Euro	www.spiele55.de
Erstklassige Kabel-Alternative zum Nintendo-Pad		

Game-Boy-Advance-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Vidis Vierspieler-Linkkabel	8 Euro	www.spiele55.de
Für Games mit Zwei- bis Vierspieler-Option		
BigBen Powerstation	13 Euro	www.amazon.de
Ladestation, die sogar den Ladezustand der Akkus anzeigt		
Tasche GBA 200	13 Euro	www.amazon.de
Schlichte, aber praktische Tasche für den GBA und vier Spiele		

Bist Du SMS-süchtig?

Wie oft piept's bei Dir? Hast Du schon Hornhaut am Daumen? Mach den Test, ob Du ohne SMS überhaupt noch leben kannst.

SMS-versessen oder cool und ungerührt? Hier erfährst Du, welcher Message-Typ Du bist

Eigentlich war SMS ein Abfallprodukt der Mobilfunktechnik. Weil neben der Sprachübertragung noch Platz blieb, dachten sich die Macher: Super, dann schicken wir nebenbei noch Textmessages durch die Netze.

Dass SMS zum absoluten Boom werden würde, hat dabei keiner geglaubt. Schließlich schien die Tipperei auf der Handytastatur viel zu umständlich. Wer würde das schon machen? **Doch heute werden in Deutschland rund 2 Milliarden Kurzmitteilungen pro Monat verschickt.** In vielen Situationen ist SMS fast unverzichtbar. Denk zum Beispiel ans Flirten. Wenn Du jemanden kennen lernst und frisch verknallt bist: Was wäre der Tag ohne die netten Messages von Handy zu Handy?

Gefährlich wird's wenn jemand gar nicht mehr von seinem Handy loskommt, ständig auf der Tastatur rumhackt und generell lieber simst als redet. Das stört irgendwann nicht nur alle Freunde, sondern haut auch bei den Kosten richtig rein. Überleg Dir, ob manchmal nicht ein persönlicher Anruf oder Besuch besser ist als ein 160-Zeichen-Text. Wie süchtig bist Du schon nach SMS? Mach den Test!

Starte bei dieser ersten Frage und wähl aus, welche Antwort passt. Folge den Pfeilen bis zum Ergebnis

Das Geld auf meiner Prepaidkarte...

- ...reicht nie bis zum Monatsende
- ...reicht locker einen Monat
- ...betrifft mich nicht. Ich hab' ein Vertragshandy

Wie lange brauchst Du, um eine durchschnittliche SMS zu tippen?

- Mein Daumen fliegt nur so über die Tasten
- Ich muss die Buchstaben suchen und vertipp' mich ab und zu

Kannst Du Messages tippen, ohne dabei hinzusehen?

- Nein
- Klar

Wenn die Handyrechnung kommt...

- ...bekomme ich gelegentlich Zoff mit meinen Eltern
- ...sind neben der Grundgebühr oft nur ein paar Euro fällig

Würdest Du Deine/n Süße/n per SMS tschüssen?

- Nein
- Ja

Hast Du schon mal an eine wildfremde Handynummer gesimst?

- Nein
- Ja

Du hast gerade jemanden kennen gelernt. Wie flirtest Du?

- Ich schreibe ihm/ihr
- Ich rufe ihn/sie an

Ein Freund / eine Freundin hat Geburtstag. Wie gratulierst Du?

- Ich schicke eine SMS
- Ich rufe an und gratuliere

Du bist mitten in einem Gespräch, als eine SMS kommt. Was tust Du?

- Ich checke kurz, ob's was Wichtiges ist und antworte später
- Ich lese die SMS, beantworte sie und ignoriere meine Freunde

Bist Du schon mal nachts aufgewacht und hast SMSe gelesen?

- Nein. Nachts ist mein Handy sowieso aus
- Ja

Wo liegt Dein Handy nachts?

- Mal hier, mal da. Nachts mach' ich mein Handy aus
- Angeschaltet neben meinem Bett, damit ich nichts verpasse

Irgendwo in Deiner Nähe piept es verdächtig. Wie reagierst Du?

- Ich ziehe hektisch mein Handy raus. Könnte eine SMS sein!
- Ich bleibe cool und ungerührt. Ich bekomme selten SMSe

Lässt Du Dein Handy an, wenn Du es ans Ladekabel hängst?

- Ja, man weiß ja nie, ob eine wichtige SMS reinkommt
- Ich mach' es aus, dann lädt es sich schneller auf

Wie verhältst Du Dich, wenn Du mal im Funkloch steckst?

- Ich bin nervös, fluche und sehe alle 10 Sekunden aufs Display
- Meistens fällt mir das gar nicht auf

Wenn Du im Urlaub bist...

- ...schickst Du sofort SMSe an alle Deine Freunde
- ...ist das Handy eher Nebensache

Was machst Du mit Deinem Handy, wenn Du ins Kino gehst?

- Wenn ich dran denke, schalte ich es lautlos
- Ich schalte es aus

Wie viele SMSe bekommst Du durchschnittlich am Tag?

- Mindestens fünf, es können aber auch mal ein paar mehr sein
- Zwischen einer und drei
- Gar keine oder höchstens mal eine

Wie viele SMSe schreibst Du durchschnittlich pro Monat?

- 100 schaff' ich mit links. Eher mehr
- Ungefähr 10 bis 30
- 2 oder 3, selten mal mehr

Ein Leben ohne SMS ist...

- ...wie Eis ohne Sahne
- ...genauso gut wie mit SMS

Text: Christiane Strobel · Illustrationen: Markus Beyer

Der SMS-Verrückte

Ein Leben ohne SMS ist für Dich nicht mehr denkbar. Wahrscheinlich bekommst Du schon Hornhaut am Daumen und Du denkst in 160-Zeichen-Sätzen! Tipp: Ab und zu mal das Handy ausschalten.

Der Normalo-Simser

Gratuliere: Du hast die Vorteile der Messaging-Technik erkannt und nutzt sie aus. Bis jetzt hast Du Deinen SMS-Verbrauch gut unter Kontrolle. Denk dran: Manchmal ist ein Anruf besser als eine SMS

Der Message-Verächter

Dass man mit einem Handy auch SMSe verschicken kann, ist für Dich totale Nebensache. Die Tipperei findest Du eher lästig. Leute, die dauernd auf ihr Handy glotzen, nerven Dich. Aber: Etwas Spaß entgeht Dir auf diese Weise.

Mit dem SIM-Lock ist ein Prepaid-Handy an eine bestimmte SIM-Karte gebunden. Wenn Du es mit einer anderen Karte nutzen willst, musst Du dieses Schloss entfernen.

Rohe Gewalt hilft Dir nicht weiter: Das SIM-Lock entfernt man mit Codes

Knack das SIM-Lock!

So entsperrst Du Dein Prepaid-Handy

In einem Prepaid-Pack bekommst Du ein preisgünstiges Handy mit SIM-Karte ohne Laufzeitvertrag. Damit die Netzbetreiber wenigstens an den Telefongebühren ein bisschen verdienen, haben sie sich einen Trick einfallen lassen: Das Handy funktioniert nur mit der zugehörigen Prepaid-Karte. Wenn Du eine andere SIM-Karte einlegst, macht es keinen Mucks.

Für die Sperrung ist das so genannte SIM-Lock im Handy verantwortlich. **Nach einer Frist von 24 Monaten ab dem Kaufdatum kannst Du diese Sperre kostenlos entfernen.** Willst Du das Schloss vorher loswerden, kostet das bei allen Netzbetreibern rund 100 Euro „Freikauf"-Gebühr.

Vorsichtig sein solltest Du bei günstigen Entsperrdiensten, die etwa im Internet angeboten werden: Sie bewegen sich nicht nur am Rande des Erlaubten. Wenn Du sie nutzt, erlischt die Herstellergarantie bei Deinem Handy. Geh also lieber den offiziellen Weg.

Vor Ablauf der 24-Monate-Frist musst Du den Freikauf-Betrag entweder an den Netzbetreiber überweisen oder auf Deine Prepaidkarte aufladen und einen Freikauf-Antrag ausfüllen. Dann erhältst Du einen Code, mit dem Du das Handy entsperren kannst.

Ist Dein Gerät älter als 24 Monate erhältst Du diesen Code kostenlos von der Hotline Deines Netzbetreibers (siehe Notizzettel rechts). Bei D2 „CallYa" kannst Du den Entsperr-Code sogar selbst im Internet abrufen auf der Seite *www.vodafone.de/preise_tarife/callya/services/6899.html*

Wichtig: der passende Code

Für jedes Handy ist ein ganz bestimmter Freischalt-Code nötig. Gibt man fünfmal hintereinander einen falschen Code ein, ist das Handy für immer ganz untauglich! Damit Du die passenden Daten erhältst, musst Du an der Hotline die Gerätenummer Deines Handys angeben. Jedes Handy hat so eine eindeutige Seriennummer. Sie wird automatisch angezeigt, wenn Du die Ziffern ***#06#** eingibst. Die Hotline von O2-Loop verlangt außerdem die letzten vier Ziffern der Ausweisnummer des Handybesitzers. Wenn Deine Eltern das Handy für Dich gekauft haben und als Eigentümer eingetragen sind, solltest Du ihre Daten bereit halten.

Bei jedem Handy anders

Den Entsperr-Code bekommst Du bei Loop nur direkt aufs Handy gesimst. Die anderen Netzbetreiber schicken ihn auch wahlweise per E-Mail, Fax oder Post. Zusätzlich erhältst Du eine kurze Anleitung, wie Du den Code eingeben musst. Das ist bei jedem Handymodell anders. **Bei manchen Modellen muss man zum Beispiel erst eine fremde SIM-Karte einlegen, damit alles klappt.** Wenn Dein Handy erfolgreich entsperrt ist, funktioniert es mit jeder beliebigen SIM-Karte.

HOTLINES

Xtra
Kurzwahl 2202 (vom Handy)
(0180) 533 01 60 (vom Festnetz)

CallYa
Kurzwahl 22911 (vom Handy)
(0172) 22 911 (aus dem Festnetz)

Loop
(0179) 55 282 (vom Handy)
(0180) 55 282 55 (vom Festnetz)

Free&Easy
Kurzwahl 1150 (vom Handy)
(0177) 11 50 (vom Festnetz)

ENTSPERREN: SO GEHT'S

Hier erfährst Du Schritt für Schritt, wie man das SIM-Lock entfernt, am Beispiel eines drei Jahre alten Trium-Astral-Handys aus einem Loop-Paket

1. *Mit gedrückter ***-Taste** tippst Du die Nummernfolge ein, die Dir die Loop-Hotline geschickt hat. Daraufhin erscheint **NS entsperren**. Bestätige mit „Ja"*

2. *Jetzt gibst Du den achtstelligen, für Dein Handy einzigartigen Entsperrcode ein. Auch diesen hast Du zuvor von der Hotline bekommen*

3. *Wenn der Entsperrcode richtig war, zeigt Dein Handy kurz die Meldung „Entsperrung" an. Fertig! Jetzt kannst Du jede beliebige SIM-Karte einlegen*

Text: Christiane Strobel · Illustration: Jens Jung

weigertpirouzwolf

STAR TREK ODER STAR DRECK?

ACHTEN SIE AUF DEN MOVIESTAR.

Wir sehen jeden Film, damit Sie nicht jeden Film sehen müssen. Versprochen.
TV Movie. Das aktuelle Heft jetzt an Ihrem Kiosk.

Schneller finden, was sich wirklich lohnt.

Aktion

vodafone live!

Vor kurzem startete Vodafone seine neue Plattform. SCREENFUN will wissen: Was hältst Du von den Games, Sounds und MMS?

10 Sharp GX10 Camera-Handys zu gewinnen!

Bewirb Dich bis zum 3. Februar 2003 als Tester und gewinn! Per Post: BRAVO SCREENFUN, Stichwort: Vodafone, Postfach 200 221, 80002 München ● Per Fax: (089) 67 86 74 59, Stichwort: Vodafone ● Per E-Mail: gewinn@screenfun.de ● Per Telefon: (01379) 371 036 42 (0,49 Euro/Anruf aus dem Festnetz der dt. Telekom). Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Große Gewinnaktion: Tester gesucht!

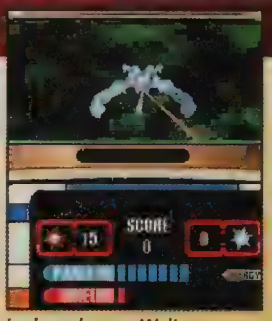
Willst Du auch endlich wissen, wie es ist, per Handy Fotos zu knipsen, MMSe zu verschicken und auf dem Farbdisplay Download-Spiele zu daddeln? Dann bewirb Dich als Tester der neuen Plattform „Vodafone live!". 10 Gewinner dürfen alle Dienste eine Woche lang kostenlos testen. Sie erhalten vom 7. bis 14. Februar ein Sharp-GX10-Handy mit Testkarte und Fragebogen. Darin musst Du angeben, wie Dir die Games, Sounds und MMS gefallen. **Nach der Testphase schicken die Gewinner die Handys zurück und erhalten im Austausch ihr persönliches Gerät mit „CallYa"-Karte und 15 Euro Startguthaben!** Achtung: Einsendeschluss für die Aktion ist der 3. Februar 2003.

Für das Sharp GX10 gibt's viele Wallpapers als Download, etwa Bond-Girl Jinx

Diese Dienste sollst Du checken:

Spiele

Für das Sharp GX10 kannst Du zurzeit aus 24 verschiedenen farbigen Download-Spielen auswählen, die teilweise Game-Boy-Niveau erreichen. Ständig kommen neue Spiele hinzu. In den Handyspeicher passen 10 bis 20 Spiele. Die genaue Zahl hängt davon ab, wie viele Fotos und Sounds Du außerdem gespeichert hast. Ein Spiel kostet zirka 3,50 Euro. Als Tester sind die Downloads für Dich eine Woche kostenlos.



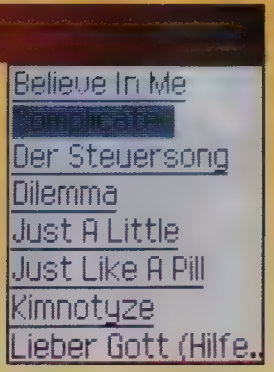
Im brandneuen Weltraum-Shooter „Star Trek Nemesis" steuerst Du die Enterprise

Bei „007 Ice Racer" liefern sich Bond und Fiesling Zao heiße Rennen übers Glatteis

Auch Hits von Rock-Göre Pink gibt's als mehrstimmigen Handy-Sound

Sounds

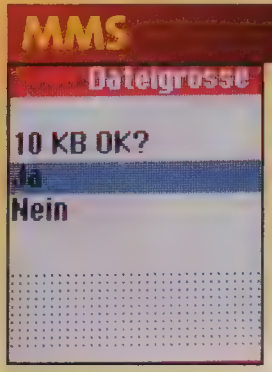
So kommst Du zu neuen Sounds: Im Menü gehst Du auf den Eintrag „Download"



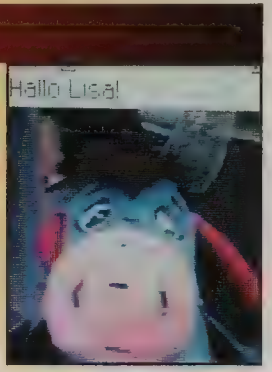
Im Katalog „Charts" findest Du die aktuellen Hits. Anwählen und herunterladen!

Du kannst Dein Handy mit 16-stimmigen Klingeltönen füttern. Zurzeit gibt es rund 200 Sounds zur Auswahl. Es kommen aber ständig neue Titel hinzu. Du findest den aktuellen Katalog im „Vodafone live!"-Menü unter dem Button „Download". Ein Klingelton kostet 1,79 Euro. Als Tester zahlst Du natürlich eine Woche lang nichts.

MMS



Praktisch: Bevor eine MMS gesendet wird, sieht man auf dem Display, wie groß sie ist



So sieht eine MMS zum Beispiel beim Empfänger aus: eine Kombi aus Foto und Text

Fotos, die Du mit dem Handy geknipst hast, kannst Du per MMS auf ein anderes Handy oder an eine E-Mail-Adresse schicken. Mehrere Bilder lassen sich sogar zu kleinen Diashows zusammenstellen. Bis zu einer Größe von 30 KB kostet eine Message bei „CallYa" 59 Cent und mit Vertrag 39 Cent. Die Gewinner unserer Aktion mimsen eine Woche lang gratis!

Tests

Neue Kamerahandys

Siemens S55

Das Top-Handy von Siemens kann MMS, Java, Bluetooth und ist USA-tauglich. Die ansteckbare Cam hat einen Blitz, aber keinen Zoom oder Selbstauslöser. Zum Knipsen musst Du durch die Cam sehen – das Display zeigt keinen Sucher. Es schafft nur blasse 256 Farben. Nervig: Die Karussell-Taste zur Steuerung ist ungenau.
Preis: ca. 499 Euro (inklusive Cam)

Motorola T720i

Auch ans Java- und MMS-fähige T720i wird die Cam angesteckt. Ihr Vorteil: Die Linse lässt sich um 180 Grad drehen, so dass Du auch gut Fotos von Dir selbst knipsen kannst. Leider reagiert der Sucher auf dem brillanten 4096-Farben-Display zeitverzögert. Das macht es schwer, den richtigen Bildausschnitt zu wählen. MMSe kann das T720i nicht mit Sound kombinieren.
Preis: ca. 399 Euro

Neue i-Mode-Handys

Nec N22i

Endlich gibt's auch mehr Handy-Auswahl für den Multimedia-Dienst i-Mode von E-Plus. Das Nec N22i kommt im Vergleich zu seinem Vorgänger N21i ohne Außenantenne aus und ist insgesamt kleiner und leichter. Technisch protzt es mit 40-stimmigen Klingeltönen, die satten Sound bringen, und 4096 Farben auf dem Display. Leider ist es immer noch ohne Java, MMS oder Cam.
Preis: ca. 99 Euro mit Vertrag

Cool: Außendisplay und Bereitschaftsanzeige leuchten beim Nec 22i blau

Toshiba TS21i

i-Mode für die Einsteiger-Klasse soll das preiswerte TS21i bieten. Leider wirken Gehäuse und Tastatur aber klapprig und billig. Die zentrale Steuertaste reagiert ungenau und macht die Bedienung nervig. Das Display fällt deutlich kleiner aus als bei den teureren Klappenhandys und stellt nur 256 Farben dar. Die Klingeltöne sind 16-stimmig.
Preis: nur 1 Euro mit Vertrag

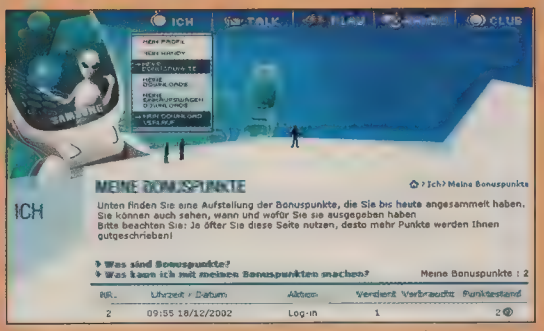
Tipps

Kostenlose SMS

Zwei neue Web-Adressen für Simser

Jeden Tag etwa 4 kostenlose Messages kannst Du auf der Seite *www.cojac.net* verschicken. Die genaue Zahl der SMSe schwankt je nach Aufkommen. Der Versand klappt in alle deutschen, österreichischen und Schweizer Handynetze. Du musst Dich aber anmelden.

Im Samsung-Funclub auf *www.samsungmobile.com* gibt's Gratis-SMSe gegen Bonuspunkte. Die erhältst Du bei der Anmeldung, für Games oder Umfragen.



Auf www.samsungmobile.com löst Du Bonuspunkte gegen Frei-SMSe ein. Wer ein Samsung-Handy hat, kriegt Extra-Punkte

Spiele

Die neusten Download-Spiele im Test – bei jedem Spiel siehst Du, für welches Handy es tauglich ist. Preiswerte Spielehandys sind zum Beispiel das Siemens M50/MT50 / C55 und das Nokia 3410.

Toms Agenten-Thriller kommt jetzt auch aufs Handy

Solar Legions

www.gameloft.de **ca. 3 €**
Siemens M55/Nokia 3410 **61 KB**

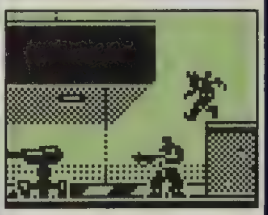
Abwechslungsreicher Weltraum-Shooter, bei dem Du in alle vier Richtungen schießen und geschickt manövrieren musst. Die Obermotze am Ende der Levels sind taff.

Jeder der elf Levels endet mit einem Boss-Gegner

Tom Clancy's Splinter Cell

www.gameloft.de **ca. 3 €**
Für Nokia 3410 **50 KB**

Klettern, springen, anpirschen und Gegner mit der Rasierklinge oder Pistole angreifen. Ein actionreiches, spannendes Spiel. Leider stürzte es beim Test mehrmals ab.

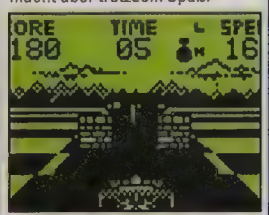


Von hinten geht es Feind-Patrouillen leise an die Kehle

Collision Course

www.jamba.de **ca. 3 €**
Nokia 3410 **28 KB**

Mit dem Rennauto gegen die Zeit: Sammle die Fähnchen auf und weiche Hindernissen aus. Das Spielprinzip ist alt und simpel, macht aber trotzdem Spaß.

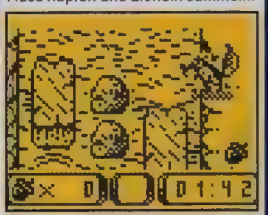


Fähnchen aufsammeln, ohne an den Mauern zu crashen

Ice Age

www.jamba.de **ca. 3 €**
Siemens M50 **34 KB**

Mit dem gleichnamigen Film hat dieses lahme Geschicklichkeitsspiel nur wenig zu tun. Als Eichhörnchen musst Du über einen Fluss hüpfen und Eicheln sammeln.



Pixelig und fad: Hüpf von Balken zu Balken über den Fluss

Text: Christiane Strobel - Fotos: AP, „Star Trek": TM & © 2002 Paramount Pictures. „Star Trek" and related elements are trademarks of Paramount Pictures. All Rights Reserved.

Verrücktes

Abgefahren! Beim Cyber-Auktionshaus eBay kommen die schrägsten Sachen unter den Hammer. Wie wär's zum Beispiel mit einem Herpes?

Na, was hast du gestern so getrieben?" – „Och, ich hab' mal wieder was bei eBay ersteigert" – „Schon wieder 'ne Wurstsemmel?" – „Nee, diesmal ein U-Boot..."

Nichts ist unmöglich: Von Opas Gebiss bis zum Operationsbesteck wird in dem berühmten Web-Auktionshaus (*www.ebay.de*) alles angeboten. SCREENFUN stellt Euch die schrägsten Auktionen vor. Entdeckst Du selbst bei eBay was Witziges, solltest Du lieber nicht mitbieten, da eine Aktion ein rechtsverbindlicher Kaufvertrag ist. Besser: einfach nur ablachen!

Bierkasten-PC

Ein Bierkasten als PC-Gehäuse? Das machte der User „tecci-shop" möglich. Über zehn Stunden lang baute er die Komponenten des AMD XP 1800+ ein. Der Lohn: 515 Euro! Damit kann man doch einige Bierchen zischen...

Ex-Freund

Als sich Theresa mal wieder über ihren Ex ärgerte, stellte sie ihn kurzerhand bei eBay rein (unter seinem Usernamen „blabla74"). Den hohen Startpreis von 1 Millon Euro sah sie als Schmerzensgeld an. Allerdings kickte eBay die Auktion raus.

Kampf-Jet

Darf's auch ein russischer Kampfjet sein? Wenn man das nötige Kleingeld hat – kein Problem! Zu einem Startpreis von 10.000 US-Dollar bot „merlynne6" eine MIG-21 an. Über 345.000-mal wurde der Artikel angeklickt, 174 Gebote wurden abgegeben. Für 231.000 Dollar sollte der Jet schließlich den Besitzer wechseln – der neue war aber pleite.

Leere Schachtel

Vorsicht bei Auktionen, in denen „Originalverpackungen" angeboten werden. Oft handelt es sich nur um die Schachteln – ohne Inhalt. Für diese GeForce4-Verpackung beispielsweise bezahlte ein User 126 Euro. Also: erst lesen, dann bieten!

Krasser Döner

SCREENFUN-Leser Christian bietet regelmäßig als „zaepfchen79" krass-konkrete Döner und Frühstückseier an. Selbst wenn der türkische Burger nur 1 Euro bringt, verschickt er ihn mit der Post. Na, wem ein alter, kalter Döner schmeckt...

Eminems Haus

Die alte Hütte von Eminem in Detroit sollte mindestens 120.000 US-Dollar einbringen. Doch niemand bot für die Auktion von „buster1985", einem Anwalt, den Eminems Onkel beauftragt hatte.

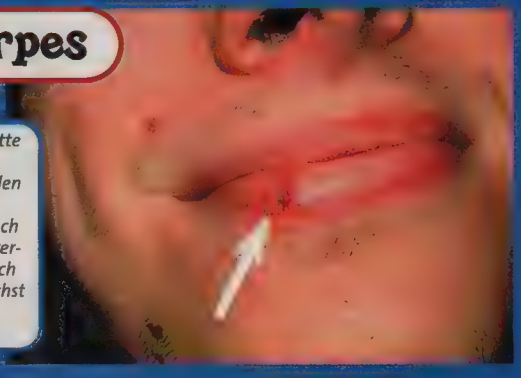
eBay

Rund 50 Millionen User weltweit ver- und ersteigern bei eBay, was das Zeug hält

Captain Kirks Sessel

Ein cleverer Ex-Angestellter eines Filmstudios rettete den Original-Kommandosessel von Captain Kirk. Dabei sollte das gute Stück eigentlich auf dem Sperrmüll landen. Statt dessen brachte es pures Gold: Über 304.750 US-Dollar zahlte der neue Besitzer.

Herpes



User „Dortmunda" hatte seine Lippenbläschen satt: Kurzum pries er den Peiniger mit „Herpes; gerade aufgeblüht, noch ganz saftig" an. Und versteigerte ihn tatsächlich für 8,50 Euro. Demnächst will er seinen Fußpilz anbieten. Igitt!

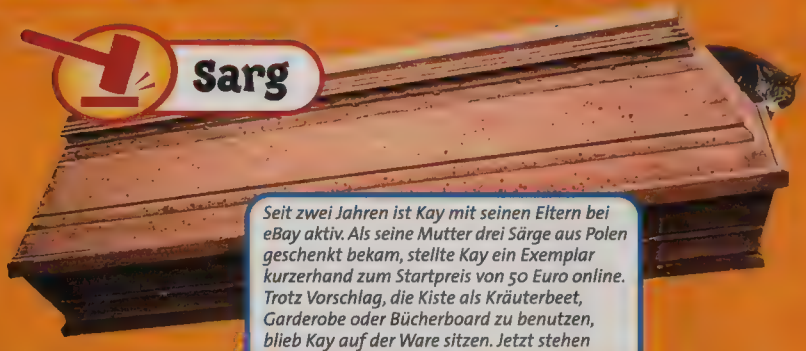
Esso-Tankstelle

Eine komplette Tankstelle – auch das kann man ersteigern. Elf Zapfsäulen, zwei Autowaschanlagen, sieben Tanks, alles musste bis Januar raus. Doch niemand bot für die 125.000 Euro teure Tanke.

Luftgitarre

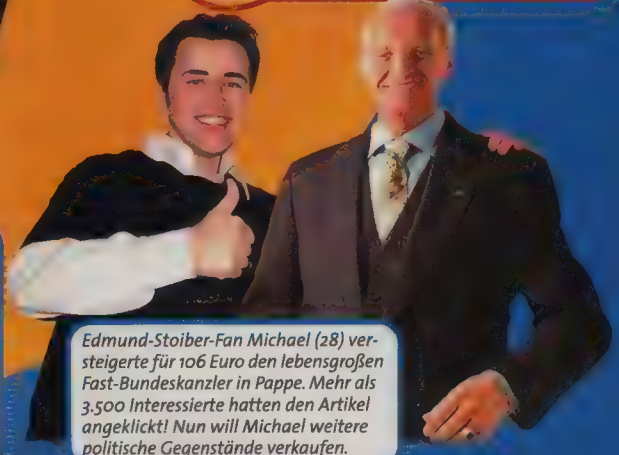
Wer will NICHTS ersteigern? Der sollte zur Luftgitarre greifen! „12erhorst" bot seine „top gepflegte" unsichtbare Gitarre für 1 Euro an. Der Preis stieg auf 9.999.999 Euro, bis die Auktion gelöscht wurde. Besser so! Denn die Provision an eBay hätte über 150.000 Euro betragen.

Sarg



Seit zwei Jahren ist Kay mit seinen Eltern bei eBay aktiv. Als seine Mutter drei Särge aus Polen geschenkt bekam, stellte Kay ein Exemplar kurzerhand zum Startpreis von 50 Euro online. Trotz Vorschlag, die Kiste als Kräuterbeet, Garderobe oder Bücherboard zu benutzen, blieb Kay auf der Ware sitzen. Jetzt stehen zwei Särge als Blumenkästen in Kays Garten!

Papp-Stoiber



Edmund-Stoiber-Fan Michael (28) versteigerte für 106 Euro den lebensgroßen Fast-Bundeskanzler in Pappe. Mehr als 3.500 Interessierte hatten den Artikel angeklickt! Nun will Michael weitere politische Gegenstände verkaufen.

Miese Bewertung

Achtung, Ebayer, hier und nur bei mir gibts die ultimativ miese Bewertung!

Wer bis jetzt immer nur mit positiven oder neutralen Bewertungen aufwarten konnte, findet hier seinen Seelenfrieden:

Ich verpasse den Höchstbietenden bei dieser Auktion eine negative Bewertung, daß ihnen Hören und Sehen vergeht!!

Nachdem schon einige positive Bewertungen über den Ladentisch gingen, kam „desert-eagle50ae" auf die abgefahrene Idee, auch einmal negative Bewertungen anzubieten. Drei Tage später löschte der Betreiber leider die Auktion.

Text: Lisa Brack · Illustration: Rolf Boyke

Mach aus den Highlights der Party den Brüller für die Clique – mit „Applaus!“

Fotoshow mit Fun

Diashows können teuflisch gut sein: Mit ein paar Klicks und Tricks sorgst Du für göttliche Bild- und Soundeffekte. Deine Digi-Pics können sogar sprechen!

Die Silvesterparty war voll der Kracher. Das absolute Highlight: Als Dein Kumpel Matze sich an Tina ranmachte und sie ihm eine knallte – und Du mit Deiner neuen Digitalkamera voll draufgehalten hast. Was nun? Die Fotos einfach nur ausdrucken oder an die ganze Clique mailen, ist langweilig. Und auf Fotopapier für jeden entwickeln, teuer! SCREENFUN hat da einen besseren Vorschlag: **Mach aus Deinen Bildern eine Multimedia-Show mit tollen Effekten, Sound und sogar Deinen Kommentaren! Die Software „Applaus!“ ist dabei Dein Werkzeug.**

In kurzer Zeit ist so eine Fotoshow gebaut, die Du der Clique vorführen oder aber auch einfach mailen kannst. Los geht's – Du bist am Drücker!

Keine Digitalkamera parat? Macht nichts!

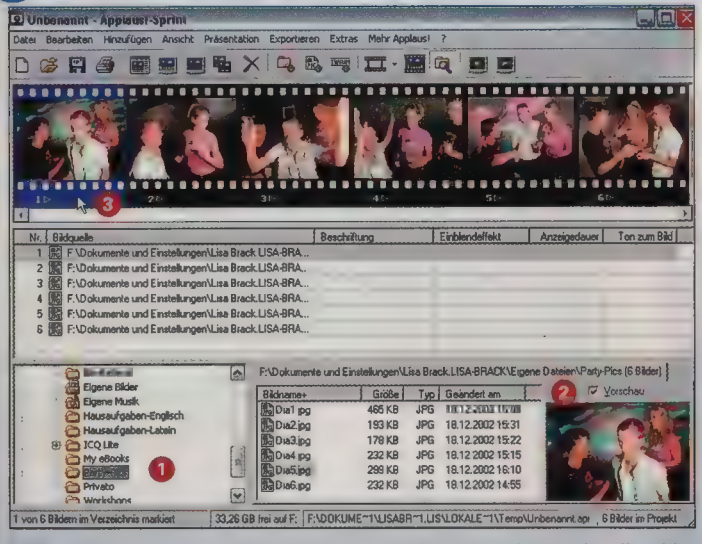
Für diesen Workshop brauchst Du digitalisierte Bilder. Doch was tun, wenn man keine Digi-Cam parat hat? Mit 'nem Scanner kann man normale (analoge) Fotos auch einscannen und auf Festplatte speichern oder auf CD brennen.

Haben Du und Deine Freunde auch keinen Scanner? **Oft bieten Foto- und Copyshops einen Scannerservice an. Auch im Internet wird dieser Service angeboten, beispielsweise bei *www.primuspixel.de* – Du schickst die Bilder per Post an den Shop und erhältst sie nach wenigen Tagen auf CD-ROM zurück, inklusive Digi-Pics.** Das kostet derzeit 0,35 Cent pro eingescanntem Foto plus 5 Euro Grundgebühr.

Billiger wird's, wenn man einen ganzen Film zum Entwickeln auf CD-ROM einsendet.

Übrigens: Für diesen Workshop eignen sich auch prima Spiele-Screenshots.

1 Die Qual der Bilderwahl



Download die Demo-Version „Applaus! Sprint“ (9 MB) sowie den „Applaus Player“ (7 MB) bei *www.screenfun.de/fotoshow* – die Gratisdemo ist in den Effekten und Funktionen etwas abgespeckt. Die neuste Vollversion „Applaus Foto-Show & Verwaltung“ hat neben 80 Überblendeffekten auch eine praktische Bildverwaltungsfunktion. Für rund 30 Euro gibt es sie bei *www.tewi.info*

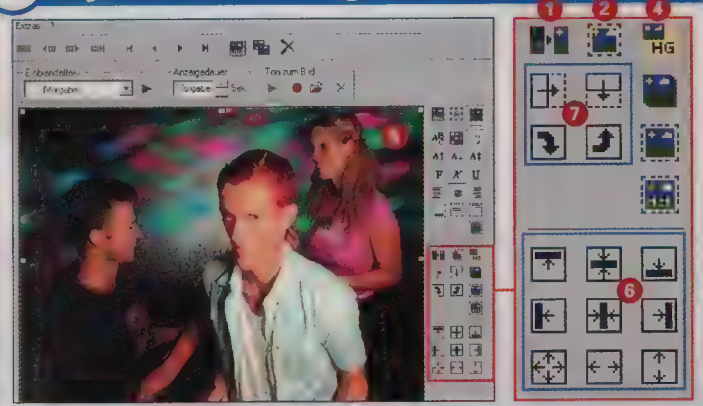
Installiere die Demo und starte sie. Links unten im Menü siehst Du eine Verzeichnisübersicht 1. Dort kommst Du zu Deinen Pics. Rechts sind die Fotos des jeweiligen Ordners gelistet, dazu siehst Du eine Bildvorschau 2.

Wähl jetzt nacheinander alle Bilder aus, die in Deiner Diashow erscheinen sollen. Nach einem Doppelklick auf die Bilddatei wird das Foto oben in dem Filmstreifen 3 eingefügt.

Gefällt Dir die Reihenfolge nicht? Dann verschieb mit gedrückter Maustaste die Bilder im Filmstreifen an die gewünschte Stelle.

Um direkt von der Digitalkamera oder vom Scanner Fotos in das Programm zu laden, wählt man oben in der Menüleiste „Hinzufügen – Bilder von einem TWAIN-Gerät...“. Im folgenden Fenster sucht man sich anschließend das Gerät aus, also Digi-Cam, Webcam oder Scanner.

2 Style Deine Fotos gut durch



Wähl „Bearbeiten – Eigenschaften“. Klicke auf den „Bild verbessern...“-Button 1. Nun kannst Du bei „Filter und Effekte“ vier Verbesserungen vornehmen, etwa mehr Kontrast oder helleres Bild.

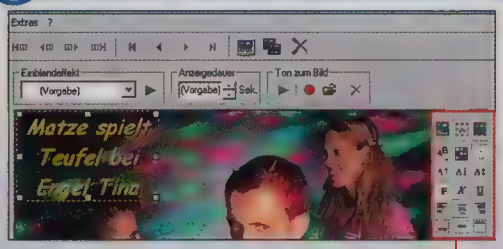
Bist Du nach der Veränderung nicht damit zufrieden? Dann hol Dir das alte Bild zurück, und zwar mit „Extras – Originalbild wieder herstellen“.

Um einen Ausschnitt eines Fotos zu vergrößern, benutzt man den Button „Bildausschnitt definieren...“ 2. Im Folgefenster passt man den Ausschnitt an den Markierungspunkten an 3 und bestätigt mit „OK“.

Mit dem „HG“-Knopf 4 bestimmst Du die Hintergrundfarbe. Das ist sinnvoll, wenn das Foto kleiner ist als der gesamte Ausschnitt. Du kannst es bequem an den Markierungspunkten verkleinern 5 und mit den Ausrichtungsbuttons 6 in die Mitte setzen.

Willst Du ein Bild spiegeln oder um 90 Grad drehen? Dann probier das mit den vier Pfeilbuttons aus 7.

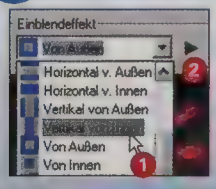
3 Der passende Untertitel



Tippe im Textkasten einen witzigen Text ein. Rechts oben gibt's die Buttons, um die Schrift zu stylen. Interessant sind Schriftart 1, Farbe 2 und Platzierung des Textes 3.

Soll der Text oben im Foto erscheinen? Dann nimm „Beschriftung markieren" 4, klicke anschließend in den Textkasten und zieh ihn nach oben. Du kannst ihn auch an den Markierungspunkten in der Größe verändern und ihn dann ins Foto reinsetzen.

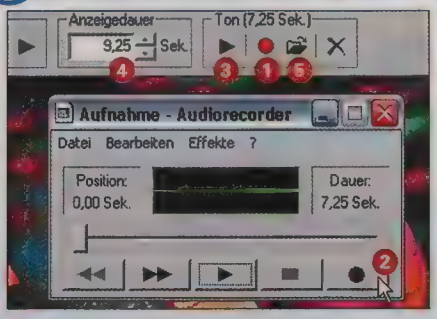
4 Schick eingeblendet



Lege hier fest, wie die Bilder erscheinen sollen. Im Punkt „Einblendeffekt" findest Du eine Liste von 14 Effekten 1.

Mit dem Playbutton 2 kannst Du gleich checken, ob Dir der Effekt gefällt.

5 Ab ins Tonstudio!



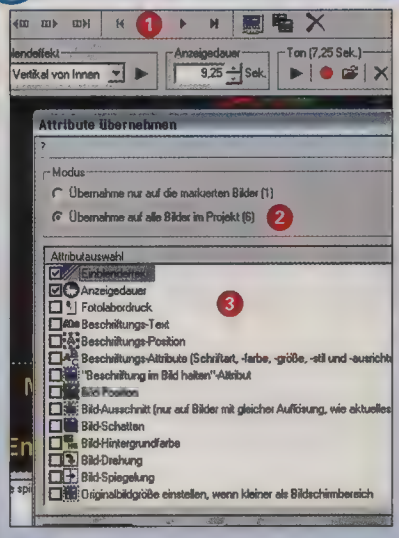
Wenn Du ein Mikrofon hast, nimmst Du einfach Deine Stimme zu den jeweiligen Bildern auf. Viele Headsets haben integrierte Mikrofone. Ab 5 Euro gibt es solche Headsets zu kaufen, etwa bei *www.pearl.de*

Oft sind die Mikros zu laut eingestellt. Ändere das mit „Extras – Ton-Aufnahmeeinstellungen...". Schieb den Mikro-Regler in die Mitte der Skala.

Benutz bei „Ton zum Bild" den roten Button 1. Der Windows-Audiorecorder startet jetzt automatisch. Klicke dort auf den „Aufnehmen"-Knopf 2 und sprich einen knackigen Kommentar ins Mikro. Schließ den Recorder und bestätige die Speicherfrage mit „Ja". Hör Deinen Text mit dem Playbutton 3 an. Die Anzeigedauer wird automatisch an den Kommentar angepasst 4.

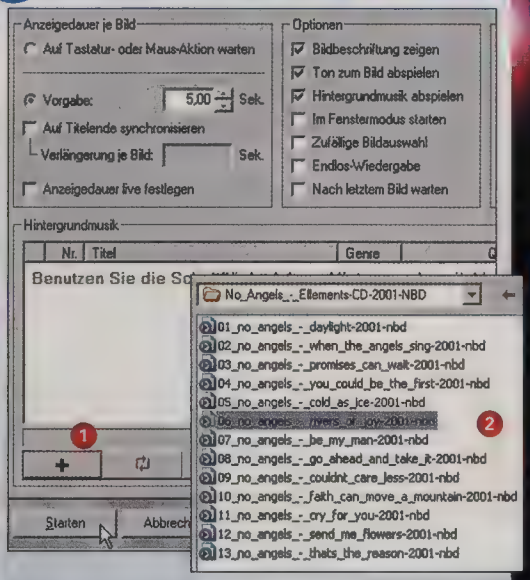
Über das Dateisymbol 5 kannst Du auch witzige Soundfiles auf Deiner Platte suchen.

6 Mach munter weiter



Hast Du Bild, Text und Ton festgelegt, springst Du mit dem Pfeilbutton 1 zum nächsten Bild. Will man Eigenschaften, etwa den Textort, auch auf die anderen Bilder übertragen, geht man auf „Extras – Attribute übernehmen...". Aktiviere „Übernahme auf alle Bilder im Projekt" 2. Nun kreuze auf der Liste an, welche Eigenschaften auf allen Bildern erscheinen sollen 3.

7 Background-Sound



Hast Du alle Bilder gut durchgestylt? Dann bestätige das Eigenschaften-Fenster mit „Schließen".

Nimm jetzt im Hauptbildschirm von „Applaus!" den Punkt „Präsentation – Einstellen und Starten".

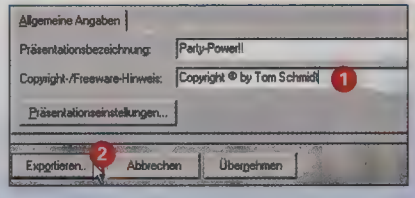
Mit einem Klick auf den [+]-Button 1 wählst Du einen passenden Song als Hintergrundmusik für Deine private Show 2. Allerdings kannst Du nicht direkt Songs einer Musik-CD, die im CD-Laufwerk liegt, auswählen. Du musst sie erst in WAV- oder MP3-Dateien umwandeln und speichern. Die kostenlose Software „Winamp" hilft dabei (Download bei *www.winamp.com*).

Übrigens: Wenn der Song länger ist als die Show, klingt er nach dem letzten Bild langsam aus.

Fertig? Dann bestätige Deine Einstellung mit „Übernehmen" und anschließend mit „Starten".

Start für den ersten Testlauf! Mit der [Esc]-Taste beendest Du die Show und kehrst zum Menü zurück.

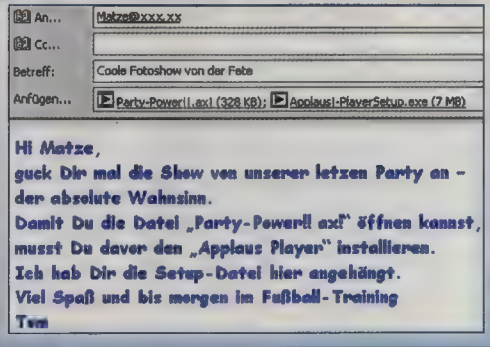
8 Auf der Festplatte verewigen



Falls Dir der eine oder andere Effekt nicht gefallen hat, kannst Du ihn jetzt noch ändern. Oft ist die Hintergrundmusik kaum hörbar, wenn Kommentare eingeblendet werden. Das ändert man im Hauptmenü bei „Extras – Optionen...". Stelle dort den Regler für die Hintergrundmusik auf 80 Prozent.

Ist Deine Show im Kasten? Dann geh auf „Exportieren – Präsentation für Applaus!-Player...". Wer möchte, kann nun bei „Allgemeine Angaben" einen Shownamen vergeben und sich als Regisseur eintragen 1. Dann klickt man auf „Exportieren..." 2 und gibt den gewünschten Speicherort an. Nach dem Export gibt's eine Bestätigung mit der Angabe, wie viele MBs die Show hat.

9 Schick die Show los!



Schick die coole Vorführung zur Erinnerung an eine krasse Party an Matze, Tina und die ganze Clique. Häng einfach die fertige Show mit der Endung „.axl" sowie die Setup-Datei für den „Applaus!-Player" an die E-Mail. Der Player ist notwendig, damit der Empfänger die Show ansehen kann.

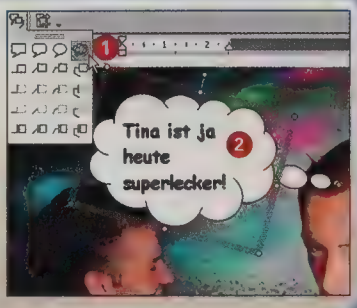
Mit der Freeware „Applaus! Video Generation" lassen sich Fotoshows in Video-CD-Format umwandeln, aber ohne Sound. Die neue Datei brennt man dann auf CD und sieht sich die Fotos über einen DVD-Player im TV an. Damit die Freeware funktioniert, muss der „Applaus! Player" installiert sein.

Profi-Tipp: Sprechblasen in der Story

Willst Du eine Bildergeschichte erzählen, sind Sprechblasen super. So geht's: Starte „Word" und geh auf „Einfügen – Grafik – Aus Datei...". Such ein Foto aus. Geh auf „Einfügen – Grafik – Autoformen" und klick im „Autoformen"-Fenster auf die Sprechblasen 1. Zieh im Foto eine Blase auf. Tipp den Text ein 2 und ändere Schriftart und -größe.

Nun machst Du einen Screenshot von dem Bild. Dazu brauchst Du „Paint Shop Pro". Eine 30-Tage-Demo findest Du auf der SCREENFUN-CD vom Heft 12/02. Geh in „PSP" auf „Datei – Import – Schnappschuß – Setup". Aktiviere „Bereich" und „Tastaturkürzel". Klicke auf „Aktivieren".

Im Word-Dokument drückst Du die [F11]-Taste und ziehst mit gedrückter Maustaste einen Rahmen um das Bild. Lass die Taste los: Der Screenshot erscheint jetzt in „PSP". Speichere das Bild. Nun kannst Du es in „Applaus!" benutzen.



Text: Lisa Brack · Fotos: Roman Job

Catch Me If You Can

Gewitzt, genial, gesucht: Trickbetrüger Frank Abagnale Jr. hält das FBI auf Trab – im Alter von 17 Jahren. Echt wahr!

1. König der Diebe: Frank (Leo DiCaprio) ergaunert sich in ganz Amerika Millionen – als Kopilot, Arzt und Anwalt

2. König der Kleinkrämer: FBI-Agent Shave (Tom Hanks) heftet sich ...

Frechheit siegt, gutes Aussehen sowieso. Frank Abagnale Jr. (Leo DiCaprio) erbte diese Binsenweisheit von seinem Vater (herrlich halbseiden: Christopher Walken), doch sonst nichts. Daraus macht Frank aber sehr viel: ein Vermögen! **Als Kopilot getarnt, stibitzt er Scheckunterlagen der Fluggesellschaft PanAm. Sie zu vervielfältigen müsste ein Kinderspiel sein – wäre da nicht der öde FBI-Agent Carl Hanratty (köstlich als Nervensäge: Tom Hanks).** Wie eine Klette hängt er am Rockzipfel des smarten Hochstaplers. Doch Jr. hat noch einige Trümpfe im Ärmel...

Zwei Filme, zwei Welten. „Catch Me If You Can" ist mit seinem eleganten 60er-Jahre-Look und der eher biederen Story meilenweit weg von der rohen Bilderflut von „Gangs Of New York". Umso beeindruckender, dass DiCaprio in beiden Streifen überzeugt. Zum einen als ausgekochtes Schlitzohr, zum anderen als Straßenkämpfer mit Hasskappe. **Na also: Leo ist wieder voll da!**

Catch Me If You Can
Actionkomödie/USA

Action 3 | Spannung 3 | Humor 2

www.dreamworks.com/catchthem

ab 12 J. beantr. | Start: 30. Januar 2003

Darsteller: Leonardo DiCaprio, Tom Hanks, Christopher Walken, Jennifer Garner

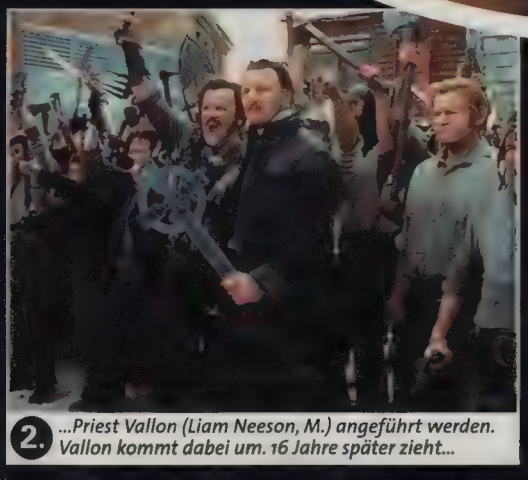
Sauer macht lustig – nach zwei ernsten Filmen kann Regisseur Spielberg endlich wieder lachen 2

Leo im Doppelpack

Gangs Of New York

Im Bandenviertel „Five Points" liefern sich DiCaprio und Daniel Day-Lewis einen Kampf bis aufs Messer. Krass.

1. Im New Yorker Ghetto bilden die Einheimischen eine blutige Front gegen irische Einwanderer, die von...



2. ...Priest Vallon (Liam Neeson, M.) angeführt werden. Vallon kommt dabei um. 16 Jahre später zieht...

3. ...sein Sohn Amsterdam (DiCaprio, r.) in einen finsteren Rachefeldzug...

3. ...an die Fersen des ausgebufften Hochstaplers. Doch im Verhör windet sich Frank (l.) immer wieder heraus

4. Mit gefälschten Schecks erzockt sich der Junge seinen Traum vom großen Glück

5. Startklar für die Stippvisite? Im weißen Kittel legt der Hochstapler sogar echte Mediziner aufs Kreuz

6. Der Partylöwe bei seiner Lieblingsbeschäftigung: Mädels abschleppen. Aber wie lange noch?

Kontrastprogramm: Leonardo DiCaprio als smarter Hochstapler Frank Abagnale Jr. (o.) in „Catch Me If You Can" und als rachsüchtiger ire Amsterdam Vallon in „Gangs Of New York"

4. ...gegen den Mörder Bill The Butcher (Daniel Day-Lewis, r). Der brutale Gang-Boss hat keine Ahnung, wer der Junge ist

5. Pack schlägt sich, Pack verträgt sich: Taschendiebin Jenny (Cameron Diaz, l.) lässt sich vom furchtlosen Iren bezirzen

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Cinetext (2)

Traumprojekte können tückisch sein. „Gangs Of New York" wurde für den Meisterregisseur Martin Scorsese („Casino") beinahe zum Alptraum: Produktionsbudget überzogen, Starttermin x-mal verschoben und dann noch endloses Herumbasteln an der endgültigen Schnittfassung. Das 160-Minuten-Epos war ursprünglich nämlich vier Stunden lang!

Hat der irre Nervenkrieg sich auch gelohnt? Absolut! **Mit diesem mitreißenden, bildgewaltigen Rachedrama über die Keimzelle des Bandenwesens hat der berühmte Filmemacher seine legendären Mafia-Filme noch übertroffen.** Set-Design, Kostüme, Beleuchtung – alles erste Sahne. Doch wäre das alles nichts ohne die beiden fantastischen Hauptdarsteller Daniel Day-Lewis (Oscar-reif!) und Leo DiCaprio. **Das heißblütige Duo liefert sich einen Freiheitskampf, der härter nicht sein könnte.** Aber die Gesetze der Straße sind nun mal knüppelhart und schonungslos... Ein Meisterwerk.

Gangs Of New York

Bandenkriegs-Drama/USA

Action 1 · Spannung 1 · Anspruch 1

www.gangsofnewyork.com

ab 16 J. beantr. · Start: 20. Februar 2003

Darsteller: Leonardo DiCaprio, Daniel Day-Lewis, Cameron Diaz, Liam Neeson, Henry Thomas

1863: In den Slums von New York hauen sich zwei Gangs die Köpfe ein. Ein Film wie ein Faustschlag 1

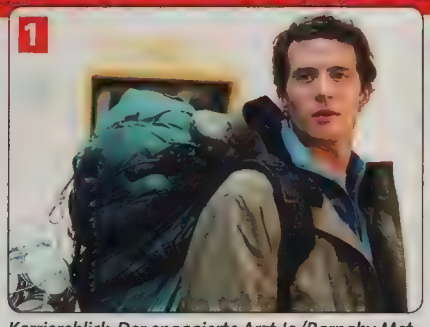
6. Auf in die Schlacht! Amsterdam übernimmt die Führungsrolle seines Vaters – der Hexenkessel New York brennt lichterloh

Benny (August Diehl) verstümmelt sich in der Öffentlichkeit. Irrsinn mit Methode?

Von wegen verträumt: Für den Erfolg tut Forscherin Viktoria (Heike Makatsch) alles

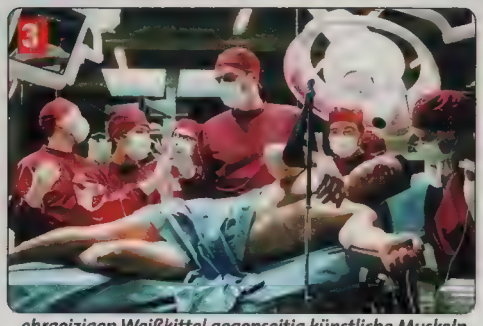
Anatomie 2

Erfolg macht süchtig: Erstklassige Nachwuchs-Ärzte lassen sich als Laborratten missbrauchen. Action und Nervenkitzel.



Karriereblick: Der engagierte Arzt Jo (Barnaby Metschurat) ist überglücklich, denn er hat eine Stelle...

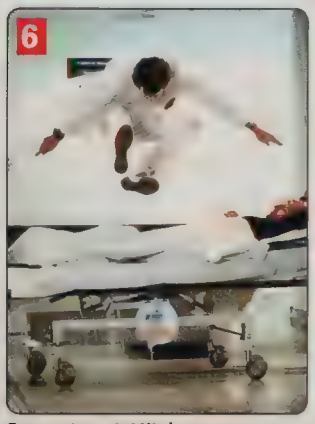
...im Forschungsteam des bekannten Professors Müller-LaRousse (Herbert Knaup, M.) ergattert. An einem Berliner Krankenhaus pflanzen sich die...



...ehrgeizigen Weißkittel gegenseitig künstliche Muskeln ein. Ziel des Forschungsprogramms: Supermenschen!

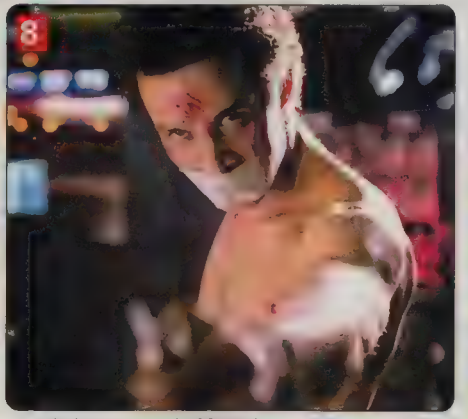
Verbotene Geheimloge: Jo tritt dem Bund der Antihippokraten bei – trotz...

...aller Warnungen seines Mitstreiters Sven (Frank Giering, l.)



Ferngesteuert: Mit den neuen Muckis mutiert Jo zum Überflieger

Doch das böse Erwachen folgt schnell, als der naive Mediziner plötzlich...



...entdeckt, das sein Chef für Ruhm und Ehre sogar töten würde. Jo wird zum lästigen Versuchskaninchen

Regeln sind für Schwache!", so die eiskalte Philosophie von Professor LaRousse (einschüchternd: Herbert Knaup). Sie beschert dem impulsiven Jo den Einstieg ins Elite-Forschungsteam eines Berliner Krankenhauses. Für den jungen Arzt (Star-Qualitäten: Neuling Barnaby Metschurat) erfüllt sich ein Traum – bisher scheuerte er sich im frustrierenden Klinikalltag nur die Nerven blank. Zudem erfährt er, dass das Team, zu dem auch die Mediziner Viktoria und Sven gehören, mit künstlichen Muskeln experimentiert. Jo wittert die Chance, endlich seinem Bruder zu helfen. Der leidet nämlich an Muskelschwund...

„Anatomie 2" verliert keine Zeit, Anhängern der ersten Hit-Produktion erneut das Skalpell an die Gurgel zu setzen. Regisseur Stefan Ruzowitzky, der auch den Vorgänger drehte, will aber nicht nur schocken, sondern auch aufklären: über Ehrgeiz, Ethik und die Gefahren der Medizin. **Doch das haut leider nicht über die volle Filmlänge hin. Darsteller und Story rennen nämlich in einem reichlich wirren Amoklauf dem Showdown entgegen.** Doch ist dieser so adrenalinhaltig inszeniert, dass man die Logiklöcher großzügig überspringt. Schließlich kriegt man nur sehr selten so attraktive Laborratten zu Gesicht, die zudem auch noch top ausgebildet sind.

Anatomie 2
OP-Thriller/Deutschland

Action 2 | Spannung 2 | Spezialeffekte 2

www.anatomie-2.de

ab 16 J. beantr. | Start: 6. Februar 02

Darsteller: Barnaby Metschurat, Heike Makatsch, Herbert Knaup, Frank Giering, August Diehl

Ärzte züchten Übermenschen! Weißkittel im Forscherwahn, aber die Logik hat Löcher. Blutig

2-

Text: Rainer Fellmann

© 1999 Eiichiro Oda/Shueisha, Toei Animation

Die wichtigsten Filme im Januar/Februar

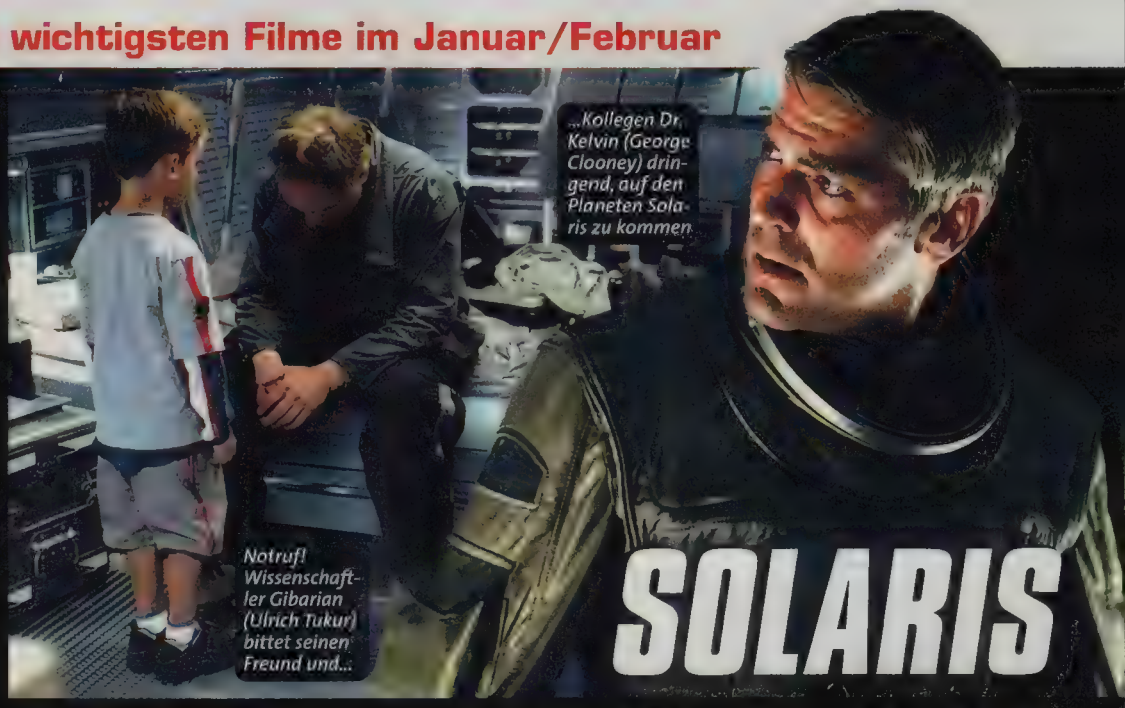
Fiese All-Falle: Astronaut wird nicht von Aliens bedroht, sondern von der eigenen Vergangenheit.

So kann ein Hollywood-Traumpaar auch aussehen: Regisseur Steven Soderbergh und George Clooney verstehen sich seit „Out of Sight" und „Ocean's Eleven" so gut, dass sie jetzt zum dritten Mal gemeinsam die Leinwand stürmen. Diesmal mit einem ernsten Thema:

Dr. Chris Kelvin (George Clooney) empfängt einen Hilferuf von seinem Mitstreiter Gibarian (Ulrich Tukur). Der hält sich auf der Weltraumstation Prometheus über dem Planeten Solaris auf. Wie sich herausstellt, können dort Erinnerungen zum Leben erweckt werden. Nach seiner Ankunft kriegt der Psychiater zu spüren, was das heißt: Seine tote Frau Rheya (Natascha McElhone) stattet ihm einen Besuch ab...

Die Neuverfilmung des Sci-Fi-Klassikers von 1972 erschreckt durch Psycho-Thrill statt durch Knalleffekte.

Action 3 | Spannung 2 | Effekte 3
Sci-Fi-Drama/USA
ab 12 Jahre | Start: 6.2.03
www.solaristhemovie.com
Ich kann tote Frauen sehen... Seelenklempner geht im Weltall auf Psycho-Trip. Sci-Fi für kluge Köpfe
2



...Kollegen Dr. Kelvin (George Clooney) dringend, auf den Planeten Solaris zu kommen

Notruf! Wissenschaftler Gibarian (Ulrich Tukur) bittet seinen Freund und...

Geist oder Wirklichkeit? Vor Jahren hat Rheya (Natascha McElhone) Selbstmord...

...begangen. Plötzlich taucht Kelvins tote Frau auf der Raumstation Prometheus...

...wieder auf. Der Psychiater rutscht ins alte Gefühlschaos – was geht hier ab?

KINO TOP 5

1 **8 Mile**
MIT DEM BESTEN HOP-ARTISTEN
Skandal-Rapper Eminem spielt sich selbst – und landet einen Hit

2 **Der Herr der Ringe: Die zwei Türme**
MIT PERFEKT ANIMIERTEM GOLLUM
Die Gefährten sind getrennt, und in Helms Klamm bricht die Hölle los.

3 **Star Trek: Nemesis**
MIT HOCHZEIT UND TODESFALL
Bedrohlich: Das Leben von Captain Picard steht auf Messers Schneide

4 **Stirb an einem anderen Tag**
MIT BERRY IM BIKINI – HALLE-LUJA
20 Abenteuer in 40 Jahren – Top-Agent 007 ist angeregt wie nie zuvor

5 **Harry Potter u. die Kammer des Schreckens**
MIT VOLDEMORT IN NEUER GESTALT
Es geht abwärts. Harrys Zauberstab ist doch nicht etwa defekt?

Spy Kids 2: Die Rückkehr der Superspione

Die Junior-Agenten ermitteln wieder. Nachwuchs für 007.

Ein guter Agent wächst mit seinen Aufgaben. In „Spy Kids" betraute Regisseur Robert Rodriguez die Geschwister Carmen (Alexa Vega) und Juni Cortez (Daryl Sabara) mit der halsbrecherischen Rettung ihrer Eltern.

Diesmal wird's noch wilder: Die beiden müssen auf einer exotischen Insel eine Geheimwaffe sicherstellen. Mutierte Riesensaurier und Säbel schwingende Skelette sind dort noch das kleinste Problem. Denn das konkurrierende Agentenpaar Gerti (Emily Osment) und Gary (Matt O'Leary) will den heiklen Auftrag an sich reißen...

Spaßvogel Rodriguez schnippelte den Film liebevoll in seiner Garage zusammen. Entstanden ist ein Feuerwerk an ultraknalligen Spezialeffekten. Fantasievoller als der Vorgänger.

Carmen (Alexa Vega) ist stocksauer, denn die...

...Konkurrenz torpediert heftig ihre Mission

Action 1 | Spannung 2 | Humor 2
Actionkomödie/USA
ab 0 Jahre beantr. | Start: 23.1.03
www.spykids2-derfilm.de
Libellen-U-Boote und Raketenschuhe – die Spy Kids fahren erneut schweres Geschütz auf
2

The Ring

Tod durch TV: Journalistin hat Panik vor einem Mordvideo.

Zu viel Pantoffelkino ist schädlich – der leidige Spruch bekommt durch diesen abgründigen Thriller eine ernst zu nehmende Bedeutung.

Reporterin Rachel Keller (starker Auftritt von Naomi Watts) fällt ein Schwarzweiß-Video in die Hände. Es killt jeden Zuschauer auf geheimnisvolle Weise. Darauf zu sehen: eklige Maden, ein selbstmörderisches Pferd (Wahnsinns-Szene!), eine Frau, die von einer Klippe stürzt. Noch stärker geschockt wird Rachel durch einen Anrufer, der ihren Tod in sieben Tagen voraussagt. Panisch versucht die Blondine, das Rätsel zu lösen, bevor ihre Zeit abläuft...

Regie-As Gore Verbinski („Mexican") interpretiert den asiatischen Schocker „Ringu" neu und schafft ein ebenso düsteres Horror-Erlebnis. Die Zutaten: Grusel ohne Gewalt plus gespenstische Soundeffekte. Alptraum nonstop!

Bizarr: Ein Videotape tötet seine Besitzer

Ist Journalistin Rachel (r.) als Nächste dran?

Action 2 | Spannung 1 | Anspruch 2
Horror-Thriller/USA
ab 16 Jahre | Start: 13.2.03
www.ring-themovie.com
1a-Gänsehaut-Schocker um mysteriöse Morde. Bösartig wie „Poltergeist" oder „Das Omen"
1

Text: Renée Wieder · Fotos: Cinetext · Charts: SCREENFUN-Redaktion

Ghost Ship

S.O.S.! Bergungsmannschaft auf Geisterschiff gestrandet...

Schauriges muss sich an Bord des Luxusliners „Antonia Graza" abgespielt haben, kurz bevor der Dampfer spurlos vom Radar verschwand. Erst vierzig Jahre später wird das Wrack auf offener See gefunden. Ein Bergungsteam unter Leitung der derben Maureen Epps (Ex-„ER"-Oberschwester Julianna Margulies) rückt an. Die Crew ahnt nicht, dass sie ein Geisterschiff entert. Aber schon bald häufen sich blutige Begegnungen...

Von Spukhäusern hatte Regisseur Steve Beck nach dem gefloppten Horrorstreifen „13 Geister" wohl erst mal die Nase voll. Diesmal segelt er hinaus aufs offene Meer und verbreitet zur Abwechslung „Titanic"-Flair beim unheimlichen Schlitzerfest.

Der Schocker-Schnellschuss folgt dem Zehn-Kleine-Negerlein-Prinzip. Okay, aber ohne bleibenden Eindruck.

Kein Kahn wie jeder andere: Maureen (M.)...

...und ihr Team forschen nach Dämonen

Action 2 | Spannung 3 | Effekte 2

Horror/USA

ab 16 Jahre | Start: 23.1.03

www.ghostship.de

Wenn der Nebel sich lichtet, zeigen sich die Geister an Deck... Viel Blut, mittelmäßiger Horror

3

Schwere Jungs

Dritte Leinwand-Attacke von Lachsack Tom Green. Dürftig.

Für einen Gag, und sei er noch so dämlich, tut MTV-Comedy-Clown Tom Green („Road Trip") alles. Diesmal versprüht er seinen Anarcho-Proll-Charme als Gelegenheitsgauner Duff. Dessen kriminelle Geldbeschaffungsmaßnahmen führen selten zum Erfolg, dafür häufig ins totale Chaos.

Heiß auf Knete ist auch Kumpel John (Jason Lee, „Vanilla Sky"). Der braucht händeringend 30.000 Dollar: fürs Traumhaus seiner Verlobten und die Studiengebühren seiner Nichte. Ein krasser Coup muss her, kurzum überfällt das Irrsinnsduo Duffs Onkel, eine Tankstelle und einen Millionär...

Die Chemie zwischen den dummdreist auftrumpfenden Hauptdarstellern ist prima. Trotzdem sind die 82 Filmminuten zäh wie Kaugummi – wohl, weil auch die Story jegliche Cleverness vermissen lässt. So nicht!

Duff (Tom Green, l.) hat den kompletten...

...Durchblick, wenn's um Räubereien geht

Action 3 | Spannung 3 | Humor 3

Komödie/USA

ab 6 Jahre beantr. | Start: 13.2.03

www.schwerejungs-derfilm.de

Derb-Talker Tom Green als trotteliger Kleinganove. Nervige und zumeist geistlose Gagparade

4

Dragon Ball Z – Der Film

Brandgefahr! Son-Goku elektrisiert die Leinwand.

Als der Japaner Akira Toriyama 1984 die ersten „Dragon Ball"-Mangas zeichnete, konnte er nicht ahnen, dass er gerade dabei war, die Comic-Welt zu revolutionieren. Das Ergebnis: 200 Millionen verkaufte Bücher und eine mega-erfolgreiche Anime-Serie. Von der riesigen Internet-Fanschar gar nicht zu reden. So waren Kinoabenteuer nur eine Frage der Zeit.

„Dragon Ball Z – Der Film" besteht aus zwei überaus packenden Geschichten: In „Fusion" droht Ärger durch Janemba, eine Kreatur aus dem Jenseits. Um „es" zu besiegen, müssen Son-Goku und Vegeta ihre Kräfte vereinigen. Doch die Fusion geht schief... In „Drachenfaust" will ein riesiger Feuerspucker alles Leben vernichten. Nur der legendäre Krieger Tapion kann das Monster besiegen... Blitzkrieg an allen Fronten sorgt für Spannung und Spaß.

„Fusion": Son-Gokus Feind hat viele Gesichter

„Drachenfaust": Gotrunks trotzt jeder Gefahr

Action 1 | Spannung 2 | Humor 2

Anime-Abenteuer/Japan

ab 6 Jahre beantr. | Start: 13.2.03

www.dragonballz-film.de

In der japanischen Kult-Saga brennt mal wieder die Luft. Anime-Alarm im XXL-Format

2

Mann umständehalber abzugeben!

Oder: Scheiden ist süß

Sitcom-Star Matthew Perry jagt einer sexy Zicke hinterher.

Dass „Friends"-Liebling Matthew Perry echtes Kinoformat besitzt, hat er an der Seite von Bruce Willis in „Keine halben Sachen" bewiesen. Weshalb also diese Klamotte?! Einzig nachvollziehbare Erklärung: Ex-Model Elizabeth Hurley am Set schöne Augen machen. Doch die langweilt als Luxuszicke Sara die Zuschauer und ihren Ehemann. Perry alias Joe Tyler hat nun die ehrenvolle Aufgabe, der Beauty die Scheidungsunterlagen zu überbringen. Sara kriegt davon Wind und macht sich aus dem Staub...

Trotz Minirock-Blickfang und Bad-Taste-Witzen ist die Blödelei nur schwer erträglich. Die Schöne und der Komiker haben Pfiffigeres verdient.

Gelegenheitsflirt: Sara (l.) und Spießer Joe...

...kommen sich auf dem Gepäckband näher

Action 3 | Spannung 4 | Humor 4

Komödie/USA

ab 12 J. beantr. | Start: 6.2.03

www.servingsara.com

Ordinäre Slapstick-Komödie mit Miss Hurley („Teuflisch") und Mr. Perry („Friends"). Unbefriedigend

4

FILM-NEWS

Terminator 3

Wie war das noch: „Hasta la vista, Baby"? Arnie schießt wieder scharf...

...um Ex-Feind John Connor erneut vor bösen Maschinen zu beschützen

Neue Fotos, neuer Starttermin. Arnies dritter Krawumm-Auftritt als kultige Killermaschine wurde vom 24. auf den 31. Juli verlegt. Der Todesengel T-X (Kristanna Loken) wartet schon... Mehr unter *www.terminator3-der-film.de*

Tomb Raider 2: Lara Croft and the Cradle of Life

http://ladycroft0.topcities.com/rmovie2.html

Jetzt ist es amtlich: Angelina Jolie zwängt sich zum zweiten Mal ins knallenge Kampf-Outfit von Archäologin Lara Croft. Start: 14. August 03.

Clever, sexy, unbesiegbar: Miss Jolie spielt erneut das leibhaftige Cyberbabe

The Fast and the Furious 2

http://www.johnsingletonfilms.com/ff2.html

Blöd: Vin Diesel (Foto) steigt für die Fortsetzung von „The Fast and the Furious" nicht mehr aufs Gaspedal. Dafür dreht er „Triple X 2". Co-Star Paul Walker muss also am 19. Juni 03 allein losdüsen.

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Januar/Februar

Ali

Drama · ab 12 Jahre · ab 13. Februar

Ein Boxkampf von Sportler-Legende Muhammad Ali war keine schnöde Prügelei – das war Kampfkunst. Karriere und Privatleben des Ex-Champions schillern so sehr, dass Regisseur Michael Mann („Heat") Hollywoods Superstar Will Smith nicht lange zur Hauptrolle überreden musste.

Der um 15 Kilo Körpergewicht hochtrainierte Rapper und Schauspieler fightet sich durch die Rolle seines Lebens: Sehr glaubwürdig spielt er den Weltklasse-Boxer in den Jahren '64 bis '74 – vom ersten WM-Titel bis zum späten Comeback. Ob Will Smith auf der DVD dazu kommt, über den Dreh zu berichten, steht leider noch nicht fest.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Das Bonusmaterial wurde bis zum Redaktionsschluss noch nicht festgelegt

Twentieth Century Fox | Ausstattung –

- Notiz am Rande: Wills Gattin Jada Pinkett-Smith spielt eine der vielen Ali-Frauen
- Vor lauter Ehrfurcht kommt Michael Mann seinem Idol menschlich nicht sehr nah

Extrem sorgfältig gedrehtes Porträt. Klarer K.o.-Sieg durch „Ali"-Darsteller Will Smith — 2+

Beginn einer neuen Box-Ära: Mit 22 holt sich Großmaul Cassius Clay alias Muhammad Ali den begehrten WM-Titel

Angezählt: Als Ali (r.) sich mit dem Politiker Malcolm X einlässt, ist die Box-Lizenz futsch

TOP 5 DVD VERKAUF

Schön, aber eiskalt: Profi-Killerin Zam Wesell soll Prinzessin Amidala töten

1. **Star Wars – Episode II: Angriff der Klonkrieger**
   Galaktisch gut: Jedi-Ritter Anakin Skywalker fechtet sich auf Platz 1.
2. **Der Herr der Ringe: Die Gefährten (Special Edition)**
   Der DVD-Viererpack ist nicht nur dank Top-Ensemble ein Knaller – auch die halbe Stunde Extra-Film ist genial.
3. **Matrix**
   Bis „Matrix Reloaded" endlich in die Kinos kommt, trösten sich die Fans mit Keanu Reeves' erstem Sci-Fi-Trip.
4. **Spider-Man**
   Tobey Maguire hebt nach Spinnenart vom Erdboden ab. Im Anschluss lockt das üppige Bonusmaterial ins Netz. Schwungvolle High-Tech-Action.
5. **Ice Age**
   Lässige Eiszeit-Gang: Faultier Sid, Mammut Manfred, Säbelzahniger Diego. Bonus-Brüller ist der neue Chaos-Auftritt von Eichel-Freak Scrat.

Alter, wieso ist das Abflussrohr verchromt?

Erkan & Stefan gegen die Mächte der Finsternis

Trash-Komödie · ab 12 Jahre · ab 28. Januar

Sitzt die Goldkette perfekt, ist alles krass korrekt. Doch auf die Superchecker Erkan und Stefan wartet mystischer Ärger im zweiten Kinoeinsatz. Das Duo muss mit Bunny Tana (Bettina Zimmermann) die Welt retten. Blödsinn pur, was sonst?!

Verleih: DVD, VHS

Extras: Verleih-Filme von BMG Video enthalten grundsätzlich kein Bonusmaterial

BMG Video | DVD-Ausstattung –

- Erkan und Stefan bastelten coole Filmzitate ins Drehbuch – von Indy bis „Star Wars"
- Die Action kommt bei weitem nicht so stark wie im ersten Kinohit

Die zwei Superprolls sind humortechnisch gut gerüstet – was man von null Extras nicht sagen kann — 2-

Leslie Nielsen schießt mit Kanone auf Spatzen

2002 – Durchgeknallt im All

Sci-Fi-Klamotte · ab 16 Jahre · ab 28. Januar

Als Komik-Altmeister Leslie Nielsen sich vor drei Jahren ins All beamen ließ, wollte er mit der nackten Kanone auf die „Men In Black" feuern. So war dieser verflixt unlustige Sci-Fi-Mix zumindest mal gedacht. Worum geht's? Space-Cop Dick Dix (Nielsen) tritt gegen Aliens, einen Clinton-Klon und Frau Feldbusch an.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Diverse Kino-Trailer, Making-of, Doku-Featurette, Biografien von Cast und Crew

Columbia TriStar | DVD-Ausstattung 2

- Extrem witzig: das Extra „Der Leslie-Nielsen-Humor". Es ersetzt den Gurken-Film
- Überflüssige Produktionsnotizen – die eignen sich höchstens als Schlafmittel

Flache Gags, dazu Piepsstimme Verona Feldbusch in einer Nebenrolle. Leslie Nielsen im Formtief — 4

Impulsiv: LaMarr (M.) lässt seinen Frust raus

Dead Heat – Tödliches Rennen

Thriller · ab 12 Jahre · ab 4. Februar

Nach einem Herzinfarkt steckt Detective LaMarr (tolle Leistung: Kiefer Sutherland) in einer schweren Sinnkrise. Sein Bruder Ray (Anthony LaPaglia) will ihn ausgerechnet mit einer krummen Nummer auf der Pferde-Rennbahn aufmuntern. Da ist reichlich Schlamassel vorhersehbar... Fesselnder Mix aus Krimi und Drama.

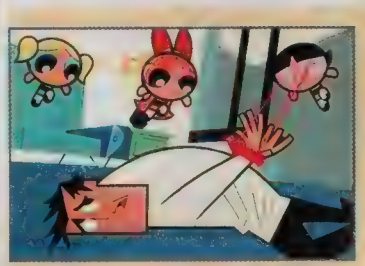
Verleih: DVD, VHS

Extras: Trailer

Kinowelt | DVD-Ausstattung –

- Topleistungen sollten belohnt werden – auch wenn der Film in Amerika floppte
- Die Verfolgungsjagd zu Beginn ist so behäbig wie eine Fahrt im Elektro-Auto

Lädierter Bulle macht schmutzige Geschäfte, eingefädelt vom halbseidenen Bruder. Starker Tobak — 2+



Verstrahlt: Die Powerpuff Girls im Einsatz

The Powerpuff Girls Movie

Zeichentrick · ab 6 Jahre beantragt · ab 6. Februar

Ups, kleiner Laborfehler! Beim Basteln braver Bilderbuch-Mädchen erschafft Professor Utonium drei Gören mit Superkräften und Laseraugen: die Powerpuff Girls. Unverzüglich mischt das kernige Trio Großstadt-Gesindel auf... Zeichentrick-Abenteuer im Anime-Stil. Die tolle TV-Serie läuft leider nur in den USA.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 22 €), VHS (ca. 14 €)

Extras: Interviews u.a. mit dem Regisseur, Featurette „Hinter den Kulissen", US-Trailer

Warner | DVD-Ausstattung 2

- Der Kurzfilm „Dexters Labor" liefert witzige Infos zur Entstehung der Powerpuff Girls
- Der Kinotrailer ist nett, ein paar TV-Serien-Ausschnitte wären besser gewesen...

Perfekte Schwestern für Lara Croft: Vollgas-Girlie-Abenteuer im pinkfarbenen Anime-Look — 2

Text: Renée Wieder · Fotos: Cinetext (3) · Charts: amazon.de

Agenten auf der Flucht: Wenn Austin Powers (r.) seinen Dad befreit hat, geht der Wahnsinn erst richtig los

Austin Powers in: Goldständer

Wo war ich gerade? Ach ja, beim Erdball zerstören. Nägelnager Dr. Evil in seinem Element

ab 12 Jahre · ab 6. Februar

Groovy, Baby! Kult-Agent Austin Powers (Mike Myers) feiert in seinem dritten Kinohit die funkigen 70er-Jahre. Mit schrillem Retro-Outfit und sexy Hüftschwung geht's erneut in den Clinch mit Intimfeind Dr. Evil (Doppelrolle für Mike Myers). Dieser hat sich erdreistet, Austins Erzeuger Nigel (Michael Caine) zu kidnappen. Hilfe erhält der Top-Agent von Sexbombe Foxxy Cleopatra („Destiny's Child"-Frontfrau Beyoncé Knowles)...

Myers' ultraschräge Bond-Parodie ist derart hip, dass Hollywoods Elite nach Gastauftritten lechzt – lasst Euch also überraschen... Ebenso erlesen sind übrigens auch die DVD-Extras.

Verleih, Verkauf: DVD (ca. 24 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: 15 nicht verwendete Szenen, fünf Trailer, vier Musikvideos, 16 Drehdokumentationen u.v.m

Warner	Ausstattung 1

Myers' Nonsens in der Doku „Die Welt von Austin Powers". Absolut filmreif

Im Audiokommentar pennt der Regisseur fast ein. Zum Glück hilft sein Star aus

Dieses knallbunte Spektakel liebt oder hasst man. Toll: die Mini-Auftritte von Pop- und Filmstars **2**

Baby an Bord! Enrico (r.) knüpft Kontakte

Rat Race – Der nackte Wahnsinn

Komödie · ab 6 Jahre · ab 6. Februar

Eine Handvoll Verlierer kriegt die Chance, den Jackpot zu knacken: Casino-Tycoon Donald Sinclair (John Cleese) schickt die Amateur-Zocker auf ein Chaos-Rennen um zwei Millionen Dollar Preisgeld – darunter Whoopi Goldberg und Rowan „Mr. Bean" Atkinson. Promi-Spaß von Regisseur Jerry Zucker („Die nackte Kanone").

Verleih: DVD, VHS

Extras: Featurette „Hinter den Kulissen", Biografien und Filmografien, Trailershow u.v.m.

Universal	DVD-Ausstattung 2

Die Interviews mit den Darstellern garnieren den gagreichen Gute-Laune-Streifen

Das eigentlich erfreuliche Special „Hinter den Kulissen" ist viel zu kurz

In Las Vegas bricht die Hölle los. Eine Handvoll Zocker liefert sich einen Marathon um Moneten **2**

Hundemüde: Wilder im Uni- und Partystress

Party Animals

Sex-Klamauk · ab 12 Jahre · ab 10. Februar

Berühmt für knackige Feten ist der Faulpelz-Student Wilder (Ryan Reynolds, aus der Sitcom „Ein Trio zum Anbeißen"). Als sein genervter Dad jedoch den Geldhahn zudreht, muss der Charmebolzen als Party-Organisator arbeiten... Klassischer Bad-Taste-Mix: freizügige Girls, Gags unter der Gürtellinie – nix Neues.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 18 €)

Extras: Ausführliches Making-of, Kinotrailer, Musikvideo „Bouncing of the Walls" u.v.m.

BMG Video	DVD-Ausstattung 2

Mutig. In den „Drehpannen" zeigt Sitcom-Star Ryan Reynolds witzige Textschwächen

Eitel: Die Interviews mit dem Hauptakteur sind so öde wie der ganze Film

Party statt pauken – launige Idee, fantasielos umgesetzt. „Sex sells" allein haut nicht hin **4**

Verliebt: Mäuserich Stuart steht auf Margalo

Stuart Little 2

Zuckersüß-Komödie · ab 0 Jahre · ab 11. Februar

Die Maus im Haus: Seit Familie Little den putzigen Stuart adoptiert hat, lebt dieser auf der Erfolgsspur – bevorzugt im Spielzeug-Cabrio. Unheil flattert erst in Gestalt der diebischen Vogeldame Margalo ins Eigenheim, obwohl die doch so nett ist... Pfiffiger Mix aus Animations- und Realfilm. Auch für große Jungs!

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 28 €), VHS (ca. 13 €)

Extras: Audiokommentare, Dokus, Making-of, Musikvideo „I'm Alive" von Celine Dion u.v.m.

Columbia TriStar	DVD-Ausstattung 1

Einen Extrapunkt gibt's für das Playstation- und das DVD-ROM-Spiel. Prima Ergänzung

Die Fotogalerie und die Filmografien der Darsteller sind ödes Pflichtprogramm

Für seinen zweiten Großstadt-Auftritt wurde Dreikäsehoch Stuart noch gelungener animiert **2+**

Pfoten hoch! Drei Outlaws bei der Arbeit

American Outlaws

Western-Komödie · ab 12 Jahre · ab 17. Februar

Hitzkopf Jesse James (lässiger Mädchenheld: Colin Farrell aus „Minority Report") überfällt mit seinen Kumpels Geldtransporte – und verteilt anschließend die Beute im Robin-Hood-Stil an Arme. Der Startschuss einer Western-Legende... Im Stil von „Young Guns" wird dem muffigen Genre ein kräftiger Ausritt verordnet.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Verleih-Filme von BMG Video enthalten grundsätzlich kein Bonusmaterial

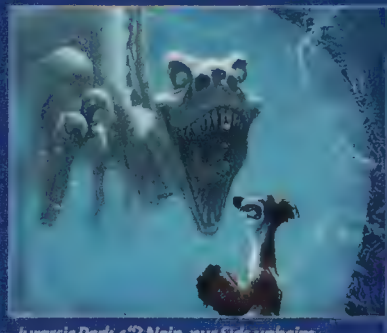
BMG Video	DVD-Ausstattung

Colin Farrell beim Cowboy-Training. Vielleicht nutzt er's ja für eine Fortsetzung...

Ob die im März erscheinende Kauf-DVD Extras enthält, steht noch nicht fest

Für die lockere Westernkomödie griffen die Macher zur Videoclip-Ästhetik von MTV. Bleihaltig **2**

TOP 5 VIDEO VERKAUF



„Jurassic Park 4"? Nein, nur Sids unheimliche Begegnung der ausgestorbenen Art

1 Ice Age
Vier Eiszeit-Trauer und ein hilfloses Findelkind – der brüllkomische Animationshit schafft den Sprung vom Kino-Thron zur Video-Spitze.

2 Spirit – Der wilde Mustang
Spirits Zeichentrick-Liebe zur schönen Stute Rain kommt tierisch gut an. So romantisch können Western sein

3 Star Wars – Episode II
Ein großer Erfolg das Video ist, so könnte Jedi-Meister Yoda glatt philosophieren. Doch auch das Sternenkrieg-Finale steht hoch

4 Harry Potter u. d. Stein der Weisen
Die Fortsetzung läuft längst im Kino, aber Daniel Radcliffe verhext immer noch freudestrahlend die Videocharts

5 Der Herr der Ringe: Die Gefährten
Waren das noch Zeiten, als Hobbit Frodo selig im Auenland lebte. Nun haben Finsterlinge Mittelerde erreicht.

„Matrix“ meets 007:

ALIAS

Sie ist nicht die erste Studentin mit einem dunklen Geheimnis. Aber die Feinde der Undercover-Agentin Sydney Bristow sind keine Dämonen, sondern echte Schurken. Ein Kracher!

Wenn die sexy Studentin Kampfanzug und Bleispritze parat hält, geht's bösen Buben ans Leder

Sydney Bristow
Ihre Freunde halten sie für eine viel beschäftigte Studentin. In Wirklichkeit ist Sydney Elite-Spitzel – nette Freizeitgestaltung...

DIENSTAGS (AB 18. FEBRUAR)
20.15 PRO 7 ALIAS – DIE AGENTIN (PILOTFILM)
SHOWVIEW: 20-789 (18.2.)

Perfekte Tarnung ist lebensnotwendig, wenn man für einen Geheimdienst arbeitet. **CIA-Agentin Sydney Bristow (Jennifer Garner) versteckt sich hinter klugen Büchern, wenn sie nicht gerade Terroristen zur Strecke bringt. Als harmlose Studentin.** Der Titel des US-Serienhits „Alias“ (Originaltitel) steht denn auch für ein extrem gefährliches Doppelleben.

Wie gefährlich es wirklich ist, erfährt die smarte Heldin bereits in der Pilotfolge „Truth Be Told“ auf brutale Weise: Ihr Verlobter wird umgebracht, nachdem Sydney ihm über ihre Arbeit beim SD-6 erzählt hat, einer Geheimorganisation der CIA.

Die Agentin stellt geschockt fest: SD-6-Boss Arvin Sloane (Ron Rifkin) ist der Kopf eines weltweit operierenden Verbrechersyndikats. Mit den Nerven völlig am Ende, rennt Sydney zum echten CIA, und findet in Michael Vaughn (Michael Vartan) einen Verbündeten und Freund. Fortan hetzt die schlagfertige Powerfrau als Doppelagentin um den Globus. **Bei ihren Aufträgen bewegt sich Sydney auf höchst riskantem Terrain: Sie muss die Anweisungen vom Terror-Trupp SD-6 so ausführen, dass die CIA davon profitiert...**

Hauptdarstellerin Jennifer Garner ist seit dem Start von „Alias – Die Agentin“ einer der meistgehypten US-Newcomer – weil jede der 22 Folgen der 1. Staffel einen enormen Spannungsaufbau hat. Hinzu kommt der wandlungsfähige Look der Hauptfigur. Bei allen Einsätzen zeigt sich Jennifer alias Sydney in komplett neuen Outfits – mal sexy, mal sportlich, mal elegant. Highlight aber sind die tollen Kampfszenen im Martial-Arts-Stil. **Wer hier auch nur eine Episode verpasst, ist selber schuld.**

Völlig fertig: Nach der Ermordung ihres Verlobten erfährt Sydney (r.), dass der SD-6 eine Schurkentruppe ist. Als rothaariger Punk getarnt, wechselt sie zum CIA

Agentin nach Dienstschluss – Erotik pur

Arvin Sloane, SD-6
Der eiskalte Syndikatschef lässt Sydneys Verlobten töten – weil die Top-Agentin über ihr Doppelleben geplaudert hat.

Michael Vaughn, CIA
Der smarte Michael führt Sydney bei der CIA ein und ist ihr direkter Kontaktmann. Beide sind sich auf Anhieb sympathisch.

Jack Bristow, mysteriös
Seit dem Tod ihrer Mutter ist Sydneys Verhältnis zu ihrem Vater echt mies – zumal sie nicht weiß, auf welcher Seite er steht

Entschlossener Blick: Für Doppelagentin Sydney (Jennifer Garner, M.) und ihr cleveres Undercover-Team geht es jeden Tag ums nackte Überleben

INTERVIEW MIT JENNIFER GARNER

Wie bist du an die Hauptrolle in „Alias – Die Agentin" gekommen?
Der Produzent Jeffrey Abrams hatte mir zuvor eine Gastrolle in der ebenfalls von ihm betreuten Sitcom „Felicity" angeboten. Offenbar habe ich ihn beeindruckt...

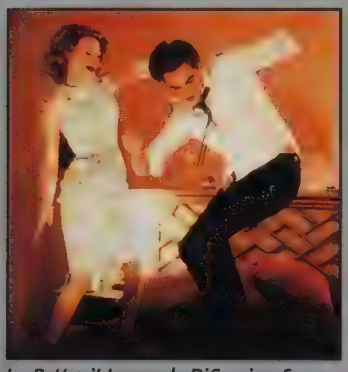
Als Sydney Bristow musst du körperlich topfit sein. Ein Problem?
Ich hätte nie gedacht, dass ich beim Kampftraining so viel Aggressivität entwickeln könnte. Inzwischen beherrsche ich jede Drehung, jeden Schlag perfekt. Das fühlt sich gut an!

Mit wem hast du die Hammer-Fights im „Matrix"-Stil trainiert?
Kein Witz, ich habe in den Gelben Seiten geblättert und dort Meister Yu entdeckt. Mit ihm habe ich täglich eine Stunde knallhart gerungen.

Beneidet dich dein Kollege und Ehemann Scott Foley um den Erfolg?
Er ist so süß! Den Pilotfilm hat er sich schon 20-mal angeschaut.

Diese Trophäe gebe ich nicht wieder her! Jennifer Garner kassiert den Golden Globe als „Beste Schauspielerin"

VOM TV- ZUM KINOSTAR



Im Bett mit Leonardo DiCaprio – Szene aus der Komödie „Catch Me If You Can"

Mit der Rolle der attraktiven Actionheldin wurde Miss Garner über Nacht zum Star. Golden-Globe-Auszeichnung und Emmy-Nominierung bescherten ihr Kino-Drehbücher der A-Klasse: Im Kriegsdrama „Pearl Harbor" war sie an der Seite von Ben Affleck zu sehen. Mit ihm hat Jennifer kürzlich auch die Comic-Verfilmung „Daredevil" abgedreht.

Der Neue von J. Lo ist aber nicht der einzige Frauenheld, mit dem die 30-Jährige auf Tuchfühlung gegangen ist: In der Hochstapler-Komödie „Catch Me If You Can" tobt sie mit Leonardo DiCaprio durch die Designer-Betten.

Raus mit der Sprache, wer sind deine Informanten? Bei Verhören ist Sydneys Daddy (Victor Garber) nicht zimperlich

Bist du es wirklich? Urplötzlich taucht die angeblich tote Laura Bristow (r.) vor ihrer Tochter auf

Sexy, smart, schlagkräftig: Sydney wechselt ihre Haarfarbe mit jeder neuen Identität

GASTSTARS IN „ALIAS"

Ein Kultregisseur als Top-Terrorist: Quentin Tarantino („Pulp Fiction") feuert durch die Episode „The Box"

Eleganter Fiesling: Darsteller Roger Moore spielt in der Folge „The Prophecy" einen Mafia-Boss

„Alias – Die Agentin" war in den USA der Überraschungshit von 2001: eine TV-Produktion auf Kinoniveau. So ist es auch zu erklären, dass Hollywood-Größen wie Roger Moore und Quentin Tarantino ganz versessen darauf waren, als Gaststars aufzutreten. In der zweiten Staffel ist Ethan Hawke dabei.

Text: Rainer Fellmann, Fotos: AP, Cinetext

Die Top-Filme

HARD RAIN

Do 24.1.

20:15 · RTL 2 · Actionthriller · SHOWVIEW: 804-231

Eine US-Kleinstadt muss nach wochenlangem Dauerregen evakuiert werden. In dieser extrem brenzligen Katastrophen-Situation wittert der alternde Gangster Jim seine Chance auf den letzten großen Coup… Crime&Action-Cocktail von Regisseur Mikael Salomon.

Hard Rain (Fr, 24. Januar): *Jim (Morgan Freeman, r.) und Tom (Christian Slater) steht das Wasser bis zum Hals. Ob der Geldtransporter mit den drei Millionen Dollar wohl doch noch vorbeischwimmt?*

STORM

Sa 25.1.

20:15 · Pro 7

Katastrophen-Action · SHOWVIEW: 12-800

Während Mr. Freeman im Regen steht, muss Mr. Perry („Beverly Hills 90210") alias Dr. Young gegen nervige Windhosen ankämpfen. Noch krasser: Der Sturm wurde künstlich erzeugt… 1a-Adrenalin-Kick mit aufgeblasener Story.

Storm (Sa, 25. Januar): *Dabei wurde doch vom Wetteramt für heute Sonnenschein angekündigt… Wissenschaftler Dr. Ron Young (Luke Perry) fliegt doch glatt das Blech weg*

LEGENDE

Mo 27.1.

20:15 · Kabel 1

Fantasy · SHOWVIEW: 50-602

16 Jahre, bevor Peter Jackson mit „Der Herr der Ringe" die Leinwand verzauberte, tollte Kollege Ridley Scott („Blade Runner") durch Fantasialand. Mit Feen, Elfen, Wichtelzwergen und einem Helden, der Weltstar wurde: Tom Cruise.

Legende (Mo, 27. Januar): *Prinzessin Lili (Mia Sara) ist verzweifelt, aber auch sehr kampflustig. Der herzlose Herr der Finsternis will die letzten beiden Einhörner töten*

ALLES GETÜRKT

Do 30.1.

20:15 · Pro 7

Komödie · SHOWVIEW: 8-101-059

Olaf arbeitet als verdeckter Ermittler. Unter dem Decknamen Cem Yilmaz observiert er einen türkischen Gemüsehändler – und verknallt sich in dessen Tochter… Stark: Rap-Star Bürger Lars Dietrich als schräger Komödiant.

Alles getürkt (Do, 30. Januar): *Für diese scheußliche Perücke hast du Geld bezahlt? Um seine Herzensdame zu beeindrucken, macht sich Polizist Olaf zum Deppen*

THE GAME

Fr 31.1.

20:15 · RTL II

Thriller · SHOWVIEW: 6-098-615

Banker van Orten (toll in der Rolle des Kotzbrockens: Michael Douglas) hat keine Gefühle. Dafür aber etliche Millionen auf dem Konto. Zum Geburtstag kommt jedoch Chaos in sein Leben – durch ein seltsames Spiel… Top!

The Game (Fr, 31. Januar): *Ich sollte nicht so viel feiern gehen! Nicholas van Orten (Michael Douglas) leidet unter dem Geburtstagsgeschenk seines hinterhältigen Bruders*

Spielfilme

Do 23.1. · 20:15 · Vox

LIEBE IN JEDER BEZIEHUNG

Komödie

SHOWVIEW: 6-287-507

Nina (Jennifer Aniston) will ihr Kind lieber mit ihrem schwulen Mitbewohner aufziehen als mit ihrem Freund. Das Dilemma hat Ehemann Brad Pitt wohl längst geklärt.

Do 23.1. · 20:15 · Pro 7

RATTEN – SIE WERDEN DICH KRIEGEN!

Thriller

SHOWVIEW: 8-365-255

Gefahr in Frankfurt! Weil die Müllabfuhr streikt, breitet sich unbemerkt eine Rattenplage aus, und mit ihr ein tödliches Virus… Clevere Story, starke Darsteller. Mit Christian „Benny Beimer" Kahrmann.

Fr 24.1. · 20:15 · Kabel 1

DER PATE II

Mafia-Epos

SHOWVIEW: 29-871-250

Nach dem Tod von Don Vito Corleone herrscht sein Sohn Michael (spitze: Al Pacino) mit kalter und skrupelloser Grausamkeit… Auf den fabelhaften zweiten Teil der Paten-Trilogie ging ein „Oscar"-Regen nieder – insgesamt waren es sechs.

Fr 24.1. · 20:15 · Pro 7

GNADENLOS SCHÖN

Zicken-Komödie

SHOWVIEW: 8-332-927

Sterben für die Schönheit. Rebecca (Bond-Girl Denise Richards) tut alles, um den jährlichen Schönheitswettbewerb zu gewinnen. Auch Konkurrentin Amber (Kirsten Dunst aus „Spider-Man") töten? Trashige Satire.

Sa 25.1. · 14:45 · RTL II

HILFE! JEDER IST DER GRÖSSTE

Action-Spaß

SHOWVIEW: 330-835

Ex-Kinderstar Mikey steht mit seiner Werbeagentur vor dem Ruin. Da taucht eine elfjährige Taschendiebin auf… Echt launiger Film, der voll auf Hauptdarsteller Michael J. Fox abfährt.

So 25.1. · 15:15 · Kabel 1

BENNY UND JOON

Tragikomödie

SHOWVIEW: 5-401-457

Benny (Johnny Depp) kümmert sich rührend um seine schizophrene Schwester Joon (Mary Stuart Masterson), die des Öfteren Feuer legt. Seine Schwäche ist das Pokern… Glänzender Mix aus Komödie und Drama.

So 26.1. · 17:00 · Pro 7

WHITE WOLVES – SCHREI DES WEISSEN WOLFES

Abenteuer

SHOWVIEW: 88-591

Pamela und Jack sollen in ein abgelegenes Camp für jugendliche Straftäter geflogen werden. Doch sie kommen nie dort an… Atemberaubender Trip in die Berge.

Mo 27.1. · 20:15 · ZDF

GELD MACHT SEXY

Krimi

SHOWVIEW: 8-223-027

Katrin (Nina Proll) lebt gern exzessiv und immer im Voraus – auf Kredit. In Politkreisen entdeckt sie ihren Spaß an der Macht. Gewagte Geschichte, bei der die hervorragende Hauptdarstellerin lustvoll mit dem Feuer spielt.

Fr 31.1. · 20:15 · Pro 7

DIRTY DANCING

Kult-Tanzfilm

SHOWVIEW:73-783

Tanzfilme sind nur was für Mädchen? Blödsinn! Actionstar Patrick Swayze alias Johnny Castle machte sich nämlich nicht zum Affen, sondern zum Tanzgott der 80er-Jahre. Ein Kultstreifen wie „Saturday Night Fever".

Fr 31.1. · 20:15 · Kabel 1

LIGHTNING JACK

Abenteuer

SHOWVIEW: 68-851

Schlapphut und Buschmesser sind sein Markenzeichen. Doch diesmal ist „Crocodile Dundee"-Darsteller Paul Hogan der Bösewicht im Wilden Westen. Als Bankräuber Lightning Jack plant er einen spektakulären Bruch.

So 2.2. · 20:15 · RTL

MIT SCHIRM, CHARME UND MELONE

Agenten-Action

SHOWVIEW: 556-730

Schwarzer Humor, britische Coolness und Zweideutigkeiten im Minutentakt: Emma Peel und John Steed waren das smarteste TV-Agentenpaar der 60er. Diese Kinofassung ist nicht ganz so lässig.

Mo 9.2. · 20:15 · ZDF (Zweiteiler)

TRENCK – ZWEI HERZEN GEGEN DIE KRONE

Kostümfilm

SHOWVIEW: 556-730

Wer hätte das gedacht? Macho Ben Becker als liebestoller Adliger Friedrich Freiherr von der Trenck. Hieb- und stichfest. Teil 2 läuft am 10.02. um 20:15 Uhr.

Text: Rainer Fellbaum | Foto: Bongarts

Serien

So · 14:50 · RTL II
KILLER INSTINCT (NEU)
Wildlife-Serie · SHOWVIEW: 891-404 (ab 26.1.)

Er geht stets barfuß und fängt Tiere seit seiner Kindheit: Rob Bredl ist der bekannteste Reptiliensammler Australiens, seine Krokodil- und Schlangenshows sind legendär. Die bissige Serie ist wie „Crocodile Dundee" in echt.

Killer Instinct (So, 26. Januar): *Was gibt's denn heute zum Nachtisch? In der australischen Provinz Airlie Beach leben die gefährlichsten Reptilien – auf einer Krokodilfarm*

jeden Mo · 20:15 · ZDF
ZWEI PROFIS (NEU)
Krimi-Serie
SHOWVIEW: 936-532 (22.1.)

Brennpunkt Köln. Zwischen Mord und Erpressung spielt sich der Polizeialltag von Kriminaloberkommissar Krallert (Daniel Friedrich) und seinem neuen japanischen Kollegen Sato (Ken Narasaki) ab.

jeden Sa · 15:15 · Pro 7
DAWSON'S CREEK (NEUE FOLGEN)
Komödie/Drama
SHOWVIEW: 5-544-835 (25.1.)

Die Highschool-Zeit ist vorbei, jetzt beginnt das richtige Leben. Für Dawson (James van der Beek) heißt das, sich einen Traum zu erfüllen – und endlich Sex zu haben…

jeden Mi · 21:00 · MTV
COWBOY BEBOP
Anime (neu)
SHOWVIEW: 771-990 (22.1.)

Anime total: Nach „Golden Boy", „Lupin III" und „Visions of Escaflowne" startet MTV eine weitere Serie made in Japan. „Cowboy Bebop" ist ein schriller Mix aus Endzeit-Western und Sci-Fi. Kultig.

jeden So · 21:15 · RTL II
AKTE MORD (NEUE FOLGEN)
Doku-Serie
SHOWVIEW: 139-466 (ab 26.1.)

Auch in der zweiten Staffel steht der harte Alltag von Kriminalpolizisten und Staatsanwälten im Mittelpunkt. Heute wird ermittelt, warum ein Schüler seine Familie mit dem Schrotgewehr erschossen hat.

jeden Mi · 20:15 · RTL
DOPPELTER EINSATZ
Krimi-Serie
SHOWVIEW: 427-436 (29.1.)

Der rätselhafte Mord an einer Staatsanwältin beschäftigt die Kommissarinnen Ellen (Petra Kleinert) und Sabrina (Despina Pajanou). Eine unbekannte Frau hat noch vom Tatort aus die Tat gestanden, ist dann aber verschwunden.

Fun

jeden Mo · 17:00 · MTV
THE OSBOURNES (NEUE FOLGEN)
Reality-TV · SHOWVIEW: 677-195 (27.1.)

Das Kult-Ereignis des vorigen Jahres kehrt zurück! Mit 20 neuen Folgen amüsiert der völlig verrückte Ozzy-Clan Millionen Fans weltweit. Was Euch diesmal erwartet? Chaos, Drama und Musik satt natürlich.

The Osbournes (Mo, 27. Januar): *Herzlich willkommen im Rock'n'Roll-Tollhaus! Ozzy Osbourne (l.) und seine streitsüchtige Familie hier zur Abwechslung mal ganz brav*

jeden Sa · 15:30 · ZDF
BRAVO TV (ALLES NEU)
Lifestyle
SHOWVIEW: 68-913 (ab 1.2.)

Neuer Sender, neue Sendezeit, neuer Inhalt: „Bravo TV" ist fortan ein knackiger Mix aus Jugendserie und cooler Lifestyle-Show. Erlebt Isabella (19), Mia (20) und Simon (19) in ihrer ersten WG.

Fr 24.1. · 22:15 · Sat.1
DIE DREISTEN DREI – DIE COMEDY-WG
Comedy (Neu)
SHOWVIEW: 2-585-298

Drei Comedians machen ernst: Markus (der Typ aus der Telekom-Werbung), Ralf und Mirja haben während des Drehs eine reale Wohngemeinschaft gegründet.

Sa 25.1. · 14:55 · RTL
POPULAR
Sitcom
SHOWVIEW: 562-496

Schock im Schulunterricht! Werkkundelehrer Mr. Don offenbart seinen Schülern seine Transsexualität. Die Nachricht, dass er sich umoperieren lassen will, sorgt auch für Aufruhr im Schulrat. Wird der Pauker seinen Job verlieren? Mutiges Thema.

So 26.1. · 20:15 · RTL
DIE GRIPS SHOW
IQ-Event
SHOWVIEW: 279-323

Promis treffen sich bei Günther Jauch zum fröhlichen Gehirn-Jogging. Neben Thomas Gottschalk treten Anke Engelke und Bastian Pastewka auf. Welcher der Spaßvögel wohl über das beste Gedächtnis verfügt?

Sa 1.2. · 23:15 · ZDF
DIE SCHÖNEBERGER SHOW
Lifestyle
SHOWVIEW: 556-730

Blond, frech, sexy. Barbara Schöneberger entlockt ihren prominenten Gästen verblüffende Geständnisse. Auf der Couch ihrer neuen Talk-Show nehmen Platz: „Bully" Herbig, Wigald Boning und viele mehr.

Sport

Fr 24.1. · 8:30 · Eurosport
NOKIA FIS WELTCUP 2002/2003
Snowboard · SHOWVIEW: 6-586-298

Bei Fun- oder Extremsport darf ein Name nicht fehlen: Guido Heuber. Der ehemalige Hochleistungssportler im „Freestyle Skiing" kommentiert die Weltcup-Saison der Snowboarder. Zu den Disziplinen gehören u.a. Big Air.

Snowboard: Nokia FIS Weltcup 2002/03 (Fr, 24. Januar): *Wer bremst, hat schon verloren! Chris Klug brettert durch den extrem kniffligen Parallel-Riesenslalom*

Sa 25.1. · 18:00 · Sat.1
FUSSBALL: BUNDESLIGA
Rückrunden-Start
SHOWVIEW: 486-011

„ran" präsentiert den 18. Spieltag der Fußball-Bundesliga mit folgenden Highlights: Hertha BSC Berlin – Borussia Dortmund, VfL Bochum – FC Nürnberg. Der FC Bayern spielt am 26.1. ab 19 Uhr.

So 26.1. · 19:30 · DSF
ABENTEUER UND REISEN TV
Sport & Spaß
SHOWVIEW: 588-201

Miami hat weit mehr als nur Strandleben. Dort gibt es den alten Indianer-Sport Jai-Alai, die schnellsten Autorennen der Welt (Nascar) und Motorradtouren mit der Harley Davidson Richtung Key West.

So 26.1. · 23:35 · Sat.1
FOOTBALL
Superbowl
SHOWVIEW: 8-567-084

Späte Sendezeit, aber kultig! Sat.1 überträgt den populären „Super Bowl XXX VII" live aus San Diego. Die Teilnehmer werden zuvor im Halbfinale (Conference Championship) ermittelt. Moderator ist Lou Richter, deutscher Kommentator Günther Zapf.

Mi 29.1. · 20:15 · DSF
10 JAHRE DSF
Best of
SHOWVIEW: 100-769-639

Boris Becker und Steffi Graf in Wimbledon, Dirk Nowitzki und die Basketball-Nationalmannschaft bei der EM in der Türkei, Michael Jordans Auftritte in der NBA, Handball-EM, Fußball-WM… DSF war bei allen Top-Events dabei.

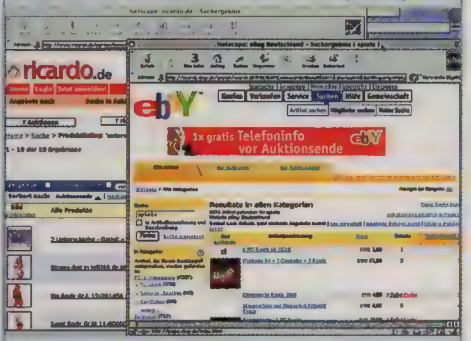
Sa 9.2. · 10:00 · ARD
SPORTSCHAU LIVE
Biathlon Weltcup
SHOWVIEW: 40-748-625

Für die Saison 2002/03 verpflichtete die ARD die erfolgreiche Biathletin Magdalena Forsberg als Kommentatorin. Um 10:15 Uhr starten die Damen (12,5 km), um 11:15 Uhr die Herren (15 km).

Computer & Wissenschaft

Mo 10.2. · 21:30 · 3sat
[illegible]
Online-Shopping · SHOWVIEW: 5-182-749

Internet-Auktionen zwischen Privatpersonen boomen immer mehr. Im Rahmen dieses Trends sind für Anbieter und Käufer viele elektronische Hilfestellungen entstanden. Wie nützlich diese Tools sind, erfährt man hier. Top-Infoquelle!



Neues – Computer und mehr (Mo, 10. Februar): *Auktions-Portale wie „ebay" oder „ricardo" boomen in allen erdenklichen Bereichen – „Neues" testet nun die Tools*

Di 23.1. · 8:20 · Pro 7
WELT DER WUNDER
Weltraumtourismus
SHOWVIEW: 9-713-830

Nur moderieren? Nichts für Hendrik Hey, der auch an den gezeigten Beiträgen mitwirkt. Ein Spacetrip war für ihn beim Thema „Weltraumtourismus" trotzdem nicht drin.

So 26.1. · 16:00 · 3sat
HITEC – DIE DOKUMENTATION
Wohnen im All
SHOWVIEW: 9-696-510

Von bemannter Raumfahrt zu menschlicher Raumfahrt. In Bezug auf Wohnlichkeit durften Astronauten bisher keine hohen Ansprüche stellen. Ab 2004 wird die Station ISS zum Vorbild in Sachen All-Design!

Mo 27.1. · 23:30 · RTL
FUTURE: TREND
Magazin
SHOWVIEW: 5-319

Sender in Schienbeinschonern, Empfangsantennen im Stadion. Seit Anfang des Jahres unterstützt das Computersystem „Cairos" Schiris beim Pfeifen. Von wegen Fußball und High-Tech passen nicht zusammen.

Mi 29.1. · 18:30 · 3sat
NANO
Zukünftige Raumfahrt
SHOWVIEW: 4-293-788

Faszination Weltraum. Kaum ein Thema beschäftigt die Wissenschaft mehr. Um das Sonnensystem bereisen zu können, müssen aber neue Antriebe her. Doch der „WARP Drive" steckt noch in den Kinderschuhen. Außer bei Jean-Luc Picard…

So 2.2. · 19:30 · ZDF
FASZINATION ERDE (DREITEILER)
Wissenschaftsreihe
SHOWVIEW: 57-376

Hier werden imposante Eindrücke aus den spannendsten Regionen unseres Planeten gezeigt. Und Bilder aus der dunklen und stillen Welt der Tiefsee.

Super-Angebot von SCREENFUN

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und das aufregende

Adventurespiel!

Willkommen im Orient: Bei dem 3D-Action-Adventure-Game erwartet dich eine exotische Reise in das Persien des 12. Jahrhunderts. Kämpfe dich durch 15 spannende Levels. Bezwinge 30 intelligente Gegner. Nutze dein Schwert, Pfeil und Bogen und magische Kräfte. Löse viele Rätsel, umgehe tödliche Fallen, und rette schließlich die Prinzessin. CD-ROM ab Windows 95/98.

Weitere 400 Super-Prämien unter
www.praemienparadies.de

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17
Internet: www.bravo.de Fax: 040/30198112

Coupon ausfüllen und absenden an: Bauer Aboservice, Postfach 14357, 20088 Hamburg

Ja, bitte liefern Sie BRAVO SCREENFUN mir bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich € 16,08 regelmäßig.

Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag. Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis das CD-ROM Adventurespiel „Prince of Persia 3D".

OV 03/005 | 02/03094

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:
Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug
❑ 1/4-jährlich ❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich
Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

X
Unterschrift Geburtsdatum
(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 30.04.2003 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

BRAVO ScreenFun – just fun!

Manga made in Germany

Kämpf Dich zur nächsten Stufe! Immer mehr Manga-Leser legen die kunstvollen Bände beiseite und greifen voller Ideen selbst zum Pinsel – nicht nur in Japan.

Echter Augenschmaus: Jess aus „Dragic Master" in heißer Pose

Plaka, Marx, Voß und Labs? Hört sich nicht gerade japanisch an, könnte man beim Blick auf neue Manga im Comicshop denken. Ist es auch nicht: Hinter diesen Nachnamen stecken deutsche Zeichentalente, die eigene Storys erfunden haben – und die sind so gut, dass sie von deutschen Verlagen nun auch gedruckt werden.

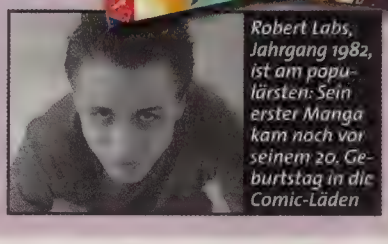
Zu Recht! **Denn trotz japanischer Vorbilder haben alle vier Newcomer ihren eigenen Stil entwickelt – und der ist vor allem eines: sexy.**

In „Dragic Master" zum Beispiel tummeln sich aufreizende Girls in einem Sci-Fi-Szenario voller Gefahren. Aber auch auf der Erde geht's zur Sache: „Prussian Blue" schildert den Alltag einer Musiker-WG, deren Leben durch die divenhafte Sängerin Sayuri noch aufregender wird. Achtung: Hormon-Alarm!

Dragic Master

von Robert Labs · Carlsen Comics · bislang ein Band (10 Euro) und ein Special (16 Euro)

Starker Start! Nach einer Kurzgeschichte zum „Tomb Raider II"-Spiel und einem gewonnenen Zeichenwettbewerb schuf Robert Labs seinen ersten Manga: In „Dragic Master" wird der 17-jährige Ted aus seinem öden Alltag auf dem Planeten C'uoh gerissen, als seine Schwester Jess stirbt. Kurz zuvor steckte sie ihm noch ein Serum zu, das Ted einem Doc namens Weiss überbringt. Doch damit ist sein Auftrag noch längst nicht erfüllt. Ted absolviert mit einer berückenden Schönheit die Ausbildung zum Dragic Master...



Robert Labs, Jahrgang 1982, ist am populärsten: Sein erster Manga kam noch vor seinem 20. Geburtstag in die Comic-Läden

Supersüß und supersexy? Diese Babes haben es faustdick hinter den Ohren!

Prussian Blue

von Christina Plaka · Carlsen Comics · wird in Kürze als Taschenbuch veröffentlicht · Heft 1 bis 3: 3 Euro, dann 5 Euro

Christina Plaka (19) ist die erste deutsche weibliche Manga-Zeichnerin. Entdeckt wurde ihr Talent auf der Frankfurter Buchmesse. Das Maskottchen fürs neue Girls-Magazin „Daisuki" stammt von ihr. Ihren ersten eigenen Manga „Prussian Blue" hat sie nach einer Boyband benannt. Das charmante Trio holt sich mit der süßen Sängerin Sayuri mächtig Stress auf die Bühne und in die Wohngemeinschaft.

„Prussian Blue" erscheint zunächst im neuen Girls-Magazin „Daisuki"

Naglayas Herz

von Sascha Nils Marx/Stefan Voß · Egmont Ehapa · bislang ein Band (6,10 Euro)

Heftiges Herzrasen quält Powergirl Naglaya, denn ihr Lebensmuskel wird in fünf Teile zerfetzt. Elfe Fágàil macht sich in Begleitung von Tyarrk auf die Suche nach den Splittern, um dadurch Megakräfte zu erlangen... Das Kreativ-Duo Marx und Voß hat eine klare Arbeitsteilung: Sascha kommt mit einer groben Story und ein paar Figuren zu Stefan. Der wiederum entwickelt daraus tolle Fantasy-Abenteuer wie „Naglayas Herz".

Text: Lea Treese · Fotos: Carlsen Comics

RUTHE-REPORT

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN und MAD

MAD-logo: (c) 2003 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2003 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Frisch aus dem Grafik-Labor

Die Gene von sieben Gamebabes wurden zusammengewürfelt. Heraus kam dieser Klon hier! Erkennst Du, wer die knackigen Spenderinnen sind?

Zu gewinnen! Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir [illegible]. Mehr auf S. 104/105

So geht's: Schreib oder maile uns von A bis G, welches Cybergirl hinter jedem Buchstaben steckt. Zum Beispiel: A = Lara Croft, B = Jill Valentine usw. Die Lösung und die Gewinner nennen wir in SCREENFUN 4/03 auf den Jackpot-Seiten. Einsendeschluss ist der 17.2.2003.

Witze

Wennschon, dennschon

Die junge Schauspielerin hat bereits Diva-Allüren: „Herr Intendant, ich bin für realistisches Theater. Ich bestehe ausdrücklich darauf, dass mir im zweiten Akt echter Champagner serviert wird!" Der Intendant nickt: „Wie Sie meinen. Aber dann bestehe ich auch darauf, dass Sie im dritten Akt echtes Gift trinken."

Mit ins Grab genommen

Was steht auf dem Grabstein eines Turners? – „Er ist verreckt."

An die Treppe gefesselt

Stromausfall im Bundestag. Die Putzfrau war fünf Stunden im Lift eingesperrt. Ein Dutzend Politiker stand drei Stunden auf der Rolltreppe.

Sammeln lohnt sich

Herr Meier ist mit seinem Auto viel zu schnell gefahren und wird prompt von einer Polizeikontrolle erwischt. Ihm wird ein Bußgeld aufgebrummt, das er an Ort und Stelle zähneknirschend bezahlen muss. Der Polizist reicht ihm die Quittung. „Was soll ich damit?", fragt Herr Meier unwirsch. „Aufheben", sagt der Polizist, „wenn Sie zwölf gesammelt haben, bekommen Sie ein Fahrrad."

Fußballer-Ehre

Franz Beckenbauer, Günter Netzer und Kalle Rummenigge sitzen am Stammtisch. Sie diskutieren, wer der beste Spieler aller Zeiten gewesen ist. Beckenbauer: „Herrschaften, damit eins klar ist: Ich bin der Kaiser! Das sagt ja wohl alles. Ich war und bin der Beste. Quasi eine Lichtgestalt."

Kalle: „Sorry, Franz, da muss ich dich korrigieren. Vorhin war ich noch in der Kirche. Und als ich nach dem Gebet aufstehe und mich vom Altar wegdrehe, ertönt eine Stimme und der liebe Gott sprach: ‚Karl-Heinz, für mich warst und bist immer noch du der beste Fußballer aller Zeiten!'"

Darauf Netzer: „'Tschuldigung, Kalle, aber was soll ich gesagt haben?"

Nur Schrott für den Sohn

Während der Fahrt auf einer einsamen Landstraße nervt der siebzehnjährige Sohn seinen Vater: „Lass mich doch mal fahren, ich bin doch wirklich schon alt genug."

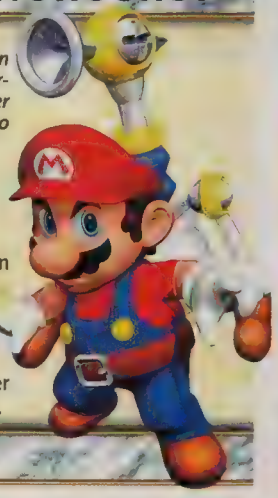
„Du schon", erwidert der Vater. „Aber das Auto noch nicht."

Göttliche Noten

Kurz vor Weihnachten schickt der Student seinem Professor die Prüfungsarbeit und fügt als Anmerkung bei: „Gott allein weiß die richtige Antwort auf all diese schwierigen Fragen. Frohe Weihnachten!" Kurz vor Neujahr kommt die Antwort zurück: „Gott bekommt eine Eins. Sie bekommen eine Fünf. Prosit Neujahr!"

ZOCKER-HOROSKOP

Im wahrsten Sinn des Wortes Wassermann: Klempner Mario



Der Wassermann (21.1. – 19.2.) weiß genau, was er will. Wehe, jemand will ihm sagen, was er zu tun hat.

Seine Freiheit liebt der smarte Wassermann über alles. Deshalb kann er auch keine Spiele leiden, die ihn in ein striktes Muster zwängen. Seine Originalität und seinen Erfindergeist beweist er bei Level- und Map-Editoren. Der Wassermann lässt jedem Zocker seinen Freiraum, wirkt aber manchmal versnobt.

Einfach zum Heulen

Wie heißt ein trauriges Kondom? – Weingummi.

Immer schön wichtig sein

Am Flughafen beim Taxistand: Ein Manager kommt angerannt, reißt die Tür auf, pfeffert seinen Aktenkoffer ins Auto, springt auf den Rücksitz und schreit: „Schnell schnell, fahren Sie los!" Der Taxifahrer ganz verduzt: „Moment mal, wohin soll's denn gehen? – „Egal, mein Gott, fahren Sie los, ich werde überall gebraucht."

Ist doch logisch!

In der Mathestunde wird Tom vom Lehrer ausgefragt: „Dein Vater geht von München in Richtung Augsburg. Er legt pro Stunde vier Kilometer zurück. Dein Onkel geht zwei Stunden später von derselben Stelle los mit einer Geschwindigkeit von fünf Kilometer pro Stunde. Wo treffen sie sich?" – „In der nächsten Kneipe."

Lieber doch nicht petzen

Die Nachbarin sieht den kleinen Tom auf der Straße eine Zigarette rauchen. „Was machst du denn da, du Bengel? Na, das werde ich deiner Mutter erzählen!" Darauf Tom: „Wie Sie wollen. Aber dann erzähle ich Ihrem Mann, dass Sie auf der Straße junge Männer anquatschen."

Lieber Kino als Kollekte

Der Pfarrer will das Spendenverhalten seiner Schäfchen kontrollieren. Also stellt er sich nach dem Gottesdienst am Ausgang neben den Klingelbeutel. Ein Junge will sich vorbeidrücken, ohne etwas Geld zu geben. Der Pfarrer stellt ihn zur Rede: „Schämst du dich denn nicht? Weißt du, wo Jungs hinkommen, wenn sie dem Himmel das ihm Zustehende vorenthalten?" – „Klar, Herr Pfarrer. Sie kommen ins Kino!"

Den Braten gerochen

Müller wird im Dezember zum Chef gerufen. Der Chef hebt an: „Ich möchte mich ganz herzlich für Ihre Mitarbeit im letzten Jahr bedanken. Sie waren fleißig, ehrlich, zuverlässig..."

Da unterbricht ihn Müller: „Es gibt wohl in diesem Jahr kein Weihnachtsgeld?" – „...und intelligent."

Beim Psychologen

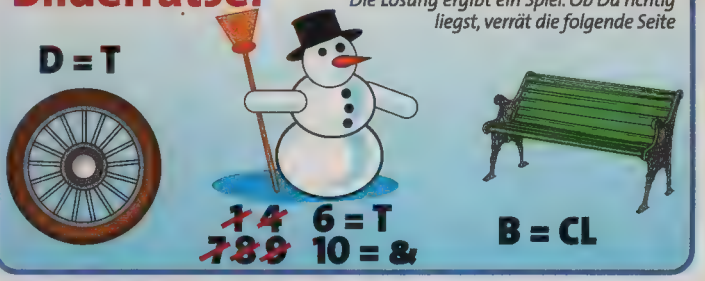
„Herr Doktor, alle glauben, ich sei eine Uhr!" – „Ach was! Man will Sie doch bestimmt nur aufziehen."

Späte Jugendsünden

Vorm Torso einer Statue im Museum fragt der Knirps: „Papa, warum hat der Mann da keine Arme mehr?" – „Die sind ihm vom vielen Daumenlutschen abgefallen!" – „Und wie hat er den Unterleib verloren?"

Bilderrätsel

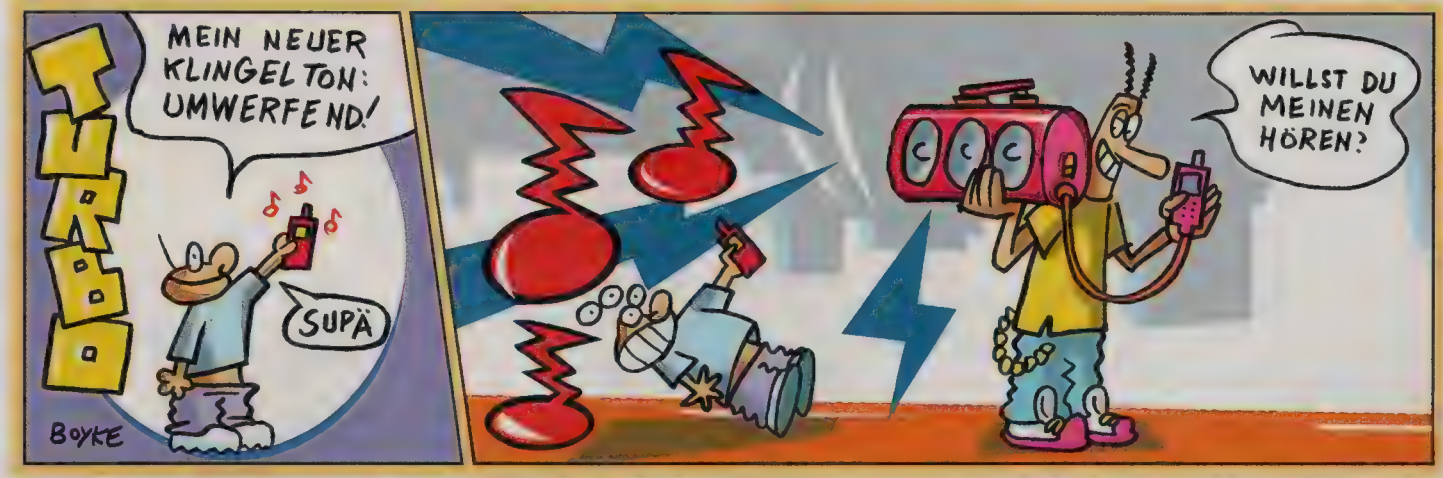
Die Zahlen stehen für Buchstaben. Die Lösung ergibt ein Spiel. Ob Du richtig liegst, verrät die folgende Seite



Such sieben Fehler!

Häuslebauer gesucht! Im 4. Teil von „SimCity" feilte Maxis an Grafik und Spielprinzip.

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle Unterschiede entdeckt hast



Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Schickt Eure Fragen, Anregungen, Lob oder Kritik an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Leserpost@screenfun.de

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Die Nummer ist ein regulärer Münchner Telefonanschluss).

(089) 67 86 74 60

Nutzt die Trix per Fax

Cheats & Lösungen für alle Spielsysteme – rund um die Uhr – fix und günstig (0,41 Euro/Min.) Wie's geht, steht auf Seite 49.

(0190) 499 377

Extras nachbestellen

Poster, Kurs oder Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN (auch solche mit CD-ROM) nachbestellen beim:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

Des Rätsels Lösung...

von Fun-Seite 100

Bilderrätsel Lösung: Ratchet & Clank

„Krimi für Clevere" in SCREENFUN 12/02: Dr. Fitch konnte sich nicht selbst erschossen haben – er hielt statt der Pistole noch den Stift in der Hand, mit dem er vorgeblich den Abschiedsbrief geschrieben hat.

GEWINNER

Benjamin strahlt: Ihm gehört der Mega-Preis der Aktion in SCREENFUN 12/02: 1 Xbox mit 100 (!) Spielen plus Breitbild Fernseher, 5.1. Boxenset u.v.m.

Benjamin Affolt aus Wendlingen ist 11 Jahre alt und braucht jetzt sehr viel Platz in seiner Bude...

Tipp zu Lara-Levels

Ein Tipp für alle, die in „Lara's Lost Adventures" auf der SCREENFUN-CD 12/02 Stress mit Schränken haben:
Nicht alle, aber manche Schränke lassen sich öffnen. Darin findest Du notwendige Gegenstände wie etwa Schlüssel. Doch wenn Lara nicht exakt vor dem Schrank steht, öffnet er sich nicht. Versuche also, mit gedrückter [Shift]-Taste kleine Schritte nach vorn, hinten oder schräg zu machen, um Lara in die ideale Position zu bringen. Das hilft auch beim Einsetzen von Schlüsseln oder Drücken von Schaltern. Einfach öfters probieren!

Hilfe! Geld geklaut

Hoch geschätztes SCREENFUN-Team, mein größtes Unglück ist mir vor zwei Wochen passiert. Ich wollte gerade meine Xbox kaufen, als mir drei bullige 17-Jährige entgegenkamen und mich vom Fahrrad schubsten. Ich wollte mich verteidigen, weil ich ja 360 Euro dabei hatte, als sie wegrannten und meinen Rucksack samt Geld mitnahmen!

Deshalb bitte ich Euch: Gebt mir bitte, bitte eine Xbox mit Spielen! Ich habe sonst gar nichts mehr und kann wieder 1 1/2 Jahre sparen...
Thomas, per Brief

Lieber Thomas,
Oje! Panikfaktor 10! Wenn das wahr ist, wovon wir doch schwer ausgeh'n, ist das nicht nur ärgerlich, sondern gemein und kriminell! Aber leider wachsen bei uns die Konsolen und Spiele auch nicht auf den Zimmerpflanzen (schön wär's!). Wir können nur mit Dir hoffen, dass Dein Rucksack gefunden und im Fundbüro abgegeben wird. Besprich zudem mit Deinen Eltern, ob Du Anzeige erstatten sollst. In beiden Fällen ist das Geld aber oft verloren... Große Geldsummen trägst Du künftig am besten „am Mann", etwa in einer Brusttasche.

Nach so viel Pech wünschen wir Dir ganz, ganz viel Glück – vielleicht sogar bei uns im Jackpot.

Die Sims und Frauen

Liebes SCREENFUN-Team, ich hab ein Problem mit „Die Sims". Ich habe ein großes Haus, viel Geld, feiere viele Partys, aber ich habe keinen weiblichen Sim an meiner Seite. Ich will einen weiblichen Sim! Könnt ihr mir helfen?
Dennis aus Friesoythe

Lieber Dennis,
das mit dem Mädels-Aufreißen ist ja immer so eine Sache... vielleicht solltest Du nicht nur Partys mit dröhnender Heavy-Metal-Musik und bechernden Kumpels veranstalten. *zwinker*

Eines ist bei den Frauen ganz wichtig: das Quatschen. Am besten erstellst Du ein neues Haus mit Frauen als Bewohnerinnen in Deiner Nachbarschaft. Die kommen dann von Zeit zu Zeit bei Dir vorbei. Unterhalte Dich mit ihnen, mach viele Komplimente und Geschenke. Und dann klappt's auch mit dem Kuscheln. Hilft auch im wahren Leben... naja, manchmal...

„GTA III" und Win XP

Hi SCREENFUN,
ich habe mir „GTA III" für den PC gekauft und zu Hause sofort installiert und gestartet. Da fiel mir auf, dass anstatt Buchstaben und Zahlen nur gelbe Striche kamen. Bitte helft mir, damit ich vernünftig spielen kann!
Patrick aus Düsseldorf

Tach Patrick,
kein Thema. Dein „GTA III" muss sofort gezockt werden! Und ja, es kann in der Kombination von Windows XP und einer GeForce-Grafikkarte leider Probleme mit der Schrift geben.

Surf auf *http://ftp.gamesurf.de/pub/pc/action/gta_3/patches/GTA3_%20XP_Patch_DEU.exe* – dort findest Du einen Patch (3 MB groß), der das behebt. Und dann endlich Liberty City unsicher machen!

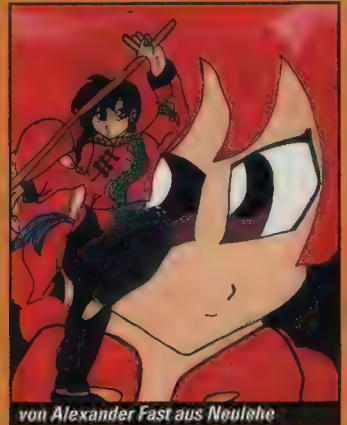
CD-Menü erstellen

Hi SCREENFUN-Team,
ich habe eine eigene Homepage und möchte dafür eine eigene CD-ROM entwerfen, die die User gewinnen können, mit Mini-Spielchen, Trailern etc.

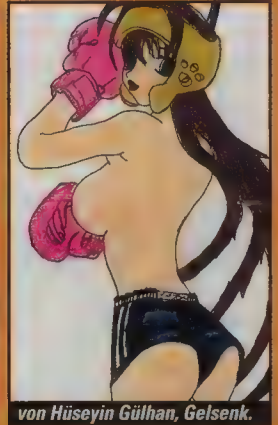
SCREEN-GALERIE

Das könnt Ihr auch?

Die Spielehöhle von Guido Helbig aus Wedemark



von Alexander Fast aus Neuhe



von Hüseyin Gülhan, Gelsenk.

Hat (fast) alles: NES, SNES, N64, Gamecube, Megadrive, Dreamcast, PS1, PS2 und Xbox, uff!

Können diese Augen lügen? Vielleicht. Der Kampfstab sicher nicht...

Heute live: Mit Boxhandschuhen und sämtlichen Waffen einer Frau

Jetzt möchte ich wissen, wie ihr das SCREENFUN-CD-Menü macht, also so einen Autostart, bei dem das Menü gleich startet und man die Programme auswählen und installieren kann.
Ronny, per E-Mail

Moin Ronny,
das Menü zur SCREENFUN-CD haben wir selber programmiert. Wir empfehlen Dir besser das englische Freewareprogramm „Install Maker". Damit verpasst du Programmen auf Deiner CD eine einfache Installation und der CD ein Menü. Im Internet erhältst Du es kostenlos: *http://www.pctip.ch/downloads/dl/14417.asp*

Für „Starfox" nur 2+?

Hallo SCREENFUN,
ich bin sehr enttäuscht von euch. Dem Spiel „Starfox Adventures" gebt ihr die Note „2+", doch in anderen Magazinen lese ich immer nur „ein Hit" oder es bekommt einen Award. Warum bei euch nicht?
Fabio, per E-Mail

Lieber Fabio,
damit ein Game bei uns die Note 1 oder sogar den SCREENFUN-Award abräumt, muss es neue Ideen enthalten und frischen Wind ins Genre bringen. Rares Action-Adventure orientiert sich zu sehr an „Zelda" und bringt nichts wirklich Neues. Schalter umlegen und Blöcke verschieben sind altbekannt, auch die Rätsel wiederholen sich und sind zudem nicht immer logisch. Das Spiel ist außerdem relativ leicht und somit schnell durchgespielt.

Ansonsten ist „Starfox Adventures" gut und macht 'ne Menge Spaß. Deswegen verdient es eine „2+".

Xbox und 5.1-Sound

Hallo zusammen,
ich besitze eine Xbox und möchte mir ein Surround-Sound-System kaufen. Brauche ich ein Zusatzkabel? Und brauche ich auch einen Receiver, um den vollen 5.1-Klang genießen zu können?
Silvano, per E-Mail

Salve Silvano,
um die Xbox an eine Dolby-Digital-Anlage anzuschließen, nimmst Du am besten ein RGB-SCART-Kabel mit optischem Ausgang für Dolby-5.1-Anlagen (zum Beispiel für 30 Euro beim Online-Händler *www.amazon.de*). Es verbindet die Konsole mit dem TV.

Dazu brauchst Du noch ein optisches oder Koaxial-Kabel (kostet zirka 15 Euro). Es verbindet das RGB-SCART-Kabel mit der Dolby-Digital-Anlage. Du kannst hier sogar eines für die PS2 verwenden.

Noch ein Tipp: Wer sich genauer mit dem Thema Heimkino und Dolby Digital befassen möchte, findet viele Infos unter *www.areadvd.de*

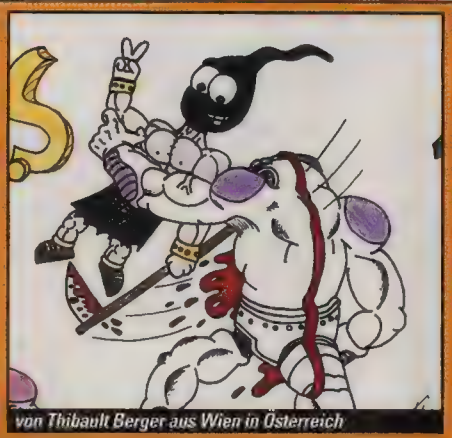
Falsche Gamebabes

An die SCREENFUN!
Ich lese jeden Monat Eure Zeitschrift, so auch die 12/02. Als ich die Seite 11 aufschlug, bin ich fast vom Stuhl gekippt! Das Gamebabe Nr. 10 heißt nicht Hitomi, sondern Ayane, und die Nr. 11 ist nicht Kasumi, sondern Hitomi!
Nils, per E-Mail

Hallo Nils,
Asche auf unser Haupt. Du hast völlig Recht. Da haben uns die süßen Gamebabes glatt den Kopf verdreht und wir die Namen. Sorry, wir haben's selbst zu spät gemerkt! Bei der Wahl und beim Gewinnspiel haben wir aber alle Einsendungen für diese beiden Girls korrekt ausgewertet, also unabhängig von falschen oder richtigen Namen. Keine Stimme ging verloren!

von Elisa Goldammer, Leipzig

Link macht 'ne Pause: Doch neue Abenteuer stehen an



von Thibault Berger aus Wien in Österreich

Freezer (r.) tritt gegen TOD an. Doch Freezer sieht alt aus: Wie will man etwas töten, das schon tot ist?

SCREEN CHECKER

Die AUFLÖSUNG

Hier sind die Antworten des härtesten SCREENFUN-Rätsels 2002. Addiere die Zahlen in Klammern für die Lösungszahl.

TEIL 1 (Heft 8/02)

1.) Senatorin Amidala aus „Star Wars – Episode II" ist...
...die Mutter von Prinzessin Leia (12)

2.) Wer ist bei „Dragon Ball Z" der Vater von Pan?
Son-Gohan (38)

3.) Wie heißt die Technologie, mit der die Suchmaschine Google erfolgreich wurde?
PageRank (21)

4.) Mit wie viel Megahertz ist der Xbox-Prozessor getaktet?
733 MHz (23)

5.) Fatman aus dem Spiel „Metal Gear Solid 2" ist...
...der Sohn eines Uhrmachers (16)

6.) Was bedeutet das „J" in Homer J. Simpsons Namen?
Jay (81)

7.) Wie viele „Resident Evil"-Teile sind für den Nintendo Gamecube geplant?
6 (47)

8.) Wann erschien der „Maximo"-Vorgänger „Ghouls'n Ghosts" für das Mega Drive?
1989 (42)

9.) Wofür steht die Abkürzung „MIP" beim „MIP-Mapping"?
Multum in Parvo (71)

10.) Was bedeutet die Abkürzung „TCP/IP"?
Transmission Control Protocol/Internet Protocol (10)

11.) Aus welchem Spiel stammt der hier gezeigte Ladescreen?
Red Faction (77)

12.) „Servus" auf Italienisch nennt sich diese Website. Sie ist bekannt als...
...Mahlungsportal (50)

13.) Wie heißt der Kunstspringer, gegen den Guybrush in „Flucht von Monkey Island" antreten muss?
Marco de Polla (53)

14.) Welche „Action-Ability" besitzt Quina Quen aus dem Spiel „Final Fantasy IX"?
Mundgeruch (57)

15.) Welche Nationalität hat der Kämpfer King aus „Tekken 3"?
Mexikaner (17)

16.) Was bedeutet die Abkürzung MP3?
MPEG-1 Audio Layer 3 (75)

17.) Mit welchem Lied ruft der erwachsene Link in „Ocarina of Time" sein Pferd?
Eponas Lied (69)

18.) Wie viele Bytes stecken in einem Megabyte?
1.048.576 (96)

19.) Wer gewann die erste „Big Brother"-Staffel?
John (86)

20.) Mit welchem dieser drei Spiele hat Lawrence Holland nichts zu tun?
Starfleet Academy (64)

21.) Wie nennt man die Kantenglättung bei Grafikkarten?
Anti-Aliasing (66)

TEIL 2 (Heft 9/02)

22.) Was verbindet Bill Gates mit Leonardo Da Vinci?
Codex Leicester (10)

23.) Pokémon Safcon entwickelt sich zu...
...Smettbo (37)

24.) Wie heißt der Produzent von „Dino Crisis"?
Shinji Mikami (28)

25.) Das SCREENFUN-Poster zu „Resident Evil 3" (dt. Version) aus Heft 3/2000 hat auf der Rückseite das Motiv...
...Crazy Taxi (24)

26.) Welcher Prototyp fährt in „GT Concept 2002 Tokyo – Geneva"?
Honda Dualnote (16)

27.) Wie heißt Buffy Summers' erste Zimmerkollegin auf dem College?
Kathy (78)

28.) Welchen Befehl muss man in Windows unter „Start-Ausführen" für den Registrierungseditor eingeben?
regedit (47)

29.) Wie viele Patronen passen in Lucky Lukes Revolver im Spiel „Im Westernfieber"?
Sechs (40)

30.) Welcher Video-Anschluss liefert die beste Bildqualität?
RGB (71)

31.) Die Modellnummer eines neuen Nokia-High-Tech-Handys mit eingebauter Kamera minus die Modellnummer eines Nokia-Einsteigerhandys mit MMS-Funktion. Multipliziere das Ergebnis mit der Modellnummer des Nokia-Einsteigerhandys mit Java. Macht zusammen:
14117400 (10)

32.) Wie lautet die Kombination für das Schloss im Bienenstock-Raum bei „Resident Evil"?
3-6-9 (77)

33.) Aus welchem Land kommt der Handydienst „i-mode"?
Japan (57)

34.) Bei welcher Zeitschrift arbeitet Peter Parker als Fotograf?
Daily Bugle (52)

35.) Wie viele Tasten hat ein Dreamcast-Gamepad?
7 (56)

36.) Was ist Shenmue in dem gleichnamigen Spiel?
Ein Baum (18)

37.) Ein Monitor hat eine sichtbare Bildschirmdiagonale von 50 cm. Was für ein Monitor ist das?
21 Zoll (76)

38.) Was brauchst Du, um Doomtrain in „Final Fanasy 8" zu beschwören?
Ring des Salomon (71)

39.) Welche Spezialisierung hat der Droide 2-1B (Two-Onebee) aus den „Star Wars"-Episoden V und VI?
Sanitätsdroide (98)

Lösungszahl Teil 1: 1093 · Teil 2: 876 · Das ergibt die Gesamtlösung: 1969

Text: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus · Comic: Rolf Boyke

32 fette Preise

1x

Spiele-PC

„Tony Hawk 2" von der SCREENFUN-CD gleich am eigenen Rechner zocken – da lohnt es sich, sofort mitzumachen! Wir verlosen einen voll ausgestatteten Spiele-PC mit AMD Athlon XP 2000+ (256 MB RAM), GeForce4-Ti4200-Grafikkarte mit 64 MB RAM, 40-GB-Festplatte, 16/48er-DVD-Laufwerk, Soundkarte mit 120W-Aktivboxen, Tastatur, Maus sowie „Windows ME".

TEL: (01379) 371 036 43
Stichwort „Tower"

2x

Xbox-Lenkrad + Pad von Mad Catz + Xbox-Tasche

Wer eine Xbox-Konsole zu Hause hat, sollte mitmachen. Denn das „MC2 Racing Wheel" von Mad Catz bleibt bei Rennspielen mit seinen Stützen und Saugnäpfen voll in der Spur. Als Goodie gibt's ein „Control Pad Pro" und eine Xbox-Umhängetasche dazu.

TEL: (01379) 371 036 44
Stichwort „Xbox"

PC-Spiel „RTL Skispringen 2003"

3x

Auf den Schanzentisch und nicht aufs Sofa heißt es bei „RTL Skispringen 2003" für PC und PS2. Drei von Euch schlüpfen in den Dress des Springers und lernen Nervenkitzel kennen. Im Profi-Wettkampfmodul springt Ihr um den Sieg bei Vierschanzen-Tournee oder Skiflug-Weltcup – bei diesen PC-Versionen sogar mit 15 Freunden im Web oder Netzwerk.

TEL: (01379) 371 036 45
Stichwort „Ski"

Stylishe RF Multimedia-Box

1x

Keine lästigen Kabel mehr auf dem Tisch! Flexibles, komfortables Handling bieten die schnurlose Multimedia-Tastatur und die programmierbare Maus von Memorex.

TEL: (01379) 371 036 46
Stichwort „Box"

5x

„CallYa"-Karte + Hasbro „Hit Clips"-Box

Die „CallYa"-Karte von D2 enthält außer 25 Euro Telefongebühren den Anastacia-Hit „Why'd you lie to me" und ein Mini-Stück aus ihrer neuen Single „You'll never be alone". Dazu gibt's die „Hit Clips Boombox Sport Edition" für Musikspaß unterwegs – sie ist FM-Radio und Abspielgerät in einem. Plus: Ohrstöpsel und den Mini-Music-Clip von Madonnas „Ray of Light".

TEL: (01379) 371 036 47
Stichwort „Clip"

3x

„Megaradio"-Bundle

Megaradio ist der einzige nationale Jugendsender auf MW, Internet, Kabel, Satellit und TV. Er und SCREENFUN spendieren drei Sets: mit Keyholder, Mini-Radiosender für unterwegs, trendy Bag, 3-Monats-Abo für Megaradio.MP3. Mehr Infos unter *www.megaradio.net*

TEL: (01379) 371 036 48
Stichwort „Radio"

3x

„Plus Media 3"-Computerboxen

Auch beim Computer macht der gute Ton die Musik. Deshalb entwickelte Canton den Zwei-Wege-Aktivlautsprecher. Er eignet sich für PC, Notebook, CD-, MD-, MC-, MP3- und DVD-Player. Außerdem lässt sich „Plus Media 3" problemlos an Playstation 2, Xbox oder Gamecube anschließen.

TEL: (01379) 371 036 49
Stichwort „Sound"

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 12/02. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen.

je 1 Spiele-PC
Tobias Engelhardt, Hamm; Christian Peter, Schwindegg; Jonas Preuß, Breitenburg

1 Spiele-Gutschein
Annemarie Böhmer, Ingolstadt

je 1 „Bond"-Bundle
Harald Hapke, Nettmann; Maximilian Kneidl, Ingolstadt; Reinhold Pütz, Köln

je 1 AXE-Christmas-Box
Peter Fischer, Westenfeld; Alex Hosenfelder, Flörsheim; Philipp Kuhne, Leipzig; Ralph Marscheider, Gera; Thomas Müller, Essen; Tobias Wanner, Stuttgart

je 1 Gamecube-Tasche
Michael Disinger, Laboe; Michael Feichtinger, Weyregg; David Loreck, Wiener Neustadt; Viktor Ludwig, Oberhamersbach; Fabian Schulze, Uslar

1 PS2 + 4 Spiele
Martin Zalecke, Mintraching

je 1 GeForce4-Karte
Fabian Göres, Koblenz; Simone Kwartnik, Rabenau; Tobias v. Dalowski, Ebersbach

je 1 Bluetooth-Headset
Bastian Engel, Emmerthal; Fabian Gühgsen, Eschweiler; Maximilian Strobl, München

je 1 LOOP-Paket
Carsten Duelli, Röthlein; Markus Endlein, München; Sascha Frank, Hamburg; Jonas Gerner, Rheda; Christ. Weustenhagen, Erkrath

1 Baby-G von Casio
Dennis Stein, Neuenkirchen

je 1 WingMan Gamepad
Julian Meuer, Alfter; Elmar Ritz, Birenbach; Florian Schmeier, Gera; Viktor Sommer, Oldenburg; Silke Stein, Koblenz

1 „Port Royale"-Bundle
Andreas Bünemann, Wuppertal; Stefan Dieckmann, Berlin; Malte Horstmann, Bremen; Patrick Kretz, Zwickau; Sabine Seifer, Köln; Daniele Tuttolomondo, Mühlacker

je 1 LEGO „Spybotics"
Sven Berger, Berlin; Christoph Frick, Aach-Linz; Stefan Klughard, Augsburg; Peter Mollenhauer, Mönkeberg; Sonja Pöhland, Tirpersdorf; Markus Pösser, Bernburg; Andreas Rüfner, Aschaffenburg; Michael Seidl, Ruhstorf; Florian Siegmund, Görmar; Kerstin van Bocksen, Badbergen

je 1 „Spider-Man"-Package
Sebastian Böhm, Sappenfeld; Tobias Frank, Stolzenhagen; Simon Weiß, Roth

je 1 „GTA: Vice City"-Preis
Sandra Abbenseth, Varel; Sascha Becker, Sinzig; Nino Betz, Ühlingen; Christian Bluhm, Rostock; Patrick Bruns, Bremen; Björn Dannemann, Sudwalde; David Dorr, Gödenroth; Fabian Fischer, Berg. Gladbach; Seb. Gaida, Brühl; Michael Gautsch, Bremen; Werner Gehl, Norderstedt; Andre Glade, Horscha; Robin Glag, Reiskirchen; Chr. Goldbach, Würzburg; David Grahlow, Wolfhagen; Andreas Gundlach, Eisenach; Patrick Haberlag, Schönwölkau; Marc Hamperl, Höchstadt; Thomas Heiermann, Dinslaken; Manuel Hoffmann, Weißenstadt; Joh. Jochims, Neckargem.; Daniel Kaiser, Hille; Dirk Kipping, Frauenhain; Christoph Kühnhackl, Wolfhagen; Alex. Lekien, Bayreuth; Arne Lübs, Padingbüttel; Florian Ludwig, Weimar; Lars Merkert, Löchgau; Phil. Metken, Hamburg; Daniel Müller, Havelb.; Fedor Neumyvako, Detmold; Micha Pees, Euskirchen; Jan Pham, Dorsten; Patrick Pollermann, Rottweil; Jens Purucker, Thale; Chr Rumpf, Frankfurt; Pascal Schlegel, Wettmersh.; Seb. Schüller, Schwarzenfeld; Michael Schwarz, Willingshausen; Daniel Semsch, Großrückerswalde; René Stiller, Berlin

zu gewinnen!

4x

„FF X"-VIP-Packs

Das gibt's nur bei uns und nirgendwo zu kaufen: in einer weißen Box verpackt das PS2-Spiel „Final Fantasy X", eine Spielfigur und die DVD zum Making-of des Spiels.

TEL: (01379) 371 036 50
Stichwort „Final"

3x

„Risiko – Der Herr der Ringe"-Brettspiel von Hasbro

Unter allen Einsendern der richtigen Lösung des Preisrätsels auf Seite 100 verlosen wir drei Exemplare der Brettspiel-Sonderedition „Risiko – Der Herr der Ringe" mit Mittelerde-Spielplan. Alle Figuren, Gebiets- und Missionskarten sind der Originalvorlage angeglichen.

TEL: (01379) 371 036 51
Stichwort „Ring"

2x

„Soundwave 2000P 5.1" und „Easy Webscan 19200" von Trust

Pepp Deine Bude mit Hard- und Software auf! Das „Trust Soundwave 2000P 5.1" ist ein Lautsprechersystem mit Subwoofer und vier Satelliten, das für PC, TV und DVD-Player passt. Mit „Easy Webscan 19200" lassen sich DIN-A4-Vorlagen spielend leicht scannen.

TEL: (01379) 371 036 52
Stichwort „Trust"

1 PSone-Bundle mit Crystal Pad, Raptor Pad und Infrarot-Einheit „FreeStation"

Wer noch die erste Playstation zu Hause hat, sollte mitmachen – er kann sein Zubehör aufmotzen. Von Speed Link kommen die beiden Gamepads und von Brooklyn die „FreeStation". Das ist eine Infrarot-Sende- und Empfängereinheit, mit der alles Zubehör kabellos benutzt werden kann.

TEL: (01379) 371 036 53
Stichwort „Station"

1x

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**

Wichtig: Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen**!

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über

(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte" für Deinen Wunschgewinn an. Stichwort nennen, Adresse aufsprechen – und mit etwas Glück gewinnen. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:

(089) 67 86 74 59

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 2/03 ist der 17.2.2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

3x

Disney-Paket rund um „Atlantis" und „Der Schatzplanet"

Zeichentrick-Fans, aufgepasst! In dem Fantasy-Package liegen Goodies von „Der Schatzplanet" mit PC-Spiel, Sportuhr und Lenkdrache. Zu dem Film-Hit „Atlantis" gibt es die DVD, den Soundtrack, Mini-Ventilator, Strandmatte und ein Hand-Etui.

TEL: (01379) 371 036 54
Stichwort „Disney"

1x Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 27

amazon.de Top 10

1	Command & Conquer: Generals	EA	USK noch offen
2	Grand Theft Auto: Vice City	Take 2	USK ab 16
3	DAoC: Shrouded Isles	Wanadoo	USK noch offen
4	SimCity 4	EA	USK ab 0
5	Splinter Cell	Ubi Soft	USK ab 16
6	RTL Skispringen 2003	VCC	USK ab 0
7	Gothic 2	JoWooD	USK ab 12
8	Die Sims: Tierisch gut drauf	EA	USK ab 0
9	Medal of Honor: Allied Assault Spearhead	EA	USK ab 18
10	Runaway	shoebox	USK ab 12

Stand: 7.1.2003

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 2"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 17.2.2003.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

Text: Gerhard Fuhrmann · Fotos: Michael Kayser

TEL = Telefon-Aktionsnummer

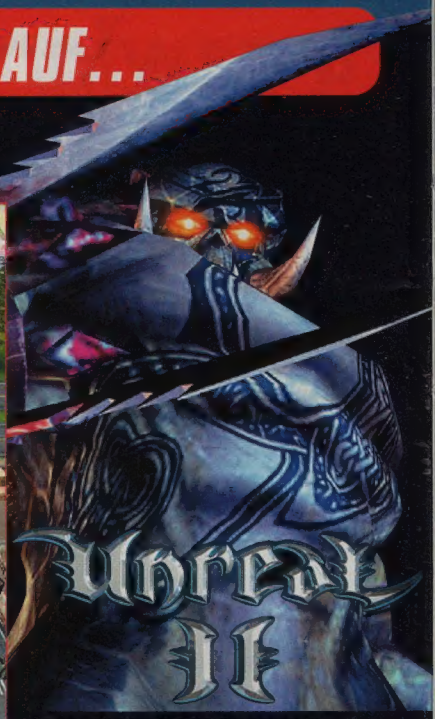
Das Heft 3/03 erscheint am 19. Februar 2003

BRAVO SCREENFUN

FREUT EUCH AUF...

C&C: Generals

Im Test: „Command & Conquer: Generals" bringt frischen Wind ins angestaubte Genre der Echtzeit-Strategiespiele. Grafisch und spielerisch erwartet Euch ein Leckerbissen erster Güte. Auf keinen Fall verpassen!



Darauf haben PC-Spieler gewartet: Der Klassiker „Unreal" geht in die zweite Runde. In der nächsten Ausgabe erwartet Euch ein ausführlicher Test

Im Test: Resident Evil Zero

Endlich wieder ein Highlight für den Gamecube: Der Grusel-Schocker mit Härte im Doppelpack

Endlich: Geh mit Deiner Konsole online!

Quantensprung in Sachen Spielspaß: PS2, Xbox und Gamecube beamen Euch ins Web. SCREENFUN testet die Angebote und Spiele

Jackass – Der Film

Hart, fies und unzensiert: Die „Jackass"-Crew lässt im Kino ungeniert die Sau raus

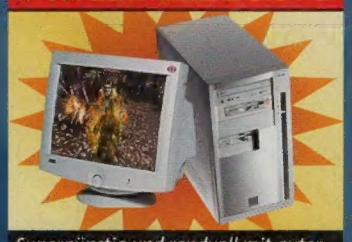
Im Test: Webcams

Webcams sind günstig wie nie – Grund genug, die besten zu testen

Backstage bei BRAVO TV

Wie eine BRAVO-TV-Folge für Euch entsteht, verraten wir im nächsten Heft

Neu: der SCREENFUN-PC



Supergünstig und randvoll mit guter Software: der brandneue SCREENFUN-PC

Weitere Highlights

Alles schon durchgezockt? Fehlt frisches Futter für Konsole oder PC? Dann freut Euch auf die Highlights Enter The Matrix (noch vorm Kinostart des zweiten Teils!), Primal, Tron sowie Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft • Voll im Trend sind Handys mit integrierter Kamera. Wir stellen Euch die Modelle vor, die den Geldbeutel nicht zu sehr strapazieren • Nach Spider-Man macht sich auch Superheld Daredevil daran, die Welt zu retten • Frische Trix zu Anno 1503, SimCity 4, Splinter Cell, die Geheimnisse von GTA: Vice City • und vieles mehr!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*

Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann

Art Director: Igor Clukas

Textchefin: Martina Hornung

Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger

Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz

Bildredaktion: Martina Jorgas

Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Schmid

Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 2/03: Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Dr. Elke Krotz, Heinrich Lenhardt, Frank Michaelis, Karen Oetzel, Lea Treese, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28 Marketing Managerin: Anja Visscher Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280 Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00 Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2003 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: Pabel-Moewig Verlag KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141 Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82 E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 2,68 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21 Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Alle Angaben ohne Gewähr

Mailboxsprüche, Logos und Klingeltöne

SUPER: Unlimited Download per WAP!!!

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne, Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games und polyphone Klingeltöne downloaden wie Du willst.

Schick einfach eine SMS an +43 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort-SMS: - Meldung "Einstellung eingegangen" - Einstellungen Speichern - Unter Dienste "Klingelton" auswählen ...und ab geht's ins WAP...

Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

LOGOS
FÜR NOKIA & SIEMENS*

SMS-BILDMITTEILUNGEN
FÜR NOKIA & SIEMENS*

TOP KLINGELTÖNE

TOP KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUM & SENDO

25735	Air Forces Ones (Nelly)
26524	Stronger (Sugababes)
22774	Kusha las payas (Las Ketchup)
22648	Family portrait (Pink)
25784	Geräusch: Rülpsen
26525	Der Steuersong (Die Gerd Show)
22488	Lose yourself (EMINEM)
22613	Feel (Robbie Williams)
25751	Mundian To Bach Ke (Panjabi MC)
22318	Dilemma (Nelly feat. Kelly Rowland)
25477	Aserejé (Ketchup Song)
25695	Skin on skin (Sarah Connor)
22694	Abschied nehmen (Xavier Naidoo)
25687	Jenny from the block (J.Lo feat. Jadakiss)
22605	We've got tonight (Ronan Keating)
24415	Dreamer (Ozzy Osborne)
25677	God is a girl (Groove Coverage)
25671	Dirrty (Christina Aguilera)
25672	Rock my life
25745	Gebt das Hanf frei (Stefan Raab feat. Shaggy)
22671	The gift
22638	Der Weg (Herbert Grönemeyer)
22483	Hey sexy Lady (Shaggy)
22517	Die another day
26228	Sk8er Boi (Avril Lavigne)
22607	Can´t stop loving you (Phil Collins)
22505	Kimnotyze (DJ Tomekk)
22618	Tonight and forever (B3)
26229	Something going on (crack it) (Bomfunk MC's)
25728	Loneliness(DJ Tomcraft)
25781	Deine Welt (E Nomine)
22663	All cried out
26505	Im gonna getcha (Shania Twain)
22658	When the children cry (Mark oh)
22475	Mandy (Mandy & Randy)
25750	More than a feeling (Jan Wayne)
20126	Last christmas (Wham)
22283	Just like a pill (Pink)
21858	Wonderful dream (Melanie Thornton)
25631	Everytime (The Flames)
22673	Es tut immer noch weh (Rosenstolz)
22469	Gesegnet seist Du (Ben)
26508	Nothings gonna change my love for you (Oli P.)
22611	Last goodbye (Atomic Kitten)
22500	Drop the bass (Rocco)
22400	Hot temptation
24665	Cleaning out my closet (EMINEM)
25561	Mensch (Herbert Grönemeyer)
22145	Tu es foutu (In-Grid)
24918	Unbreakable (Westlife)
25749	Dont go (Andre Visior)
26514	Thug Lovin (Ja Rule & Bobby Brown)
22585	Niemand sonst (Yvonne Catterfeld)
25758	The Dawn of Battle (Manowar)
24638	I´m alive (Celine Dion)
25692	Lets go to bed
24573	Complicated (Avril Lavigne)
22661	These are the days (O-Town)
22776	Idiot (Michelle & Matthias Reim)
22627	When Angels Kiss (Noemi)
22705	Set me free (keep me hangin on) (Heaven Sent)
25586	My neck, my back (Lick it) (Khia)
22617	Through the rain (Mariah Carey)
25707	Boys of summer (DJ Sammy)
26524	Stronger (Sugababes)
22674	Komm zurück (Die Ärzte)
25643	Set it off (DJ SPUD)
25704	The hardest heart (Blank & Jones)
22510	Were not gonna take it (Donots)
25729	More and More (Alex Butcher)
25673	Like I love you (Justin Timberlake)
22523	The game of love (Santana ft. Michelle Branch)
22641	Goodbye (Celine Dion)
22498	Das erste Mal tat´s noch weh (Oli P.)
22464	Work it (Missy Elliot)
22659	You´ll never be alone (Anastacia)
25459	Techno romance (Floorfilla)
25705	The wave / raging (Cosmic Gate)
26562	Maybe (Enrique Iglesias)
22622	Geld oder Liebe (Massive Töne)
22666	Colors (Loona)
22649	Hit the freeway (Toni Braxton)
22712	Desert rose (Anna)
22675	Free as a bird (Band ohne Namen)
22716	The juvenile (Ace of Base)
22714	I need a lover tonight (Masterboy)
22709	Shoeshine boy (Nicole Da Silva)
25675	Crazy Sexy Marvellous (Paffendorf)

DIE HITS DES JAHRES 2002

22162	Without me (EMINEM)
26108	Nessaja (Scooter)
24505	Moonlight shadow (Groove Coverage)
22143	I.O.I.O. (B3)
25079	Perdono (Tiziano Ferro)
21889	Ramp! The Logical Song (Scooter)
26003	Engel (Ben feat. Gim)
24297	Like a prayer (Madhouse)
26132	Because the night (Jan Wayne)
21886	Get the party started (Pink)
22317	Cruisen (Massive Töne)
21812	I believe
21684	How you remind me (Nickelback)
22110	Just more (Wonderwall)
26059	Free (Starsplash)
25400	I need a girl (Part One) (P. Diddy)
22156	Hot in herre (Nelly)
22008	Everybody (Rocco)
21793	From Sarah with love (Sarah Connor)
25581	Because I love you (Mark Oh)

KINO/TV & DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod (Ennio Morricone)
20261	Mission Impossible
20598	Rocky, Eye of the tiger
20078	Axel F., Beverly Hills Cop
20203	Halloween
20340	Das Boot
20318	Simpsons
20162	Titanic - My heart will go on
20157	Der rosarote Panther
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La
21209	Starwars
20218	James Bond
20008	Captain Future
25064	Miss Marple
20227	Indiana Jones
21718	Der Schuh des Manitou
20102	Biene Maja
20299	Pippi Langstrumpf
23526	Pinky and the brain
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit
20929	Sesamstrasse
21762	Super Jeile Zick (Brings)
20322	Hey Baby (DJ Ötzi)
20002	Anton aus Tirol (DJ Ötzi)
21885	Die längste Single der Welt (Wolfgang Petry)
21868	Zieh Dich aus kleine Maus (Die 4 Apostel)
20237	Die Hände zum Himmel (Kolibris)
22067	Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)
26208	20 Zentimeter (Möhre)
24481	Ein Rudi Völler (La Rocca)
21724	Nationalhymne DDR
20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)
23067	Country Roads (Hermes House Band)
20020	99 Luftballons (Nena)
22288	We will rock you (Queen)
20391	Stan (EMINEM)
22162	Without me (EMINEM)
22008	Everybody (Rocco)
22143	I.O.I.O. (B3)
24505	Moonlight Shadow (Groove Coverage)
20863	Simarik (Tarkan)
23290	In the end (Intro) (Linkin Park)
25305	Never stop that feeling 2001 (Mark oh)
26108	Nessaja (Scooter)
21889	Ramp! The Logical Song (Scooter)
21831	Wir kiffen (Stefan Raab)
23677	Because I got high (Afroman)

NEU! Bestellen per SMS
Schick eine SMS mit der Bestellnummer an: 81081
z.B. 25477 an 81081
www.klingelton.com

Bei Nokia 2 SMS & Siemens 3 SMS/Bestellung. 1,99 €/SMS bei T-Mobile, Vocafone (inkl. 0,12 €/SMS VD2-Leistung), 02. 2,00 €/SMS bei E-Plus

So einfach funktioniert's:
1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen
2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295
Euro 1,86/min

AT: 0900 510 035 Euro 2,16/min
CH: 0901 579 975 CHF 4,23/min
LU: 900 77 900 Euro 1,14/min
ITA: 166 140 478 Euro 1,31+IVA/min
BE: 0903 39030 Euro 1,14/min
NL: 0909 0400 404 Euro 0,70/min

*Logos: **Nokia** 3XXX, 5XXX, 6XXX, 7XXX, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX, 8110, 9210 & **Siemens** (C45, S45, S45i, ME45, M50, MT50 C55)
*Bildmitteilungen: **Nokia** 3XXX, 5210, 5510, 62XX, 63XX, 65XX, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX & **Samsung** & **Siemens** (C45, S45, S45i, ME45, A50, M50, MT50 C55)
*Klingeltöne: **Nokia** 3XXX, 5210, 5510, 6XXX, 7XXX, 8110i, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX, 9XXX, 92XX & Sagem 930-959 & 30XX. Alle Klingeltone auch für **Siemens, Motorola, Ericsson und Alcatel mit Toneditor und Samsung** (R2XX, N5XX, N6XX, S100, T100) & **Siemens** (C45, S45, S45i, ME45, A50, M50, MT50, C55) & **Nokia kompatible TRIUM & SENDO Handys**

DER NEUE BLOCKBUSTER VON ROCKSTAR GAMES

湾岸 MIDNIGHT CLUB II

The Future Of Illegal Street Racing

LOS ANGELES / PARIS / TOKYO

Fahr Rennen gegen die schlimmsten Raser der Welt.

Keine Regeln, keine vorgegebenen Strecken!

Die Cops wissen, was du vor hast – lass dich nicht erwischen!

Wähle aus modernsten, aufgemotzten Autos und Motorrädern.

published by

PlayStation.2

ONLINE BROADBAND ONLY

PC CD

XBOX

XBOX LIVE

WWW.MIDNIGHTCLUB2.DE

developed by

"PlayStation" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Network Adaptor for PlayStation®2 (sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft.